昭和61年12月5日発行(毎月2回第1・第3金曜日発行)第2巻第19号(通巻24号)ファミリーコンピュータ・ファミコン・ファミリーベーシックは任天堂の商標です。

ファミリーコンピュータ Magazine

320 YEN

● 話題2作大攻略
スーパースターフォース
デッドゾーン

超新作先取り
32ページ大特集
ラビリンス/リンクの冒険/パルテナの鏡/魔鐘
水晶の龍/スーパーロードランナー

● 新着11作バッチリ公開
聖飢魔Ⅱ/トランスフォーマー
プロ野球ファミリースタジアム

もえろツインビー

ガルフォース/メトロクロス

ザナック

ディーヴァ
きね子

超(ウルトラ)技(テクニック)50+1 クイズ付き

ドラゴンクエストⅡ

ホッターマンの地底探険

12月5日号
1986 NO.19

ファミリーコンピュータMagazine
1986 NO.19 12月5日号
昭和61年12月5日発行 第2巻第19号（通巻24号）
発行人 栃窪宏男 編集人 佐瀬伸治
発行所 徳間書店
〒105 東京都港区新橋4-10-1 編集部問い合わせ電話 ☎03(459)1700代
特別定価320円

雑誌 27711—12/5
© by Tokumasyoten 1986
印刷 凸版印刷 Printed in Japan

昭和61年12月5日発行(毎月2回第1・第3金曜日発行)第2巻第19号(通巻24号)ファミリーコンピュータ・ファミコン・ファミリーベーシックは任天堂の商標です。

ファミリーコンピュータ Magazine

320 YEN

● 話題2作大攻略
スーパースターフォース
デッドゾーン

超新作先取り 32ページ大特集

ラビリンス/リンクの冒険/パルテナの鏡/魔鐘
水晶の龍/スーパーロードランナー

● 新着11作バッチリ公開

聖飢魔Ⅱ/トランスフォーマー
プロ野球ファミリースタジアム

もえろツインビー

ガルフォース/メトロクロス

ザナック

ディーヴァ
きね子

超(ウルトラ)技(テクニック)50+1 クイズ付き

ドラゴンクエストⅡ

ホッターマンの地底探険

12月5日号
1986 NO. 19

SQUARE スクウェア 〒104 中央区銀座3丁目11-13
TEL. 03-545-3519

ファミリー コンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です

ゲーム内容に関する御質問は、往復ハガキにてお問い合わせください。
ユーザー・サポート TEL. 03-545-3519
(月〜金 AM9:30〜12:00 PM1:00〜6:00)

惑星アリアスの女王〈ルシア〉の権力を、宇宙征服をたくらむバヌーガが乗っ取ろうとしている。

バヌーガに思考コントロールをかけられた、ルシアの側近ユージンは、水晶の龍を操り、バヌーガのエネルギー源となる人間をさらうために、大型シャトルを次々と襲う。ついには、シンシアもルーカスの目の前で姿を消した。

ルーカスはシンシアからもらったペンダントを手がかりに、おばばの作った特製スクーターに乗って、シンシアを探してアリアスへと旅立つ。

DISK SYSTEM
ファミリー コンピュータ ディスク システム

水晶の龍(ドラゴン)

NO.19
1986 12月5日号

読者のみなさまからのお問い合わせは、休日をのぞく月曜から金曜の4時から6時のあいだのみ**03-459-1700**で受け付けています。なお、その時間以外は留守番電話になっています。質問内容は雑誌に書いていることのみで、ゲームの解答やヒントについてはいっさいお答えしておりません。

話題2作を大研究!!

156 ●全7面の秘密をマップでアドバイス！ **スーパースターフォース 攻略法**

162 ●見取り図つきでじっくり研究 **デッドゾーン 攻略法**

131 **超ウルトラ技50+1**（テクニック・ホンモノ・ウソテク）
〈優勝技〉戦場の狼・ストップコマンドの後にカラーデザインモードが！／プロレス・ファイターハヤブサが画面のはしまでワープ／スーパーマリオ2・とんでもない場所で無限1UP／悪魔城ドラキュラ・ドラキュラを倒してもたったの5点!?ほか

59 ♥最終話／意外な真相 まんが みなづき由宇 **あこがれてエンジェル！**

103 ●キミもがんばりなはれ！ **ハイスコアルーム**

106 ●ゲームの急所がすぐわかる **図解正攻ゼミナール**

110 ●ゲームづくりに参加しよう **少年ゲームクリエイター大募集！**

113 ●クイズでチャンスをつかめ **なんたってファミコン！**

114 ●お・め・で・と・う！ **当選者発表**

152 ●役立つ情報をいち早く **ファミマガJournal**

154 ●アンケートに答えて得しよう **ファミマガ読者プレゼント**

168 **速報！ゲームベスト10**

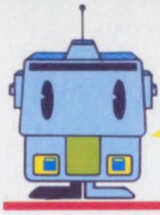
170 **新作カレンダー**

ゲーム別さくいん

アイギーナの予言……97
悪魔城ドラキュラ……106, 140
アップルタウン物語……88
アディアンの杖……99
アテナ……95
アルカノイド……95
怒……97
うる星やつら……134, 136
ウルトラマン怪獣帝国の逆襲……90
ASO……138
エレクトリシャン……95
オセロ……132, 134
ガルフォース……36
消えたプリンセス……89
きね子……39, 98
キャッスルエクセレント……98
キャプテン翼……90
銀河伝承……132
キングコング2……89
キングスナイト……150
クレイジークライマー……86
ゴーストバスターズ……134, 147, 149
ココナワールド……93
コスモジェネシス……94
子猫物語……137, 144, 148
ザナック……12, 98
ザ・ブラックバス……90
シャーロック・ホームズ 伯爵令嬢誘拐事件……85
水晶の龍……80
スーパースターフォース……156
スーパーゼビウス……133, 136, 149
スーパーピットフォール……142, 146
スーパーボーイアラン……93
スーパーマリオブラザーズ2……138, 143
スーパーモンキー大冒険……97
スーパーロードランナー……82
スカイキッド……146
スペースハンター……140
聖飢魔II悪魔の逆襲……28, 99
ゼルダの伝説……109
戦場の狼……132, 136, 142, 148
ソロモンの鍵……141, 147
タイガーヘリ……99
高橋名人の冒険島……135, 148
たけしの挑戦状……84
闘いの挽歌……89
ダンプ松本……101
地底大陸オルドーラ……91
ディーヴァ……32, 97
ディープダンジョン……83
デッドゾーン……162
時空の旅人……96
ドラえもん……93
ドラゴンクエストII……6, 99
ドラゴンバスター……100
ドラゴンボール神龍の謎……98
トランスフォーマーコンボイの謎……42, 99
ナイト・ロアー……93
長靴をはいた猫……97
謎の壁……96
ナゾラーランド……91
涙の倉庫番スペシャル……137
バギー・ポッパー……139
花のスター街道……89
パルテナの鏡……76
バレーボール……138, 142
火の鳥……87
飛龍の拳……96
ファンタジーゾーン……101
ブリーダー……98
プロゴルファー猿……92
プロ野球ファミリースタジアム……24, 99
プロレス……135, 139
北斗の拳……145, 150
ポケットザウルス……89
ホッターマンの地底探検……46, 99
魔獣の森伝説……94
魔鐘……78
マドゥーラの翼……90
マッピーランド……97
ミラクル ロピット……100
六三四の剣……145
メトロイド……142
メトロクロス……46, 99
メルヘンヴェール……94
もえろツインビー……18, 98
ラビリンス……72
リンクの冒険……74
レイラ……92
ワルキューレの冒険……144

Publisher／●栃窪宏男 ●Editor／佐瀬伸治 ●Editor-in-Chief／山森尚 ●Editorial Staffs／市原絹代・小沢誠昭・木村仁・工藤陽子・今野文恵・坂井篤・高垣聡・中村洋司・日比典子・三浦昭彦・水沼広・湊博道・村田憲生・山本直人 ●Assistant Editors／相沢浩仁・荒田茂樹・岡芳郎・加藤千香子・斉藤隆文・桜井雅義・佐藤善一・沢谷龍子・白戸知巳・諏訪由里子・竹内仁志・永吉敏男・深貝幸司・前田浩二・間杉邦彦・守屋貴章・矢萩茂樹 ●Editorial Coordinator／木村仁 ●Contributor／東邦出版・ファミコンあばきの会DONKEY・八木直子 ●Proofreader／笠原紀彦 ●Staff Photographers／荻原修・浜野忠夫 ●General Coordinater／島宮美幸
〈制作〉 ●Art Director／片野厚子 ●Editorial Designers／池田伊知郎・岩崎隆介・宇野健一・住田博幸・鈴木俊秀・杉浦明子・保坂一彦 ●Cover Designer／保坂一彦 ●Cover Illustrator／佐々木けい子 ●Finish Designer／㈱創文新社 ●Printer／凸版印刷株式会社

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
©徳間書店 1986 本誌掲載の写真、イラスト、プログラムおよび記事の無断転載を禁じます。なお、記事中の各メーカーの著作権表示は画面写真に対するものです。



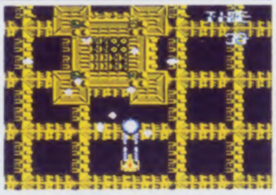
もくじ〜!

ファミリーコンピュータ Magazine

新着11作バッチリ公開!!

6 ●マップが広がって楽しさ倍増
ドラゴンクエストII

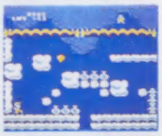
12 ●究極の高速スクロール
ザナック



18 ●あれから100年!? パワーアップ! ツインビー
もえろツインビー

24 ●オフがなんだ! いつだってプレイ・ボール!!
プロ野球ファミリースタジアム

28 ●ゼウス軍を倒し悪魔教典を取り戻せ
聖飢魔II 悪魔の逆襲



32 ●戦略ねって敵軍撃破
ディーヴァ

36 ●6人の美女を救出せよ
ガルフォース

39 ●頭脳に挑戦!
きね子

42 ●機敏な変身で突き進め
トランスフォーマー コンボイの謎

44 ●走って走って走りまくれ
メトロクロス

46 ●そら掘れやれ掘れ
ホッターマンの地底探険

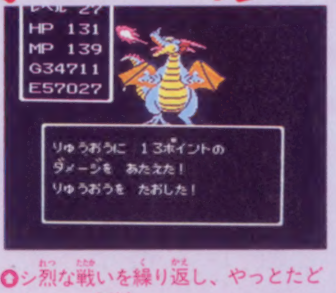
年末年始のための購入ガイド

32ページ大特集 超新作ゲーム先取り大作戦

71 ラビリンス/リンクの冒険/パルテナの鏡/魔鐘/水晶の龍/スーパーロードランナー ディープダンジョン/アテナ/たけしの挑戦状/シャーロック・ホームズ伯爵令嬢誘拐事件/クレイジークライマー/火の鳥/闘いの挽歌/アップルタウン物語/キングコング2/花のスター街道/消えたプリンセス/ポケットザウルス/マドゥーラの翼/ザ・ブラックバス/ウルトラマン/地底大陸オルドーラ/キャプテン翼/レイラ/ドラゴンバスター/ファンタジーゾーン ほか全62本

GAME STORY

暗闇の支配者・竜王を倒した、ロトの血を引く若者がいた——。あれから、長い月日が過ぎて、その話も今では伝説となった。そして、今、再び、ロトの血を引く3人の若者が、それぞれの国を守るため、邪教の魔手の前に立ちはだかるのだった。3人の友情と努力によって勝利を手にし、新しい伝説を生むことができるのか——。



シ烈な戦いを繰り返し、やっとたどり着いた、竜王とのクライマックス！

ホッ、と、肩の力も抜けたところで王様をはじめ、大勢の人々の祝福……

そして、予感のとおり、勇者ロトの血を引く3人は、冒険へと旅立つのだ

2人の、愛の旅立ちこそ、次の物語へのプロローグだったのだろうか……

そして、孤独な戦いの中、勇者の心を支えてきた、ローラ姫の熱い想い

©エニックス
イラスト 相川修一

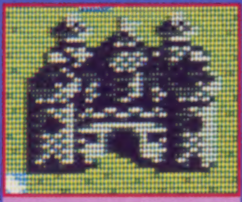
冒険の始まりは、ローレシアから！

竜王を倒し、ローラ姫とともに、新しい国を築き上げた勇者。その地が、ローレシアなのだ。そのローレシアに伝わる言いつたえでは、2人の間には3人の子供が誕生し、1番上の子供には、ローレシアを、あとの2人の子供にはサマルトリアと、ムーンブルクの地を与えたらしい。

3つの国は、平和な日々を送ってきたが、最近になって悪い噂がたち始めた。邪悪な宗教が3つの国を滅ぼす、と言うのだ。

そこで、ローレシアの王は若い王子に、サマルトリアとムーンブルクにいる、ロトの血を引く仲間を探し出し、邪悪の根源を絶つように命じたのであった……。

●お城の周りはこうなっているんだ。おなじみの地形と、リアルになった海岸線がグーだ



●お城もググーンと立派になったぜ！　時間の流れを感じさせるネ

海に面したローレシアの城が、物語の出発点だ。

このゲームの大きな目的は、サマルトリアとムーンブルクの、王子と王女を探し出してチームプレイをすることだ。

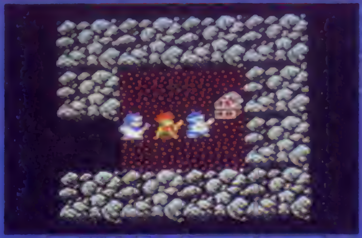
ローレシアの王子だけではちょっと頼りないんだな。3人になってこそ、フルに戦えるワケなのさっ！

そして、広〜いマップを見ればわかると思うけれど、同じ大陸のサマルトリアに行くのだって、容易じゃないよね。

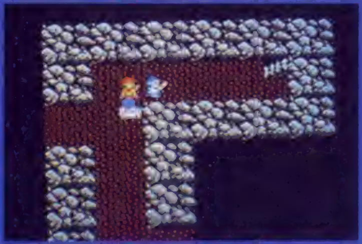
地形上では、新たに「やぶ」が加わったんだよ。

ドラゴンクエストII　悪霊の神々

地下迷宮(ダンジョン)



このMAPのどこかに、あるんだよね。



気をつけないと、すぐ迷っちゃうかもネ

前作の4倍以上もあるマップ。この、ローレシアとサマルトリアがある大陸だけで、アレフガルド全面積を上回ってるね。

これだけ広いとなると、城や町で出会う、会話ができる人達も、ザッと200人以上。敵キャラも100種類以上。そうなると、呪文だって20種類以上に増え、武器も60種類以上に増えて、パワーアップ。

広大なマップの4つの国を旅するのだ

4つの国の間は、海でさえぎられている。前作にはなかったことだ。ふーん、するとどこかに港があって、そこから船に乗って旅するのか……と、気づいたキミは、エライ。

そして、船に乗って、懐しのアレフガルドへ、ロトの子孫として、里帰りすることもできるんだ。アレフガルドの城や町、全滅したはずの敵や、竜王の城はどうなってるのか。

さらに、広くなったマップ上には、7つの町、6つの城、6つのどうくつ、5つの塔、12のほこらがある。どこに何があるのかは、今はまだ、謎なんだ。自分で探そうぞ。

こんな離れ小島にも、何か秘密があるのかな？ 船はどこだ

イラスト [illegible]

徹底比較!

ドラゴンクエストIIはここが違う!

マップの広さが4倍になって、主人公も3人のチームプレイができる、ってことはわかったよね。でも、ドラクエIIはもっともっとスゴイのさ。

そこで、ここでは、前作と新作を上下の表組みにして、見やすく、わかりやすく紹介するからねっ。どこがどう変わったのかジックリ比べてネ。

主人公は…

前作の主人公は、たったひとりで戦い抜いた。今度はチームプレイだよ。

城や町は…

面積が広くなったから、町の様子も変わったし、人も増えたのさ。

ラダトームの城と町の南には、暗闇の支配者・竜王の城が……

ドラゴンクエスト

主人公はロトの血を引く勇者だけ。竜王を倒してアレフガルドに平和をもたらした。

竜王を倒し、ローラ姫とともにローレシアを興こした

やはり全体的に古いおおらかな雰囲気がするようだ。

町にはいろいろな店や宿屋があり、旅を続けるためにずいぶんと役に立った

王様に怒られながら、何度この部屋から旅立ったことか

ドラゴンクエストII 悪霊の神々

主人公は3人。キミはローレシアの若き王子になり、父である王様の命を受けて、他の2つの国にいるはずの、ロトの血を引く2人を探し出し、3人で邪神を倒す旅に出る。

2人はキミの動く後をくっついて移動するよ。戦士としてのタイプも3人とも違うよ。

ローレシアの王子。魔法は使えないが肉体で戦う戦士タイプ

サマルトリアの王子。魔法も使える器用な戦士

ムーンブルクの王女。魔法しか使わない魔術師タイプ

アレフガルドにあるラダトーム城に加え、ローレシアやサマルトリア、ムーンブルクの国もできたため、城や町も多くなった。

城や町も格好がよくなり、前作で大切だった武器屋や宿屋の他に、教会が新たに出現。仲間が倒れても（キミ本人でも）教会へ行けば、復活させてもらえるらしい。

城や町にいる人も多くなり、なんと犬までいるのだ。どんどん話しかけてみよう。前よりいろいろな話が聞けるよ。

そして、ラダトーム城へ行くと、キミ達は、ロトの血を引く勇者として、大歓迎を受けるよ。前作で宝の隠されていた場所にも行ってみよう。何かあるかもしれないよ。

昔と比べて、立派になった城。ラダトーム城や竜王の城まであるぞ!

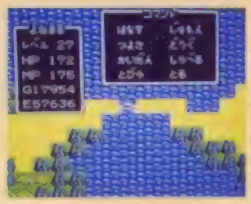
これまた立派になった王様の部屋。今度は何を話してくれるのかな?

家並みも立派な町。中には犬がいたり、な、なんと教会まであるのだ

コマンド表示は…

3人分の表示があるから、当然コマンド表示は変わるのダ。

前作は当然ながら、表示は1人分しか出なかった。



○これが"ドラゴンクエスト"のコマンド表示。もう暗記してしまったかな？

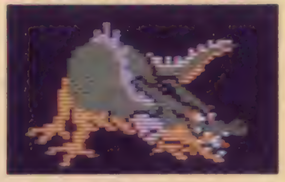
コマンド表示も、主人公が3人に増えたため大きく変わったよ。立ち止るだけで表示されるウインドは、3人の名前とレベル、H.P・MPだけになったよ。それとコマンド表から"とびら"と"とる"は無くなってしまった。カギさえあればドアは通れ、宝は「しらべる」で取れるようになったよ。

使える呪文も20種類以上。武器や防具、道具は60種類以上になったよ。昔なつかしい道具や呪文も、どれかはわからないが入っているよ。

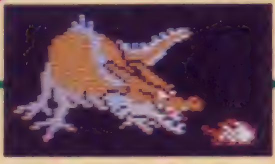
○これが新しいコマンド表示。3人分が一度に表示される

敵キャラたちは…

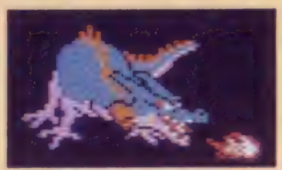
その数は、ナント100種!? 新顔の敵キャラ紹介。



○さて、いちばん強いのは？



○色がかわれば強さもかわる



○これには泣かされた!? ドラゴンの3変化でござりまする

カラフルで印象的だった、前作の敵キャラたち。憎めない、カワイイ奴もいたっけ。

○○明るいドラキーとコワモテの騎士たちも、懐しい

新しい敵キャラも、色彩豊かで、戦ってて楽しい!? 前作の敵キャラに似ているヤツもいるし、なんたってアレフガルドには、以前戦って倒した敵が復活してるかも。

○こいつを倒すにゃ刃物はいらぬ。ぐるぐる渦巻まけば、目を回すよっ!?

○いかんなー。これはイカンよ。こんな大きなイカ、3人で食べきれない

それと、今回は、主人公がチームプレイをするのならと、敵キャラも集団で襲いかかってくる。同じ敵キャラだけでなく、違う種類の敵が、2匹3匹と出てきたら…コワイッ。

○なんともキッカイな！カマを持った月？ うーん、手強そうだなぁ

○ゴッホ、ウホッホ。ゴリラの胸板は厚いんだぜ。ドーンとブツかってきな

○これは騎士系の敵キャラ？ 武器も持ってるし、こいつはキット強いぜ！

○なんとも人相の悪い木。森を通りかかると、突然囲まれたりするのかな？

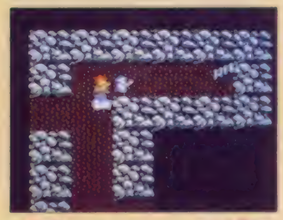
○動くんだ、コレが。神経痛には…。あれっ？タイガーバームじゃないの？失礼

どうくつは…

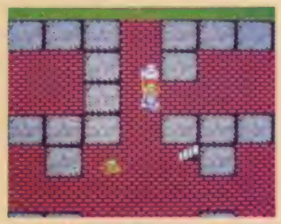
どうくつの他に、地下迷宮、塔も加わったゾ。

○ローラ姫もこんなとこにいたんだよな

どうくつと言えば、たいまつやレミーラを思い出すね。このどうくつには、いろんなアイテムが隠されてたりしたよね。



○階段があるからには、意外と広かったりして。迷うなよ――



○塔の中でございまーす。どうくつとは逆に、上へまいります

重要な秘密や、大切なアイテムなんかが隠されていそうな、どうくつや地下迷宮。今回は、進んだ範囲だけが、見えるんだ。前回のように周りが見えないから、ムダ歩きをすると、迷子になってしまうゾ。

スピード パワー

シューティングの最高峰!!

スリル クラッシュ

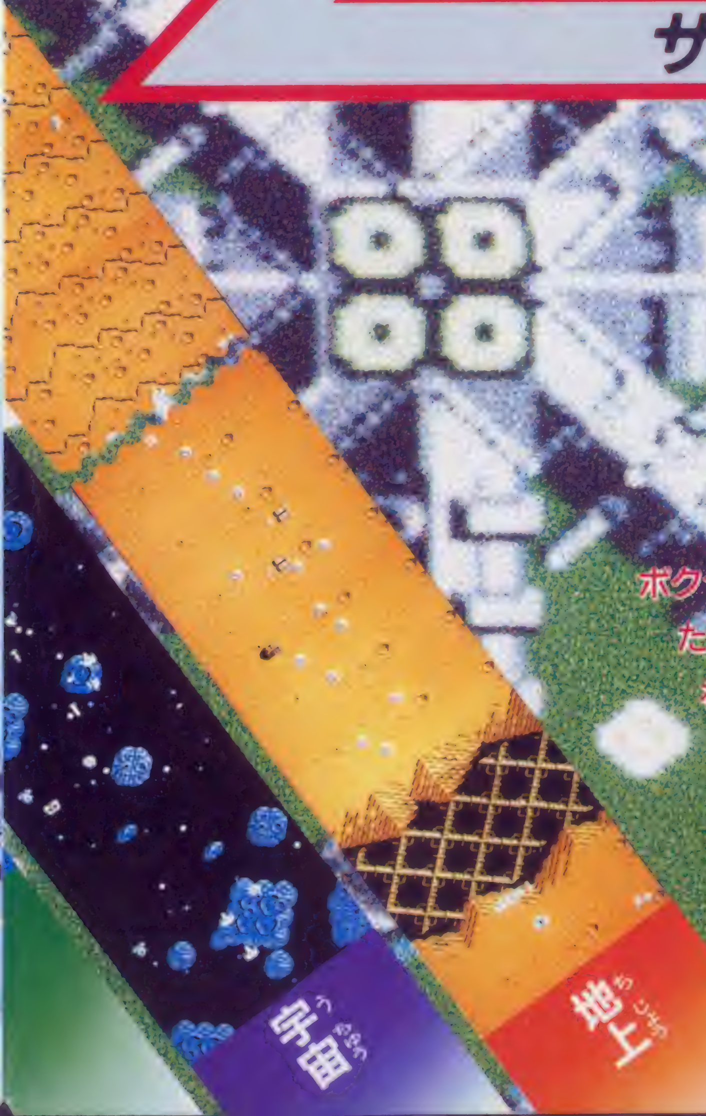
ZANAC
ザナック

11月28日発売予定

ポニー

2900円

片面



ボクラは待ってた。ありそうでなかったこんなゲーム。
ただ撃ちまくり、逃げまくるシューティングの原点!
わずらわしいストーリーもめんどうなコントローラ
操作も、このゲームではまったく考えなくていい。
ただ1つ見過ごせないのは、戦闘の相手が人工
頭脳を持つ、やっかいなヤツだってトコだ。
この敵は、想像以上にキミを困らせるぞ!
ウデに覚えのあるキミ、さあ、挑戦だ!

敵の強さを決めるのはキミの技だ！

この「ザナック」は、もともとパソコンのゲームとしてデビューしたんだ。ファミコン版では、敵の攻撃は強化され、スクロールは流れるみたいに速いゾ。パソコン版をグレードアップしての登場だ。

敵はAI（人工頭脳）を持っている。キミの乗る「AF6502-ZANAC」の能力と戦闘結果で、敵レベル、出現パターンは無数に変化して、キミ自身の技でストーリーを創り上げていくことになるゾ。これは、ニューシューティングと呼びたい！

さあ、とりあえず攻撃法を覚えよう

攻撃法といっても、Ⓐボタンを押すと十字ボタンを押している方向に飛ぶキャノンと、Ⓑボタンでの前方専用のクラスタ・ビームを発射するだけ。ⒶⒷともに、空中、地上両方に有効だから、ひたすら撃ちまくればいいのサ。

Ⓐボタンで…

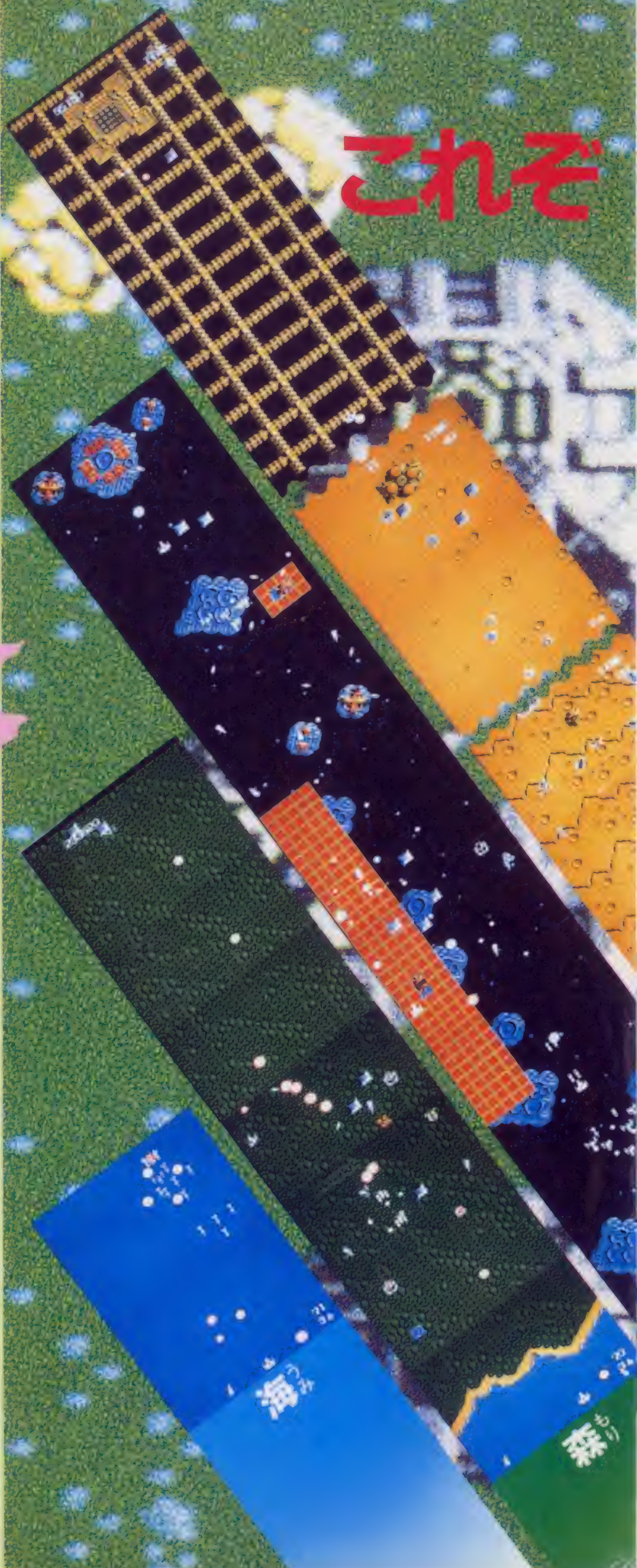
○こんなでっかいキャノンを8方向に撃てる。意外と頼もしいんだ！

Ⓑボタンで…

○これはただ、ひたすら前方攻撃。休まず撃って撃って撃ちまくれ！

効率よい攻撃を考えれば、当然パワーアップということになる。でも、その前に基本的な攻撃法では、Ⓐボタンでの8方向へ飛ぶキャノンの使い方が決め手になる。使いこなせば、へたなパワーアップをするよりも強いかもネ。

これぞ



 ©ポニー マップ構成／村山成幸

究極のスピードだからパワーアップ

このゲームの最大の魅力は他のゲームには類をみないスピード感、そしてもちろん、パワーアップにある。

ここではまず、色々な番号の武器チップを取って、Bボタンで出るキャノンをパワーアップすることをおぼえよう。

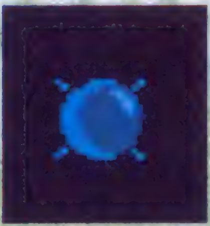
武器チップって何なの、どうやって取るの、取ったらいったいどうなるの?

太っ腹のファミマガがキミに武器チップのすべてを教えちゃうね♡

破壊すれば…

壊せ壊せ、壊しまくれ〜っ!! てなワケで2種類ある地上武器庫を破壊しよう。そこから武器チップが入手できるんだぜ。

○これがキャリウ。横に番号が付いているから欲しい番号のチップを壊せ

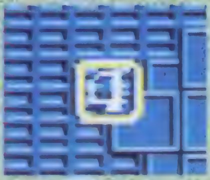


○これはダンクだ。中に何番のチップが入っているのかわからないゾ

運んで来い来い

自機がレベルアップしていくと、前方から武器チップを搭載した飛行物体がやって来る。そいつから奪ってもパワーアップできる。

○来た来た! こいつが武器チップを運んで来るカーゴだ。ちょうどこれが欲しかったのよネ



○カーゴを撃つと4番のチップがおいてきぼりに。取るんだ

使いこなせば恐いものなし!

さあて、さて、パワーアップの武器チップは、何と0〜7番まで8種類もあるのだ。それぞれの武器チップには多種多様、捨てがたいパワーが秘められている。

何といっても、この手のゲームにはパワーアップはつきものだから、一体どんなパワーを秘めているのか、ここで逃さず教えちゃうぞォ!! とく〜くと御覧あれ。

0 ツインキャノン

○0番――Aボタンで出るキャノンが2連になったぞ

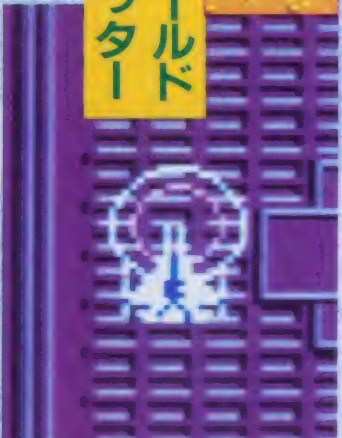
1 ストレートクラッシャー

○1番――敵の弾を消すことができる。発射間隔が遅いのがちょっと難だ

3 サーキュラー

○3番――これは1番のストレートクラッシャーが自機の周りをぐるぐる回転するんだ。ちょっとしたバリアみたいなモンかな…

2 フィールドシャッター



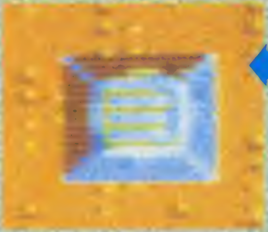
○2番――バリアだぜ。でもこれを取ると敵の攻撃が激しくなるぞ

ZANAC
ザナック

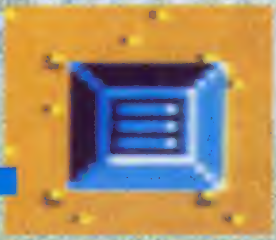
とにかく攻撃、攻撃 連射するんだ！

Ⓑボタンを押すと発射されるクラスタ・ビームもパワーチップを取っていくことに段段レベルアップしていくんだ。パワーチップは前方から来るボックスの中に隠されているんだ。さぁ撃て撃てっ!!

○やっぱりパワーチップだぜい。こいつをしっかり取ってビームもレベルアップだあ



○おっ？ 中身が透けて見えるぞ。あれはひょっとしてパワーチップかな？



○これがボックスかあ。撃ってみないと中身が何だかわかんないぞ!! 撃っちゃえーい

1段階

○パワーチップを1コ取る。2連だったビームが3連射できたのだ〜

2段階

○おっ、2コ取ったら2連弾になった。この調子で、どんどんパワーアップ

3段階

○2連弾の3連射、計6発を瞬時に撃てるぞ！ キミの連射術の見せどころだ

4段階

○うーむ、こんどは3連射になったぞ。こりゃ、たのもしいわい

5段階

○通常パワーでは、これが最高！ 3連弾の3連射だ〜、つおいぜ

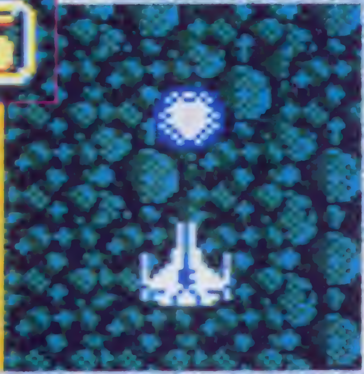
6段階

○これがウワサのフルパワー。でも、パワーチップ6コでこうなるわけじゃないんだ。それは、ヒ・ミ・ツ

4 バイブレーター

○4番——発射された地点の少し前方で左右にゆれ、敵の弾を防いでくれるぞ

5 リワインダー



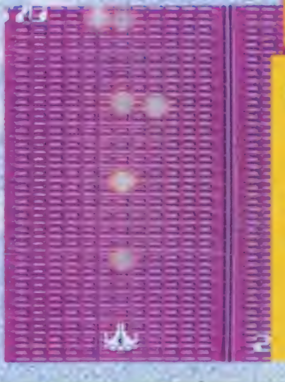
○5番——撃った後もヨーヨーのように舞い戻ってくる。ボタンの押し加減が勝負

6 プラズマフラッシュ

○6番——これは反応弾。発射された弾が何かにふれると…

○見たか！ 画面上の全ての空中物を一瞬にして撃破!!

7 ハイスピードキャノン



○7番——キャノンが目にも止まらぬ速さで連射されるぜ。うーん、こいつはたまんねェぜ

容赦しない手強い敵！

攻撃パターンだけじゃなく、もちろん敵キャラの種類も豊富だけど、ここでは、ちょっと変わったものだけ紹介するよ。他ではなかなかお目にかかれないと思うから、よ～く覚えておいて、実際にプレイする日にそなえよう。もちろん、どこに出るか、なんてことは言えない。なぜって、AI機能が働くからネ。

敵キャラに注意！それが攻略への道

ゴーゴス

ギレブ

○まーきれい、なんて言ってられない。連射できないし、40発も必要だぜ

ギザ

○なんとなくかわいいけど、これがまたやっかいなんだ。8方向に撃ってくるぞ！

ロガ

マセル

○こいつには連射できない。地道に25発当てましょう。たおした後は気持ちいいぞ

妖精

まー、なんてかわいい妖精だこと。でも、かわいいだけじゃなくて、とっても頼もしいんだ。

どんなふうに頼もしいかって ことは、ちょっと待っててね。

これを逃すな、お助けキャラ！

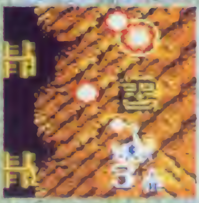
本当言うと絶対必要だってわけじゃないんだけど、やっぱりあればあったで便利なんだな。「こんなものいらない」って子は、それも立派な楽しみ方だよ。大切なのはキミの腕前、余裕があったらためしてごらん。

実際に、ラクにはなるんだけどね。

ワープ

笑った石像を撃ち、出た輪が大きくなったら、そこに飛び込むと、次のエリアへワープ。

○こうやって次のエリアへ～エリア最後の巨大要塞と戦わなくてすむんだ



○輪が出ても、すぐに入ってはいけない。大きくなるまで待て！

フルパワーアップ

見慣れない、めだまの大きな石像。この石像に何かをすると、なんといきなり"フルパワー"。

1UP

たまに敵が化ける。取ると1UP。出る場所は決められない。決めるのは、もちろんキミだ。

○実は、エリア1のスタート直後にさっそく出るんだヨ。こいつをキャノンで撃つのダ

○こやつの名はラッタ。取ると1UPだヨ

ZANAC ザナック

要塞の攻撃コア

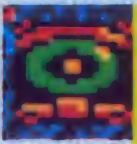
コースの途中に出現する要塞や、エリアの最後に出現する巨大要塞は6種類の攻撃コアの組み合わせによってできている。こいつを突破するには敵をよく知らなきゃね。

1つ目コア

○君をねらって飛んでくるリードーという弾を撃ってくる

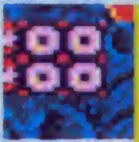
回転弾コア

○ライトバーを乱れ撃ちしてくる。でもこいつはあまり恐くないぞ



ライトバーコア

○高速大型弾ライトバーとリードーを乱れ撃ちしてくる強者だ

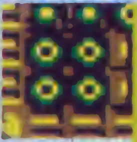


4つ目コア

○1つ目が4つになっただけ。弾の数も4倍。気を付けなきゃ

ミサイルコア

○ジグというミサイルを四方八方に連射してくるぞ



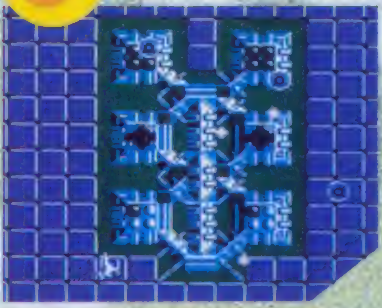
回転照準コア

○早くやっつけないと回転弾をボコボコ撃ってくる。要注意だぞ

巨大要塞をぶっこわせ！

各エリアの最後には、やっぱりって感じで巨大な要塞がキミを待っている。画面右上にタイムが出て、時間内に倒せないと通過するけど、次のエリアがぐっと難しくなってしまうのダ。先のことを考えれば、倒しておかないと、後で苦しくなるよ。

エリア6

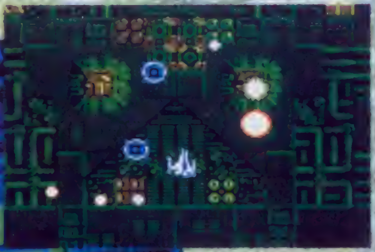


○これがエリア6の巨大要塞だ。小さく見えても、想像以上に手強い。積極的に攻めて行こう。さもないと、残機はなくなるであろう

エリア4

○ほとんど画面全体に要塞が広がっていて、逃げ場を失いそうでつらい。とりあえずは手前のコアから破壊して、なんとか時間内に要塞撃破だぜ！

エリア12



○要塞を倒した瞬間、画面がまん中から割れて、新たな要塞が出現。その要塞も普通のものではなく、エリア12の要塞はナント3段階!!

○いよいよ要塞の最後、最強要塞の出現!! 3つの脳を倒すにはちょっとやそっとじゃ…。ここまで来たキミなら、簡単にわかるはずだ

このゲームを全てクリアできれば、たいしたものだ。シューティングの名人と呼んでもいいと思う。連射機能付きのスティックを使わなければなおさらだ。でも、あえてもう1度トライしてほしいと思う。必ず、2度めには1度めとは違ったストーリーがあるはずだから。何度もトライして、ぜひ腕を磨いてくれ！

ドンブリ島を飛び出して、
野こえ海こえ砂漠こえ、
宇宙へ向かえ！ ツインビー!!
シナモン博士
ドンブリ島の天才科学者。ちょっと変わり者だという評判だ。
ツインビー
ブルーの機体に乗りこむ兄さん。先陣に立って勇敢に戦うぞ。
グインビー
グリーンの機体に乗る末っ子。2人のあとおす、心強い味方。
ウインビー
ピンクの機体の紅一点。女のコだけど、男に負けない強さだ。
3人寄れば文殊の知恵。2本より、3本束ねた矢が強い。
だからといっちゃ、なんだけど。2Pより3Pが面白い!?
100年間も過ぎてるし、敵も味方もフルパワーでいざ勝負っ!!
敵の本拠地たどり着き、博士を救え、3兄弟！

もえろツインビー

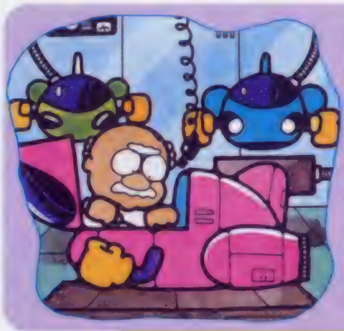
はつばいちゅう
発売中
コナミ
3100円（えん）
両面

™

シナモン博士（はかせ）を救（すく）え!

あの「ツインビー」から100年後、平和なドンブリ島に再び恐怖が……

「スパイス大王」率いる悪の軍団に、ドンブリ島が襲われたときに大活躍して島を救った「ツインビー」と「ウインビー」。その生みの親・シナモン博士は、戦いが終わった後、頭脳を休めるため冷凍睡眠に入っていました。

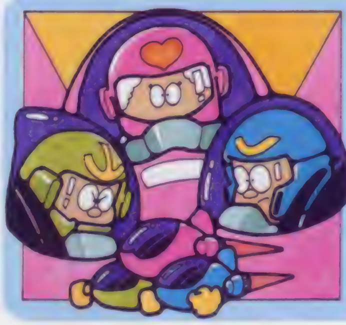


そして100年後。「ツインビー」「ウインビー」たちには3人の孫ができ、立派に成長しておりました。冷凍睡眠から覚めた博士は、「ツインビー」「ウインビー」をひ孫のために改造、さらにもう1機「グインビー」という戦闘機を作ったのです。

「やった、完成じゃわい。これでひ孫たちも喜ぶじゃろう」博士が3機の戦闘機を完成し、ニコニコ顔のとき、とうじょ上空からUFOが……!!

ドドーン!! 大轟音とともに研究所は破壊され、博士は連れ去られてしまったのです。

研究所にやってきた3人のひ孫たちはビックリ!! その上、これがあの「スパイス大王」の孫、「ガトランティス」のしわざと知って、2度ビックリ!! 博士を救わねばっ!!



奇跡的にも無傷だった3機の戦闘機に乗りこんで、3人のひ孫たちは、博士の救出に旅立ちました。でもその行く手には、はかりしれない強敵が……。ガンバレ!!

C KONAMI

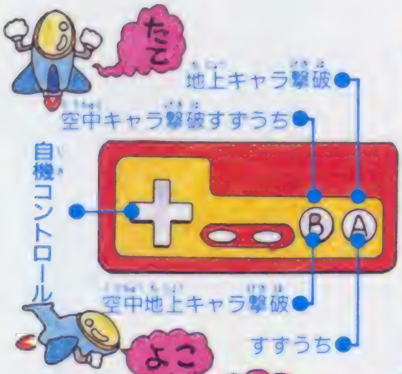
ガラッと変身！ツインビーワールド

NEW感覚の縦・横スクロール画面

縦なら縦、横なら横、いつもおんなじスクロール。こんなのばっかりじゃあきちゃうぜ！ そこで出ました縦＋横スクロール。キャラ、背景も上から横から見えちゃうぜ！
ドンブリ島を横から見れば新発見があるかもね♡

コントローラ操作は？

縦はⒶで地上キャラ撃破だけど横ではすず撃ちというように、縦と横スクロールではⒶⒷボタンの操作が異なるのだ。



画面は？

縦スクロールでは平面的な背景も、横スクロールでは家も山もズンと突き出てとっても立体的だ！

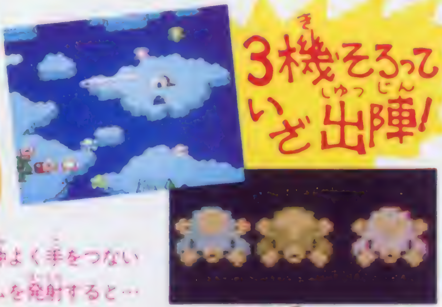
そしてフォーメーションは？

まってました〜！ 横スクロールのおかげで、今まで見ることのできなかったツインビーの横顔だ！ カワイイ姿とはうらはらに博士救出の闘志がみなぎってる。

2機＋αの3人同時プレイ

敵が強力になったたと!? フン、こちとら3人同時プレイだぜ。3機合わせりゃ力は100倍、どーんときやがれっ！ ってなわけでツインビー、ウインビーそしてグインビーと新たなメンバーを加えての激しい戦闘は、本体にジョイスティックをプラスするだけで楽しめるのだ！ わーい！

3機そろっていざ出陣！

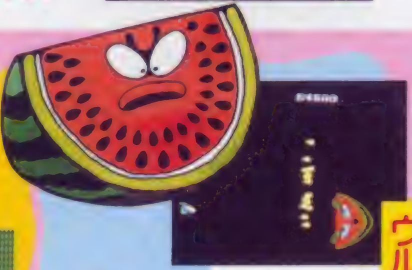


○2機仲よく手をつないでビームを発射すると…

ドドンとまずはドンブリ島を飛び出そう！

緑あふれる美しい『ドンブリ島』も、博士の研究所襲撃の日以来、ガトランティスの手下『ウルトラアーク』に支配されてしまった。ああ無情……。（横スクロール）

第1ステージの敵キャラたち



ウルトラアーク

ボスキャラ。ペッペとスイカならではの種攻撃！ 下品な性格がよくわかったぜ。

グリプリカラ

地上キャラ。オマエなんかお皿にはまってろ。

ガモラーナ

風車型敵地上要塞。中で粉でもひいていろ！

もえるツインビー™ シナモン博士を救え！

ドカンとバラエティ！パワーアップだ

〝能ある鷹は爪を隠す〟とはことわざのこと。ツインビー達は、そのカワイイ姿からは想像もつかないほどのパワーを、空中の雲や地上キャラの中に隠しもっているのだ！

雲を撃てば『すず』が現れ、撃てば変化する色により多彩な機能を身につける仕組みだ。

地上キャラも忘れるな。撃破後出現するキャラを取れば、これまたスゴイパワーが…。

すず撃ち

前作ツインビーは『ベル』だったのが今度は『すず』になっただけ。ああ日本的だ。

イエロー

最初に飛び出してくるのがコレ。単なるボーナス点だよ。

ブルー

スピードUP。2〜3個がベスト。取りすぎるとハタンする。

ホワイト

ツイン砲。初期のパワーアップにとりあえず取っておこう。

ピンク

ニュータイプのビーム、レーザー砲。とぎれとぎれに出るのが残念だが、パワーは十分

ホワイト&ピンク

忍者のように分身できる。ケンカしないで仲良く取ろうね。

ホワイト&ブルー

バリア。これさえあればコワイものなし！安心安心。

へんな顔

すずを取らずに撃ち続けていると突然変身！ありゃへんな顔。撃てばボーナス高得点！撃たずにほうっておくと!?

地上キャラを撃てば？

前作の『スーパーキャンディ』のノウハウを生かして、よりパワーアップしたキャラを続々と出現させる地上キャラ。逃がさずぶち壊そうぜ！

L・R	3方向	5方向	?	$	博士の顔	十字架
Lは前と左横、Rは前と右横にビームを撃てるぞ！ L・Rとも両方取れれば、今度は前後にビームを撃てるのだ！	3方向にビームを発射。広範囲の敵をネライ撃て！	3方向よりさらに強力、5方向のビームなのだっ！	敵を全滅させたりすずに変えたりする。ハズレの場合もある。	取ればボーナス点。少ない点でも、ちりもつもれば高得点！	博士の顔。取れば面クリア時にボーナスステージに進めるぞ。	出ました1UPキャラ。前回は牛乳ビンが今回は十字架に。

ベロ=ベロ

アイスのくせにナマイキなやつめ！ 突然の体当りに注意。

クル=クル

回転攻撃が得意。ラーメンに入れちゃうぞ！

ブードン

気が弱いためか遠まわり攻撃をしかけてくるブドウおばけ。

プチ=マト

気が弱いせいか攻撃的じゃないカワイイやつ。

キン=バンプ

笑っているけど、実は一本気。いや一本カボチャの性格は動きにも現れている。

ミス=ドーナ

もーれつ回転攻撃の名手。

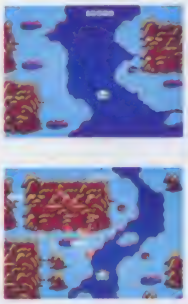
第1ステージスタート

ガトランティスの元まで バーンと飛んでいけ！

第1ステージクリアをしたら今度は見なれた縦スクロール面に突入だ。ここはかつて海底王国を築いていたであろうと思われる『ラマヤドーラ王国』が、今や大ダコ『スプーキー』によってすべての海中生物が支配されている、地獄のような海域と化してしまったのだ。ああ悲劇！

そして、また横スクロールとなる第3ステージの、さばく地帯『オルドラード公国』へと突入だ！　そこは、蛇口の化け物『ウォーターパイパー』ひきいる日用品が群らがる地域で刃物あり、洗濯バサミ!?　ありで、まったく油断できないぜ！　さあ、もえて、もえて、もえまくるんだ！

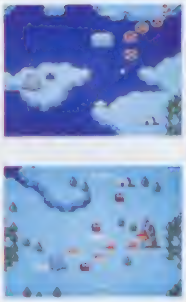
4 ウラルフスク公国



○もうすぐ地球の果てまで到達

○氷に閉ざされた、氷河の国だ

5 ザマビ王国



○知られざる国だったはずが…

○今や悪の手先となった王国だ

6 イプ=ガンマ帝国

○いよいよ地球から宇宙へと…

○土星の輪っかがのほほんと♡

7 宇宙空間

○宇宙空間の敵は、アレレレ？

○ちょっとゆがんだお月さま!?

やられても負けナイお助けキャラ！

やられても、負けちゃいけない男のコ。女のコのウインビーもついでにお助け。名物のお助けキャラも、やっぱりパワーアップしてるのだ。とくとご覧あれ！

救急車

○ちょっと形が変わったカナ？の救急車

地上攻撃用の腕がとれちゃうと、バーポバーポとやってくる。ただし1機につき1度だけ。腕による攻撃が不必要な、横スクロールのステージでは出てこない。

たましい

○フワフワーと飛んでいっちゃうのだヨ

ドドドンとやられると出てくるゾ。これを取ると、その時のパワーが受け継げちゃうのダ。不要なら取らずにGO！

第3ステージの敵キャラたち

ウォーターパイパー

ボスキャラ。口が曲がっているのは、さばく地帯をまかされたせいらしい。デッカイ玉を口から出す、せわしないヤツだ。

Mr.クフ

地上キャラ。もとは単なる石像だったが魂をふき込まれ部下になった。

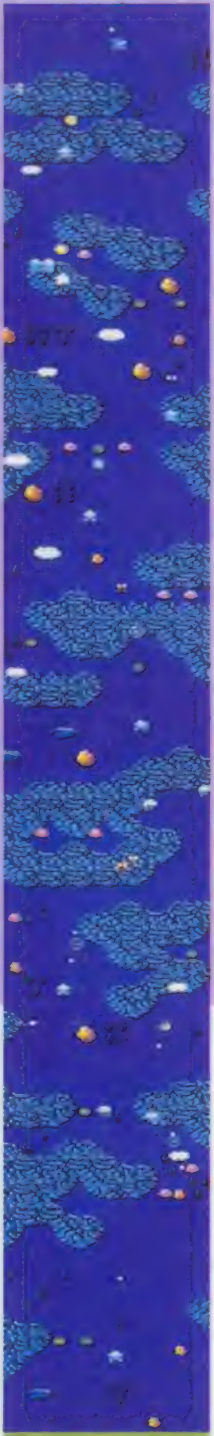
エル=グラコ

地上キャラ。地中で眠っているところを起こされて部下となるモグラ。

ツリ=ツリ

はっきり言って単なるハンガー。思わず洋服をかけたくなるが…。

もえろツインビー™ シナモン博士を救え！



第2ステージスタート

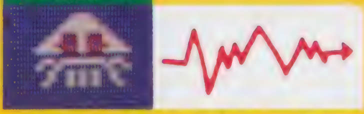
第3ステージスタート

スプーキー

ボスキャラ。おかめ顔のタコの化け物。自信家の彼は海底の生き物はすべて自分のものだと思っている。いつか裏切られるゾ。飛来する足に注意

第2ステージの敵キャラたち

イカ=ツイ

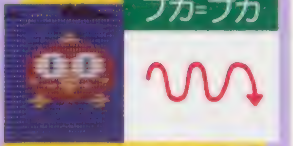


ス～イ、スイと気どって泳いでいる姿は、どうやら自分が優雅だと思っているらしい

ヒトトデ

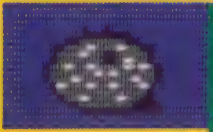
気が弱いので近くまでくるだけなのでやってしまえ！

プカ=プカ



ノンキな性格なのか、何も考えずに浮いているだけ!?

コロリント

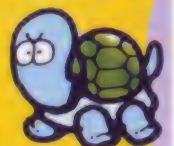


地上キャラ。ポコポコとコマメに弾を出してくる。十分注意しよう。

ユラ=ユラ

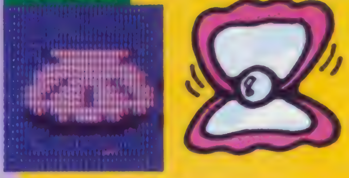
そしらぬふりして、突然襲ってくるヤラシイ性格なヤツ。

ターン



3匹ほどつるんでやってくる、小心なカメだ。間抜め！

カパラン



地上キャラ。弾をはいてくるナマイキなホタテ。食うぞ！

ギコ=ギリ

動きがとってもシャープなヤツの刃に触れるのは危険。注意しろ！

カポトン

運動神経がニブイのかスローな動きだ。時代遅れという声も…。

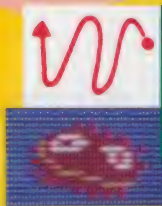
トコ=タン

クツはクツらしく空中をトコトコ歩くのだ

バクバク

パクパクと洗濯バサミ風の動きが、洗濯物をほしたくさせる

ゴシ=ゴシ



空中をミガクようにゴシゴシと飛んでくる。

 ストーリー&キャラクタイメージイラスト／相川修一

プロ野球 ファミリースタジアム

ジャパンリーグにオフはない。オールシーズン開催中!!

今年のプロ野球は西武ライオンズが日本一で幕を閉じたけど、こちらジャパンリーグは1年中シーズンまっさかり！

12月上旬発売予定

ナムコ

512K＋256K

3900円

ジャパンリーグは10球団。楽しみ方は3とおり！

ジャパンリーグの各チーム名は、ほんとのプロ球団をもじった頭文字がついてるゾ。G、L、R（関西鉄道軍団？のレイルウェイズ）、C、T、F（関東食品軍団？のフーズフーズ）、W、D、SにN（ナムコスターズ）の全10チームによる熱戦だ!! ナムコットスタジアムは日本初のドーム球場？だから雨が降っても試合中止なんてならないワケ。

このゲームには、3つの楽しみ方があるゾ。まずは、1プレイモード。10球団から好きなチームを1つ選んで、残りの9球団を勝ち抜いていくトーナメント戦で、すべて勝ち抜くと優勝。このモードには、コンティニューもついてるんだ。おつぎの2プレイモード。これは、それぞれが好きな球団を選び対戦させるものだゾ。もうひとつはウォッチモードで、自分が選んだチーム同士の対戦をコンピュータが行うというものだ。ただ眺めてるだけじゃなく、試合途中に代打や救援投手の選手交替もさせられるスグレモノ。両チームの監督になって、ウハウハ気分で楽しめるゾ！

○ゲームが終わるとナムコットスポーツという新聞が試合を報じる

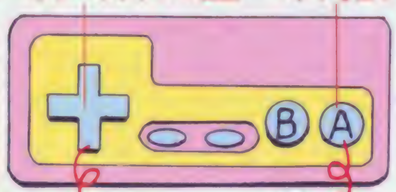
○オープニングのデモ画面。各チームの選手が登場する

○2人モードのチーム選択画面。10球団から好きなチームを選べ！

©㈱ナムコ

基本操作 攻撃編

分解フォーム



○位置を変えて投手を攻略だ！

カッキ〜ン

バッティング

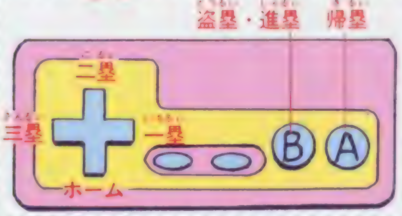
各チームの打順は決まっていて不動のメンバーだ。3番、4番打者はさすがに長打力がありホームランも出やすいみたい。また、足の速い選手も各チームにいるヨ。

✚ボタンでバッターボックスの位置をきめてⒶボタンでスイング、Ⓐボタンを長く押しているとフルスイングで、途中ではなせばバント。また打つ瞬間に✚ボタンの上を押すとダウンスイング、下を押すとアッパースイングになり、それぞれ打球の性質が変わるんだ。タイミングよく当たるとヒットになりやすいけど、やっぱりボール球に手を出さないようにネ。

盗塁・進塁・帰塁

バッターが打つと全体画面になり、バッターとランナーは自動的に次の塁へ走り出す。だけど、フライを打った時も走っちゃうからⒷボタンでもとの塁へ戻そう。盗塁は、ピッチャーが投球動作に入ってからスタートだヨ。

リ〜リ〜リ〜GO！



ランダンプレイ

○1、2塁間にはさまれた。Ⓐ、Ⓑボタンでいったりきたり

○2塁手がボールを持ったまま走ってタッチだ

盗塁

○ピッチャーが投球したらⒷボタンと✚ボタンで盗塁だ！

○おっとキャッチャーが3塁送球、すべりこんで判定は？

代打

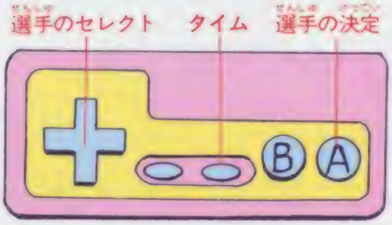
ここはイッキに勝負だ！という時にさえないバッターの打順、こういう時はまよわず代打だ。各チームに左右の代打がベンチ入りしている。2プレイヤーが代打を出す時は1プレイヤーにたのんで、スタートボタンでタイムしてネ。

メンバーセレクト

○代打は右打者の"ありた"にしようかナ

タ〜イム

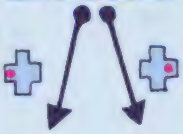
○あ〜あ空振り。スタートボタンでタイム！



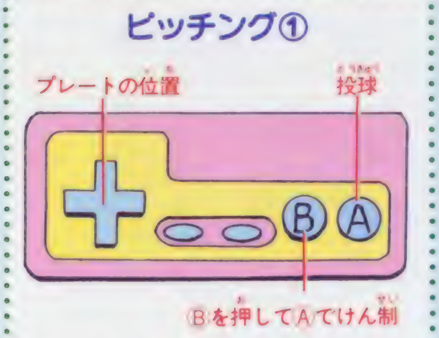
基本操作 守備編

ピッチング・けん制球

各ピッチャーには得意の変化球がきまっていて、タイプがちがうのダ。投球操作は、✚ボタンが2とおりのやくめをするゾ。まずプレートの位置をきめるやくめ、そして変化球のやくめだ。



右の本格派Gチームえがわの投球フォーム



デッドボール

○変化球が曲がりすぎてデッドボールになっちゃった

けん制球

○1塁ランナーのリードが大きいぞ。えいっ、けん制だ!

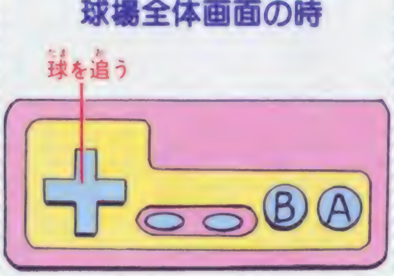
○ランナーはあわてて1塁へもどったけど

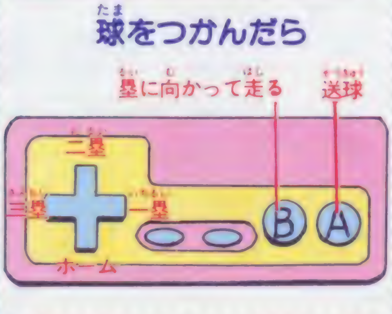
アウト〜っ!

○1塁の"こばや"がタッチしてアウト! あーあ

守備

普通の野球ゲームとちがい、打球もプレイヤーが操作して追いかける。✚ボタンで守備選手を動かすのだが、全員同じ方向に動くのでなれないとむずかしい。外野と内野の中間に飛んだフライ処理のとき、内野に飛んだと思って内野手をうしろにさげたら外野フライだった。あわてて外野手を前にしたけどポテンヒットになっちゃった、なんてコトがよくあったりするのだナ。





投手交代

ピッチャーは各チーム4人ずつがベンチに入っていて、2人は先発タイプ、あとの2人はリリーフタイプ。先発タイプは1試合投げると次の試合には出られないので、1試合で2人の先発ピッチャーを使ってしまうと次の試合はリリーフタイプの2人だけで戦わなくてはいけなくなるのだ。ひとりで長い回数を投げていると、球威がなくなって球がまんなかに集まってくるヨ。3〜4回で、次のリリーフピッチャーに替えようぞ。

プロ野球ファミリースタジアム

名場面・珍プレイ集

ファミマガプロ野球ニュース恒例!

わたくしファミマガTVの〝みのもんだ〟です。それでは皆様お待ちかねの名場面・珍プレイ集をお送りしましょう。まず写真左上、Gチームの2人のピッチャー、投げ方が個性的ですネ〜。次は2人の速球王、Lチームの〝がく〟はなんと時速157キロ! Gチームの〝まきはら〟も151キロ! 左の写真は〝なかはた〟の珍プレイでした。

右のアンダースローかとりタイプ

ふりかぶって投げる左のすみタイプ

はえ〜!

速球No.1!

○Lチームのがく、時速157キロ!

速球No.2!

○Gチームまきはらは151キロ!

一塁手が無人のファーストへ投げちゃった

○〝きぬかさ〟の打球は平凡な1塁ゴロ

○1塁手〝なかはた〟がっちりつかんだ アレッ?

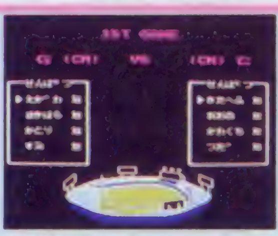
○ピッチャーが1塁カバーに入っていないのに……

○ボールはてんてんとファールグラウンドへ

実況中継

GチームVS.Cチーム

今夜のナイターは、ファミリースタジアムからGチーム対Cチームの1回戦を元Gチーム監督〝なかしま〟さんの解説でお送りします。



○先発ピッチャーはローテーションどおり、えがわときたへふ

Gチーム〝えがわ〟Cチーム〝きたへふ〟の先発。G1回いきなり〝くろまて〟のホームランで先行しましたが、Cも引退寸前の〝こうじ〟の犠打で同点です。

○2回を終わって1対1の同点。息詰まる試合展開だネ!

3回裏、Cの猛攻撃でいっきょ4点をとりました。〟さすがにチャンピオンチームはすごいですね〜、ハイ』

○この試合5打数5安打2ホームランと絶好調のたつのりクン

G4回〜7回まで〝くろまて〟と〝たつのり〟のアベックホームランなどでたてつづけに得点をあげコールドです。20安打と打線爆発のG、7回終了で勝ちました。『いや〜、ジャパンリーグはコールドがあったんですね〜、ハイ』。

○けっきょく、大差でGチームの勝ち。7回コールドゲームだ

悪魔が神を倒す!? デーモン小暮とともに大黒ミサを成功させるのじゃ!!

人気ヘビメタバンド「聖飢魔II」がファミコンゲームになった。メンバーを助け、ゼウスを倒し、デーモン小暮が大あばれ!! 悪魔教信者に見逃かせないアクションゲームだ!!

聖飢魔II(せいきまつ) 悪魔の逆襲!

12月中旬発売予定
CBS・ソニー
4900円
256K+256K

我が輩はデーモン キミを信者にしてやる

我が輩は、世界に名だたる超ヘビーメタルバンド「聖飢魔II」の悪魔教教祖であるデーモン小暮であるゾ。ナニ、我が輩を知らない? そのようなオロカモノメ!

フトドキものにはもってこいの究極の布教ファミコン・ソフトを紹介しよう。ヨコスクロールのアクションゲームだ。

我が輩と4人の仲間たちは悪魔教布教の野望に燃えて、魔界より俗世へと降りたった。だが、宿敵ゼウスとの戦いに敗れた4人の仲間は捕らえられ、大切な悪魔教典が奪われてしまう。そこで我が輩はデーモンの名にかけて、仲間を救出し、大黒ミサを開くために必要なアイテムを集めて、ゼウスを倒さねばならないのだっ!! はたして悪魔教典を取り戻し、大黒ミサを成功させることができるだろうか!? すべて、キミのプレイによって悪魔の世界が開かれるのだ。

○このゲームは悪魔布教のために作られたのだ ふっふっふ

©CBS・ソニー

アイテム群 攻略の秘密はここだ!!

アイテムの種類は大きく3つに分けられるよ。まず1つは、貢ぎ物。これを一定量取らないと黒ミサが開けないゾ。2つめは、武器。何が一番強力な武器だろうか。
そして、残りのものは、どれにも当てはまらないものだ。生き血は、ライフを保つ。ドル袋は、武器や生き血を買うためにいるんだ。信者は、仲間のいるセクション8へ行くために必要。棺桶には鍵が入っている。そして、もちろん鍵は、ろうやに入った仲間を助けるために必要なんだね。

棺桶

○各ワールドのセクション8に出てくる棺桶

鍵

○棺桶をまたぐと鍵が出現。どの棺桶にあるかな？

信者

○一定数の信者は、各ワールドの最終セクションをクリアするのに必要なアイテム

ドル袋

○ファインダー面で必要、生き血、武器、黒ミサに必要なものがこのお金で買える。

生き血

○この生き血がデーモンのライフを保つ。各セクションにあるが、買うことも可能

武器

○最初に買える武器、一番安い武器だ

斧

○回転する斧はヘビやクモに有効だ

石

炎

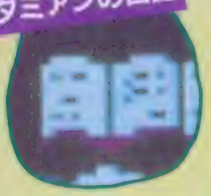
○ミイラや神父といった強敵には炎で攻撃だ

ジャックナイフ

○強くなった敵にはジャックナイフで応戦だ

貢ぎ物

ダミアンの日記

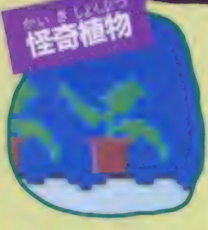


○ゼノンワールドの貢ぎ物

ろうそく

○大黒ミサに必要な供え物。取り残さないで

怪奇植物

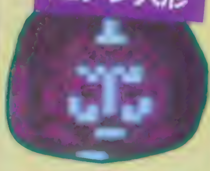


○ライデンワールドの貢ぎ物アイテム

リンゴ

○ジェイルワールドに出てくる貢ぎ物

ゼノン人形



○ゼノン人形、メンバーそっくりな人形たち

エース人形

○エース人形を取るのは結構やっかいだ

ライデン人形

○ライデンワールドのライデン人形

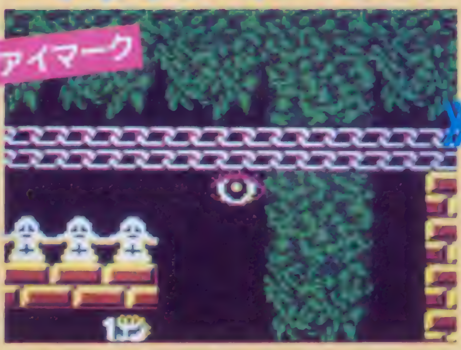
ジェイル人形

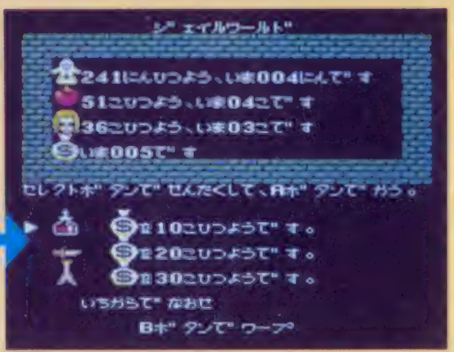
○各ワールドに捕らわれてる仲間の顔の人形

これがファインダー面だ！

ファインダー面は、3つの意味をもっているんだ。1つは、大黒ミサで必要となる信者の数、貢ぎ物の数、ドル袋の数が表示される。2つめは、セレクトボタンで欲しいアイテム（武器や生き血など）を選び、買えるんだ。最後は、悪魔指令が出てくるから、それを見てキミが、次にどうするか、決めるのに役立つ、というわけなんだね。

○このアイマークにデーモンがふれると、右のファインダー面が現れる





○ファインダー面は自分の強さと、必要なアイテムを確認でき、買い物ができる便利な画面

仲間を救え!

4つの世界へいざ出陣

4つのゾーン（ジェイル、ライデン、エース、ゼノン）から成り、1つのゾーンは、8つのセクションに分かれている。仲間は、各ゾーン内のセクション8に捕らわれ、セクション1から7までクリアしないと、セクション8にはたどりつけないよ。そして、セクション8で鍵を見つけ、捕らわれの身の仲間をろうやから救出して、初めて次のゾーンへ進めるゾ！　下のマップは、各ゾーンの第1セクションの全景だ。参考にしよう。

操作方法は、Aボタンがジャンプ、Bボタンが攻撃だ。

他のセクションへのワープは、地面の、フタの開いた穴の上に我が輩を移動させて、十字ボタンを下に押すのだ。

ワープの近道をみつけるのが、クリアのコツだ。

ジェイルゾーン

ジェイルゾーンは、深い森の中。毒栗や蛾が次々デーモンを襲う。切り株が迷路のように行く手をはばむ。ライフがあるうちにセクション8にたどりつけるだろうか。

ジェイル

ライデンゾーン

仲間のライデンは、雲の上、天上界に捕らえられてしまった。きれいな空の上は悪魔にはいごこちが悪いんだ。エンジェルなんて大嫌いだ!!　カラスもかわいくないんだヨ。

ライデン

エースゾーン

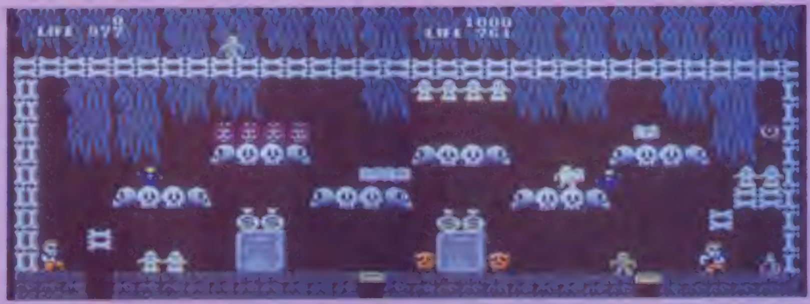
古めかしい地下迷路で助けを待つのはエースだ。毒グモやヘビがうるさくつきまとう。ろうそくの火だけが頼りだ。高い石壁は、順番にうまく上っていかないと登れないんだ。

エース

ゼノンゾーン

ゼノンは不気味なガイコツの山の上に捕らわれの身だ。神父やミイラに触れるとダメージはかなり大きいゾ。このゾーンでは、ゼウスを倒す唯一の武器が手に入るかも……。

ゼノン



聖飢魔II 悪魔の逆襲!

仲間を救出したのち、宿敵ゼウスとの壮絶な戦いが始まる。ゼウスはたくみにデーモンの攻撃を避け、強烈な光の輪を投げつけてくるのだ。デーモンの命やいかに…。ふっふっふっ、しかし悪魔教は不滅なのだ、何度でも復活して必ずやゼウスを倒すのだ。そして大黒ミサの儀式を華々しく行うのだ。これはキミの腕次第だ。デーモンはキミの成功を待っているのだ!!

ゼウス登場!

いよいよ大詰めだ

●デーモンをフタがなくなった穴の上で十字ボタンを下に押して移動させるとワープ

●いよいよゼウスと一騎打ち…

これぞ、ゼウスの昇天パターンだ!!

聖飢魔IIのオリジナル曲がこのゲームで聞けるゾ!!

悪魔教は不滅なのだ。このゲームで思い知っただろう

敵キャラ

イラスト/竹下徳雄

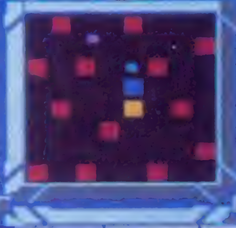
ヴィシュヌ銀河で今、壮大な戦いが始まる!!

アクティブシミュレーション・ウォー

DAIVA ディーヴァ

ナーサティアの玉座

マウトレーア暦3721年、インドゥーラ帝国の主星アルジェナが、一筋の閃光とともにヴィシュヌ銀河から消えた。ヴィシュヌ銀河の支配をもくろむ悪しき者の正体は？　そしてディーヴァの謎とは!?　すべての謎を解く鍵はナーサティア双惑星に！　今、ヴィシュヌ銀河を舞台に、壮大な叙事詩が始まる。



12月5日発売予定

東芝EMI

5500円

1M + 64K RAM

ファミコンとパソコンあわせて7機種で発売されるディーヴァは、驚くほどスケールの大きなゲームだ。それぞれが異なったサブストーリーを持ち、全体がディーヴァという大きなストーリーになっている。ディーヴァの謎は7機種版すべて征服してはじめて完全に解明されるのだが、ファミコン版だけでも、十分すぎるほど楽しめるし、とても奥が深い。またウォーデータは全機種共通なので、自分のデータを友達のパソコンに持ちこんで2人で楽しめるゾ！

ディーヴァの世界は広い!!

©T&E SOFT

ディーヴァはこう展開する

ファミコン版ディーヴァの主人公は、〝紫苑の海賊〟マータリ・シュバン。謎の解明のため、彼はナーサティア双惑星をめざす。シュバンの艦隊は、敵の惑星を攻略し、その生産力を自らのものにして艦隊を増強する。また、敵の艦隊と戦い、敵艦隊から得られた情報をたよりに、目的のナーサティア双惑星を捜し求めて宇宙を駆けめぐるのだ！

重要な情報は、より強力な敵艦隊から得られるので、自軍の生産力を高め、艦隊を増強していく必要があるのだ。

また惑星破壊用の敵の最強兵器、巨大な人工有機体ヴリトラの製造星が完成する前に、14の敵惑星と宇宙空間のどこかに秘められたヴリトラ製造星を攻略しなければならない。

アドベンチャー、ロールプレイング、そしてアクション、シミュレーションのあらゆる要素が楽しめるゲームだゾ！

ウォーデータ入力

○1人用で強くした戦力を、2人用で使えるのダ

パスワード入力

○前回に強くした戦力を、次もそのまま使えるゾ

まずはレベル選択

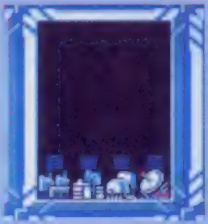
○はじめはレベル1でゲームに慣れるのがいいネ

いよいよ、ゲーム開始!!

○自星上空から発進。これからの方針を決めよう

○敵の惑星と艦隊を求めて宇宙空間を駆けめぐる

生産レベル表示



○[illegible]工業、文化、資源、科学、それぞれのレベル4でゲームスタート

生産モード

○自星に戻れば生産モード。右上には生産可能な艦、右下には現在の保有戦力が表示される。ここで艦隊を増強するのだが、強力な艦の生産には高いレベルが必要

各艦の生産可能レベル

	工業	文化	資源	科学
戦艦	10	10	10	10
巡洋艦	8	8	8	8
ビーム艦		4		4
ミサイル艦	4		4	

○ビーム艦・ミサイル艦が生産可能。その[illegible]と合わせて3隻の艦隊に

○生産モード終了時に表示。こまめにメモしておこう！

艦隊戦

★シミュレーション面

○敵艦隊に遭遇すると、[illegible]戦力と自分の戦力が表示される。戦うか否かは[illegible]だが、逃げてばかりいると自星が攻撃される

○艦隊戦では両軍が左右に別れて戦う

○敵軍を撃破すると重要な情報を得られる場合がある

惑星戦

★アクション面

○[illegible]に成功すると、その星の生産力分だけ自星の生産力がUPするゾ！

○[illegible]に進入し、惑星を攻略する

○攻略に成功し、画面表示の惑星の[illegible]1つが[illegible]に

惑星戦★アクション面

惑星戦は、横スクロールのアクションゲームだ。ドライビング・アーマー（ロボット型のバトルスーツ）を操り、OMブラスター（機関砲）で敵と戦おう。惑星を攻略すると、その生産力が自軍のものになるが、失敗すると同じ分だけ生産力を失ってしまうゾ。

○これは、ヴリトラ製造星の中枢部だ！

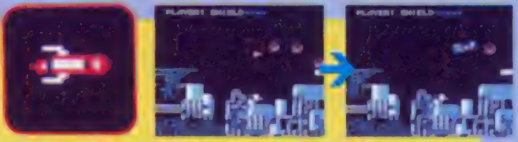
3種の援軍が心強い！

惑星戦での最高のお楽しみは、援軍を自由に設定できることだ。惑星戦にはいる前に、準備画面で援軍の出現位置を決めるのだが、敵がどのあたりに多そうか、よ～く考えて決めよう。また準備画面では、惑星の重力（大きいほどジャンプ力減少）や敵の強さが表示されるから参考にしよう！

○準備画面では、地形マップをよく見て、3種類の援軍の位置を決めよう！

○イロイロ考えたすえ、このように決めたけど、はたして成功？ 失敗!?

オートマチック・ミサイル



○画面の左から4発連続で現れ、前方の敵をやっつけてくれる。カッコイイけど、すばやい敵の場合は役立たずのことも

援護ミサイル

○画面上部から現れ、画面中央で爆発し、画面内の全ての敵をいっぺんにやっつけてくれる頼もしいミサイルなのだ！

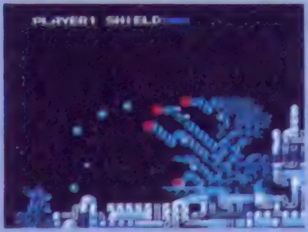
補給船

○画面上部から降下してくる。うまく受けとめると、減っていたシールドがフルになる。後半に配置するのが定石ですネ

親玉倒せば面クリア!!

援軍の助けを借りながら、次から次へと現れる敵をけちらし、障害物を乗り越え、惑星上を進んで行くと、最後にバケモノのようなボスキャラが待ち構えているゾ！ ボスキャラがいる場所に援軍は呼べないから、死闘は必至！ 急所を狙い撃ちしてボスキャラを倒せば、面クリアだ。

○PLANNET11TOKIROのボスキャラ。見るからに不気味なヤツだネ！



○海の星PLANNET14SEATUKAのボスキャラ。ロケット攻撃をするゾ

PLANNET 11 TOKIRO

TOKIROは自星から一番近い星で、攻略するのも比較的カンタンだ！

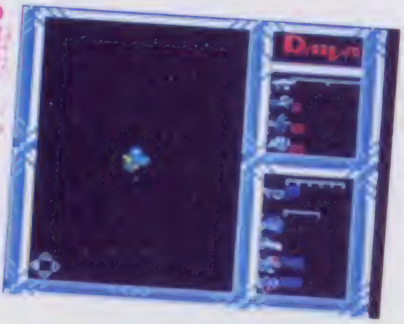
アクティブシミュレーションウォー
DAIVA ディーヴァ

★シミュレーション画面 艦隊戦

艦隊戦は、自軍と敵軍が左右に別れて交戦するシミュレーションゲームだ。各艦には攻撃力や守備力に違いがあり、またビームとミサイルは武器として違う性格を持つから、それらをよく考えたうえで艦をうまく配置して戦おう！

各艦の戦闘能力	使用兵器力(攻撃力)	防御力
戦艦	ビーム3、ミサイル3	12
巡洋艦	ビーム1、ミサイル1	4
ビーム艦	ビーム1	2
ミサイル艦	ミサイル1	2

○敵との距離が離れると、ビームは威力が落ち、ミサイルは命中率が落ちる。どちらが効果があるのかナ？

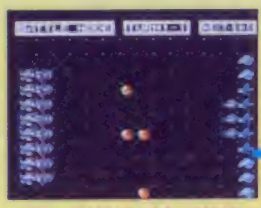


○敵艦隊に出会ったら、艦隊戦にはいる前に戦力をよく検討しよう

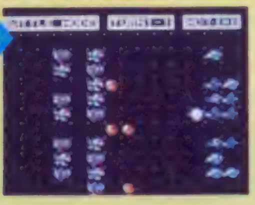
さあ、艦隊戦の開始だ！

各艦の配置が終われば戦闘開始だ。1回の戦闘をターンと言い、そのターンごとに艦の並べかえができる。また、3ターンをひとくぎりとして戦闘続行か退却かを選べるゾ。有利、不利を考えて決めよう。

TURN1-1

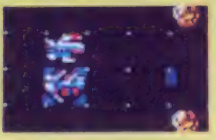


○左が自軍艦隊、右が敵艦隊。作戦をよく練って、効果的な艦の配置を決めよう！



○戦闘開始！ 小惑星のアステロイドをはさんで、ビームとミサイルの応酬だ

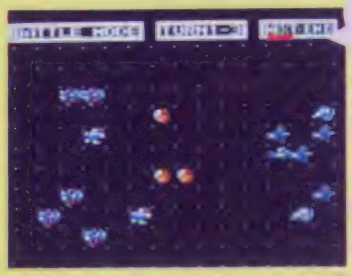
TURN1-2



○ひとつのターンが終われば各艦の残り防御力を確認して再配置だ

○隊列を組み直して再び交戦。この間プレイヤーは、かたずを飲んでドキドキを見守るだけ

TURN1-3



○戦況により続けるかどうかはキミの判断

3ターン終了！ 続けるべきか終えるべきか

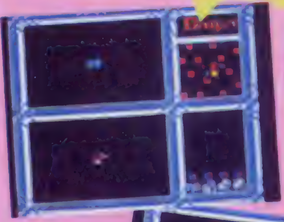
退却、残念！

○残り一隻となっては退却するしかないネ

楽しさ倍増!! 2プレイヤーモード

このゲーム、1人でするのもいいが、2人でやると楽しさバツグン。特にウオーデータを利用して、強く成長させた自分の艦隊で、友達の艦隊を助けてあげるなんて、グーだよネ!!

2人の力を大きく合わせ……



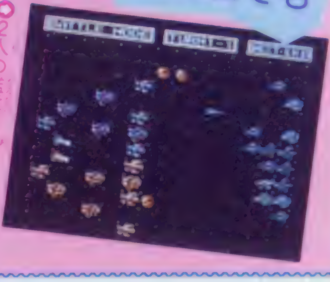
○広い宇宙空間を2人で手わけして探索しようゼ

○ヤッター 二人とスパ[illegible] これから仲よく[illegible]

惑星戦でも

○2人、力合わせて戦えば、どんな強敵も簡単に撃破!!

艦隊戦でも



○2人の艦隊を合わせれば、見よ！ この[illegible]な[illegible]!!

オリジナルアニメが本格シューティングゲームに!!

ガルフォース

GALL FORCE ETERNAL STORY

エターナル ストーリー

発売中
HAL研究所
2980円
画面

壮大なテーマのSFで、ディテイルに凝ったアニメで、しかも美少女が7人も登場するオリジナルビデオ「ガルフォース」が、たてスクロールのシューティングゲームになったのだ!!

7人のキャピキャピギャルが大活躍!!

パラノイドとソルノイドの永い宇宙戦争は、いつ果てるともなく、ずっと続いていた。

その戦いの最中、ソルノイド軍の宇宙戦艦スターリーフ号の専用乗員ガルフォースは7人のうち6人までもが、敵パラノイド軍に囚われてしまった。スターリーフ号にただ1人残ったガルフォースはパラノイド軍との激しい戦闘を繰り返しながら、6人の仲間を救出しなければならない。

ソルノイド軍の精鋭兵器だ!!

スターリーフ号

最初はこのように、両翼でバンバン攻撃

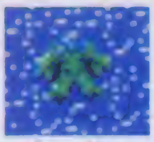
ダメージ10でウイングが1つなくなる

さらにダメージ10で2つとももげて——

とうとう1機失ってしまった。アーメン!?

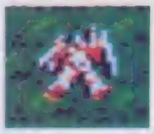
スターリーフ号は中央船体と、ガルフォースを助け出したりパワーアップアイテムを取ると、パワーアップして形状を変え攻撃を行う2つのウイングから成る。ウイングは敵の弾にあたると1つのダメージ、体あたりで2つのダメージを受ける。初期の状態では10のダメージを受けるとウイングが1つなくなり攻撃力が半減し、さらに10のダメージを受けると残りのウイングもなくなる。こうなると、もうあと1つのダメージで1機失ってしまう。

ブロンディ



白は2Pがコントロールするもの

緑色のブロンディ、強い味方



赤色の奴、緑色と同じ性質

ブロンディとは、自動的に敵と戦ってくれる戦闘ロボットである。コントローラⅡのマイクに何か叫ぶと、1回につき1～3機まで出現する。そのうちの1機はコントローラⅡの十字ボタンで操作できる。

©MOVIC／SONY Video Software International corp.／アートミック

スターリーフ号の乗員を紹介するよ

スターリーフ号には7人のガルフォースがそれぞれの役割を持って乗り込んでいた。ところが7人は離れ離れになって任務を遂行できなくなってしまったのだ。

ラビィ

スタート時のスターリーフ号には彼女しか乗っていない。彼女はウイングを2〜8連射にしたり、弾の発射口であるブラスターのかたちを変化させられる。

最初はこんな攻撃力しかないのだ。よわいぜ！

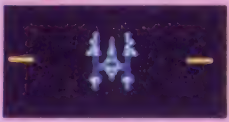
ポニー

宇宙面レベル1に捕らえられている。彼女を救出すると、ブロンディを呼ぶことができるようになり、その数やスピードもアップさせられる。

ブロンディが回復してくれれば、とてもうれしい

パティ

宇宙面レベル2に捕らえられている。彼女の持つパーツをセットすれば、サイド攻撃ができるようになる。これで、左右からの攻撃にとても心強くなる。



横に撃てることがいいばあいもあるって！

ルフィ

宇宙面レベル3に捕らえられている。彼女はレプリション炉を改造し、ワイドブラスターを使用できるようにする。前方への攻撃力がするどいゾ。

とってもワイドな攻撃だい！強いんだから!?

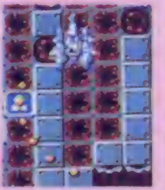
エルザ

宇宙面レベル4に捕らえられている。彼女はパルサミンの使用を調整できるので、バックファイヤーが使用可能になる。後ろにも攻撃できるのだ。

下に攻撃するのも時によっては大切なことだ

ラミィ

宇宙面レベル5に捕らえられている。彼女の持つエクザノンを装着しファランクスを使用すれば、360度の攻撃が可能となり、火力もアップさせられる。



360度の攻撃はとっても迫力あるぜー!?

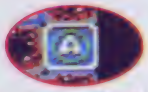
キャティ

宇宙面レベル6に捕らえられている。彼女はバリアを強化、ダメージを半減させ、ブラスターが敵を突き抜けるほど強化させられる。

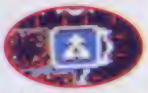
なんてったって防御力アップが一番うれしい

パワーアップターゲットを逃がすな!!

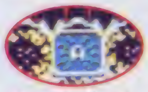
固定されている敵キャラをやっつけると、パワーアップターゲットが出てくることがある。これにはいろいろな効果のアイテムがあるので、よく見極めて取ろう。



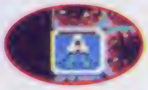
バリアを張り巡らせる



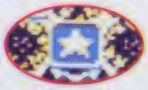
火力がアップするキャラ



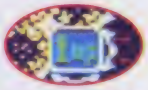
数秒間、強力なブラスターになる



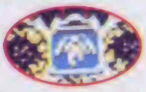
取ることにスピードアップする



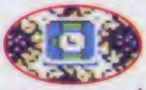
画面上の敵をすべて倒す



おなじみ1UP。1機増える



ブロンディの出動回数が増える



敵の動きが一時的に遅くなる

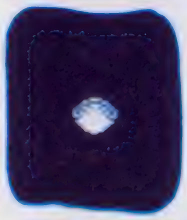
個性的な敵キャラもたくさん登場

シューティングゲームは敵キャラに魅力がなければおもしろくない。はたして、ガルフォースには個性的な魅力ある敵キャラがいるかな？

というわけで、代表的な飛行する敵キャラを9種類集めてみたけどなかなかおもしろそうだね。

この他にも、動かないで弾を撃ってくるものや、地表から空中に飛び上がってくるものなどいろいろいるけど、ちょっとここでは紹介しきれないので、キミ自身でゲームをやって研究してみてほしい。

○ブロードローン。敵弾を撃ってくる

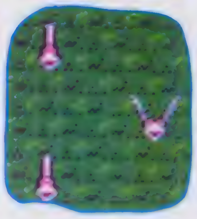


○ブリンク。まわりながら攻撃してくる

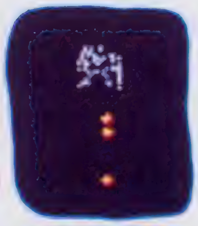
○ドローン・モノ。横から激しく攻撃する

○デッキ。ふいをついて出現する

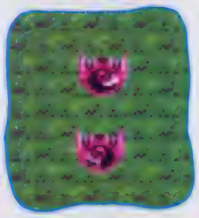
○ドローン。まわりをとりかこむ



○ディパンサー。3タイプの攻撃をしかける



○ヒス・ブロン。敵に合体されたフロンティ



○モノレーダー。横から攻撃してくる

○ストレッグ・ピン。直進型飛行メカ

複雑な面構成を理解するのがタイヘン

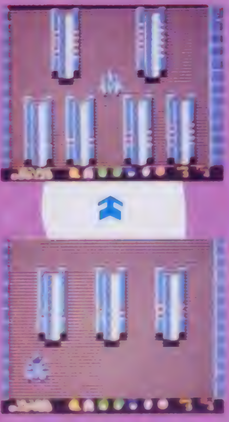
このゲームの進行はとっても複雑なのでちょっとわかりにくい。

そこでまずは左の図を見てほしい。当然のように1面から始まり、それをクリアすると2面との間に宇宙面へ飛ぶためのカタパルトがある。面と面との間には必ずこのカタパルトがあるが、先へ進むほどレベルの高い宇宙面へ飛ぶことができるのだ。たとえば1面と2面の間からはレベル1〜3までの宇宙面にしか進めないが、4面と5面の間からはレベル1〜6までの宇宙面、つまりすべての宇宙面へ行けるのだ。

宇宙面ではしばらく敵と戦ったのちにボスキャラが出てくる。このボスキャラをやっつけるとやっとレベルに応じた乗員と合流できる。そしてクリアしたレベル数に1を加えた地上面に戻る。たとえばレベル3をクリアしたならルフィと会えて、4面へ進む。

すべての乗員を集めると謎のレベル7へと突入するぞ。

これがカタパルト



○下がレベル1〜3まで行けるカタパルト。上がレベル1〜6まで行けるカタパルト

THE MONITOR PUZZLE

きね子

テレビがキャンバスになった!?

個性あふれるゲームキャラもよいけれど、たまにはちょっと大人っぽい雰囲気でパズルを楽しんでみない? 不思議なゲーム、その名も「きね子」、デビューです。

11月28日発売予定
アイレム
3300円
両面

ひえぇ、こりゃスーパージグソーだ

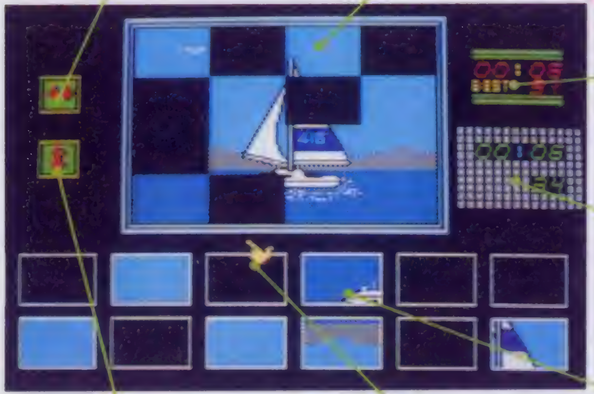
「きね子」ってのは、いったいなんだ?と首をかしげつつスイッチをオンすれば、な、なんと、バラバラの絵の中で、何かがウゴウゴと動いているではないか。ふむむ、なるほど、このわけのわからんパーツを組み合わせて、1枚の絵をつくっていけばよいのだな、というムービング・ジグソーパズルだったのだ。

絵は全部で10枚。進むにしたがって難しくなっていくのだけど、それぞれの絵には、凝ったBGMがつけられているので、音でも楽しめるってわけだ。

このゲーム、アメリカで人気のあったパソコンソフト「キネティック・コネクション」をもとにつくられている。きね子というタイトルもきっとここからとったに違いない。

ゲーム画面自体が鑑賞できちゃうっていう、なかなかハイセンスなパズルゲームなのだ。

これが最初のプレイ画面なのだ



裏返しになっている絵を、正しい向きになおす左右逆転のコマンドだ。

これがキャンバス。この中にパーツをならべて絵を仕上げていくのだ。

絵が完成すると自動的に記録されるベストタイム。初めてプレイするときは、何も記録されていない。

ゲームの経過時間が情容赦なくきざまれていく。最高99時間59分59秒まで記録可能。とにかく挑戦してみよう。

パラパラになってるパーツ。しかも、裏返しになってたり、さかさまになってたりするゾ。要注意だゼ!

上下逆転のコマンドだ。左右逆転のコマンドと組み合わせても使える。

パーツを動かしたり、コマンドを実行させるハンロ。手の形がなんとなくかわゆいのだ。

イラスト/すがいようこ

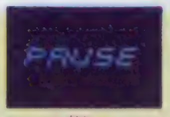
©IREM CORP.Licensed from SADATO TANEDA Directed by TAMTEX

たよれるのはキミの根性だけ!

最初にチャレンジするのは16枚のパーツ。「なんだ、難しくないじゃない」などというなかれ。なんたって絵がじーっとしていてくれるわけではないのだゾ。
　まして、パーツの1枚だけをとったら、まったくわけがわからない。全部のパーツを見て、動きを見て、絵の全体をイメージして始めないと何がなんだかわからなくなる。
　とにかくたよりになるのはキミの勘と根性なのですよ。
　というわけで、レベル1と3のアニメを特別公開だ。

このように動いているのだゾ

"レベル1 シーブリーズ"。これはわりと簡単。ウォーミングアップってところだね。



ちょっと頭のいいヤツは考える。"ポーズ"にして絵を止めればいいんじゃないか、って。残念でした。ポーズ画面はこうです。でも時間は進まないけどね。

"レベル3 ポンポコダヌキ"のアニメ。お月さまと闇ガラスの動きが難しいゾ

1枚の絵に3度チャレンジできる

絵が完成しちゃったらもうおしまい、ではないところがこのゲームのサービスのいいところ。
　新しく始めるたびにピースの位置が違ったりもしてくれるけど、なんといっても、ピースの数が、16、24、48枚と3種類用意されてるところがうれしいね。ぜひとも全部にチャレンジしてほしい。

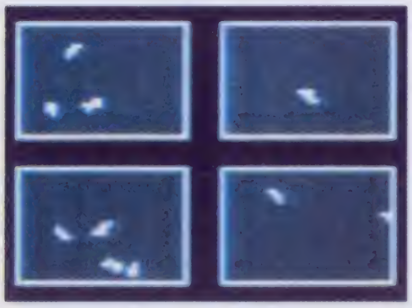
○これが基本の16ピース。まあ、こんなもんですよ

○思わず目が点に! 究極の48ピース

○中級ってところの24ピース。絵によってはさほど難しくはないかも

こうなるともうマゾヒスティック

キミが挑戦する絵は全部で10枚ある。もちろん、先に進むにつれて難しくなっていくぞ。ヨットとかタヌキさんとかいう、具体的な絵ならなんとか解きようもある、が……。
　下の写真を見てほしい。これ、なんだかわかる? 舞っているんだよ、粉雪が。画面の中を上下左右、自由自在に。
　これは、もしかすると、最大時間99時間59分59秒を費しても解けないのではないか!? 解けなかったらどうしよう、なんてことを思ってしまう。
　ひとつひとつのピースを合わせたり離したり、雪の動きを目で追いながらつくり上げていく地道な作業は、なんとなくカ・イ・カ・ンぽいのだ。



きね子

ちょっとまて、始める前に考えよう

絵を完成させると、「完成したゾー」と画面が知らせてくれる。もしキミが、ピースの最後の1枚を入れたのに、このお知らせがなかったら、この絵はきっとどこかが違っているのだ。

いちばん可能性が高いのは、上下が逆になっているか、左右が逆になってるかだ。プレイする前によく考えよう。

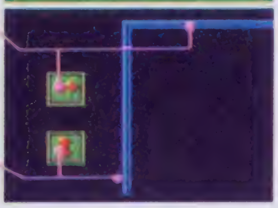
鏡にうつしてみた絵とか、画面にうつった景色、なんてのはもちろん正解にはならないヨ。

知ってると便利お得なテクニック

1列ぜーんぶを動かせるっていうお得なテクニックがある。キャンバスのワク線を使うのがそれ。ワク線だけなら横1列や縦1列の移動だけだけど、左右逆転や上下逆転のコマンドと合わせて使えば、思わぬ効果があったりするゾ。

ぜひ活用してみたいテクのひとつだね。

1列全部逆転のオトクなテク



縦1列の上下逆転。矢印を指してからワク線へ。

これで横1列の左右逆転が1発でできる。

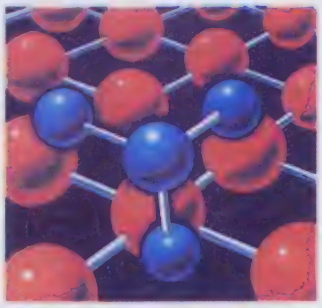
「きね子」の正しい楽しみかた

BGVで気取ってみる

絵が完成すると、そのときからいつでも完成画が見られるようになる。ディスクカードに自動的に記録されるのだ。

この「きね子」の不思議でキレイな画面。そのままにしておくにはもったいない。そこでちょっと気取ってゼータクに、お気に入りの音楽でも流しながらBGV（バック・グラウンド・ビデオ）とシャレてみてはいかが?

これはなかなかにおしゃれな使いかただと思うよ。



特別に公開、これがすべての絵の16分の1のピースだ

1 シーブリーズ　2 トミー・ザ・パイロット　3 ポンポコタヌキ　4 アクアリウム　5 SFインベーダー　6 チップ・チップ・チック　7 メイジアン　8 サイエンス・ラボ　9 ケイオス　10 リコレクション

12月5日発売予定
タカラ
4900円
256K+256K

アメリカでも大人気のアニメがゲームになった

トランスフォーマー コンボイの謎

臨機応変に変身しなければクリアできないぞ

トランスフォーマーは、トランスフォーム（変身）の意味からきており、ウルトラマグナスをトレーラーとロボットに上手に変身させることがこのゲームのカギだ。

ロボットの場合は

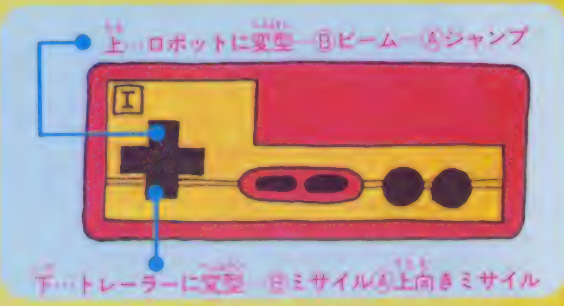
ウルトラマグナスをまずはロボットに変身させてみよう。ロボット体型では、Ⓐボタンでジャンプ、Ⓑボタンでビームが撃てるぞ。つまり、ロボット体型の長所は、地面をはってくるような敵や、上下に一定方向に動いている敵を、ジャンプでかわし、空中戦ではジャンプしながらビームで敵を撃破することができるということだ。

向かってくる敵にはビームを撃ちこめ

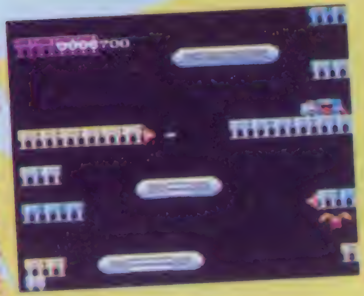
トレーラーへの変身が間にあわないときは、ジャンプしろ！

トレーラーの場合は

しかしロボット体型だけではクリアできないステージもあるのだ。そこでトレーラーに変身してみよう。トレーラー体型では、Ⓐボタンで前向きミサイル。Ⓑボタンで真上にビームが撃てるぞ。トレーラーの長所は、低空飛行の敵をかわせることや、上空で左右一定方向に動いている敵を、真上のビームで撃破できることだ。



上空の敵は真上のビームを撃ちこめ



下方の敵にはミサイルしかない

©タカラ

縦あり、横ありのステージは、楽しさ10倍！

ステージは全部で10ステージもあり、横スクロールの面が、1、2、4、5、7、9ステージで、縦スクロールの面が、3、6、8、10ステージだ。横スクロールと縦スクロールでは攻略方法が違うので注意しよう。横スクロールのステージでは、敵が次から次へと出現するので、変身する早さが要求される。また縦スクロールのステージは、場面に応じた変身と、高度なテクニックが要求されるのだ。

ステージ2 遺跡の神殿

古代遺跡を舞台に今、戦いが

ステージ4 亜空間地帯

変身が重要なステージだ！

ステージ3 タイムトンネル1

GOAL

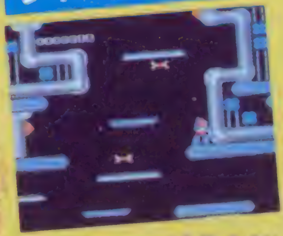
START

高度なテクニックが必要だぜ

ステージ5 浮遊地帯

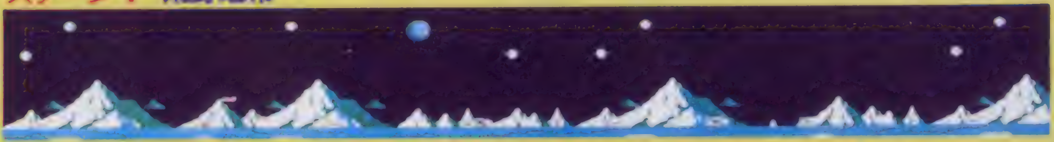
ジャンプのコツが鍵となる

ステージ8 タイムトンネル3



ステージ1 荒野地帯

START



GOAL

ステージ最後の大型敵キャラだ！

各ステージをクリアすると、敵デストロンの大型敵キャラとの一騎打ちだ。ウィークポイントに何発も撃ちこまないといけないから強敵だぜ！

デストロンマーク

デストロン軍団の悪の紋章。3、6、8面に出現

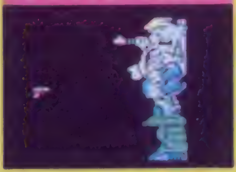
デストロンボード

デストロン軍団の超大型宇宙船。4面に出現

メナゾール

5つのメカが合体してできた兵士。5面に出現

ブールティカス



メナゾールよりも強く、激しい攻撃が。7面に出現

パワーアップキャラもいっぱい

パワーアップキャラのエネルゴンキューブは、水平飛行してくる敵を撃てば、出てくるぞ！

2方向にビームが撃てる

空を飛ぶことができる

1UP。絶対見逃せないね

バリアの体当たりで破壊可能

パワーアップが元に戻る

コンボイの謎を解き明かせ

このゲームはただクリアすればいいわけではない。アニメではコンボイが死んだが、その謎がこのゲームに隠されているのだ。そのためには隠された各ステージのキーワードやボーナスゾーンなどを見つけなければならない。謎が解ければ裏ステージもあるぞ。

走り出したら止まれない!

無人の街「メトロ」に、黙々と走る人影が……。そう、彼こそが"傷だらけのランナー"なのだ。彼は生死をかけた大障害物レースを、必死に走り続けなければいけない!

このレースは、4ラウンドを1ステージとして、全部で8ステージ、32ラウンドで構成されているんだ。

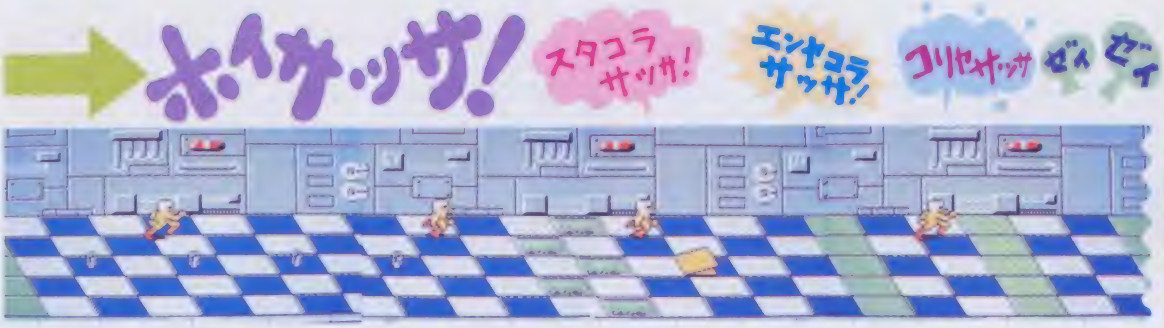
制限時間内にゴールにたどりつかないときは、GAME OVER! 待ったなしの孤独な障害物レースなのだ。

TIME OVER

タイムオーバーした時には、感電死が待っていた——

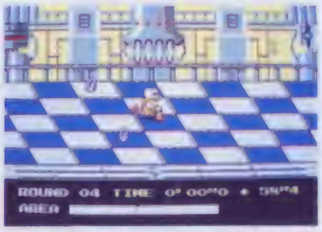
傷だらけのランナー

私が"傷だらけのランナー"だす。ジャンプはAボタンだす



速く走ればご利益が

ラウンドをクリアした時に残った時間は、そのステージの最終ラウンドに、制限時間以外の予備時間として加算される。つまり、速く走れば走るほど、総合の制限時間をのばせるってワケだ。



えーん時間がないよー。右下に表示された予備時間内になんとか——

スリップに注意!

グリーンのタイルは、スリップゾーンだ! ここは走る速度がぐっと遅くなる。

スリップゾーンは、避けるに限る。入れば、速度が遅くなる

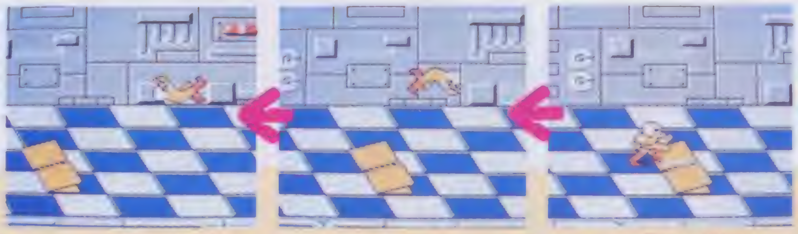
C ㈱ナムコ

走るだけが能じゃない！

コースの上には、陰険な障害物にまじって、ジャンプ台やスケボーなどの“おたすけアイテム”が設置されている。うまく使えば、好タイム、高得点も夢じゃない。

ジャンプ台

○うまく踏み切れば、遠くへ飛べる。距離をかせげる便利な台



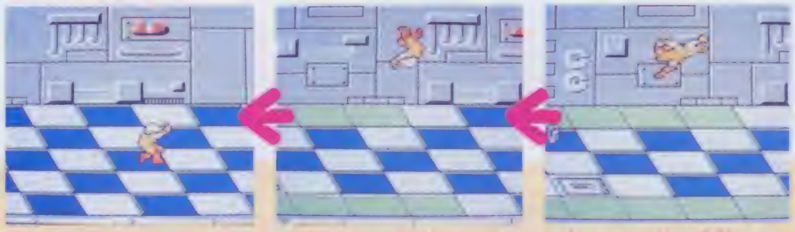
○ジャンプ台は、慎重にかつ一気に踏み切ろう！

○みごとなジャンプ！ これでより遠くまで進むのダ！

○おーっと余裕の1回転。そんなことして、着地できる？

クラッカー

○基本的には地雷みたいです。踏めば、じゃどーんと飛ばされます



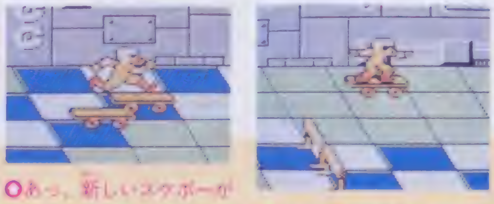
○飛ばされる力を利用しよう。これがクラッカージャンプ！

○障害物も、使い方によっては、十分価値があるワケだ！

○決まった、みごとな着地！ 一気に距離がちぢまったぜ

スケボー

○スケボーさんは、君のつよーい味方です！



○あのスリップゾーンでさえ、スピードを落とさず走り抜くことができるのサ

○あっ、新しいスケボーがあった。うまく乗り継げば2000点のビッグチャンス！ よいしょっと

まだまだあります！

小さい缶は、あなたの味方です。蹴って、取って、つぶしてとことんもうけてしまえ。

アルミ缶

○缶を1回蹴れば100点、ジャンプしてつぶすと一定時間タイムがカウントされない

S・ドリンク

○ランナーを一定時間スピードアップさせることができちゃうぞ！ 絶対に取ろうぜ！

孤独なランナーの障害物だ

“傷だらけのランナー”を待ち受けているのは、群れをなして転がってくるジャンボ缶や、にょきにょき上がるウォールなど陰険度100%の障害物。かわしの技をみがくことが障害物レースの基本姿勢だぜ！

ジャンボ缶

○コース上を転がってくる大きな缶。よけるか飛びこすかしないと踏まれちゃう

○ドジな彼は、みごとジャンボ缶の下敷に……

キューブ

○コース上を横断して転がる立方体。接触するとあっさりつぶれるヨ

落とし穴

○グリーンに黒の点々が落とし穴。これにはまると、ちょっとの間出てこれない

ハードル

○いかにも障害物らしい。ジャンプでかるくクリアできる。2つ並んだ所もある

ウォール

○出たり入ったりするじゃまな壁。できれば、さけて通りましょう

ネズミ

○ネズミにかみつかれると、スピードが落ちちゃうぞ！

○えーん、かみつかれちゃったよ。体を左右に動かして振り落とさなくっちゃ

ホッターマンの地底探険

大爆発の危険から、ペンペン村を守れ！

縦横スクロールの地底を舞台に、穴掘り名人"ホッターマン"がユニークなアクションを見せてくれるゾ。いかに効率よく穴を掘ってクリアするかは、キミの頭脳しだい！

12月上旬発売予定

ユース
4900円

256K＋256K

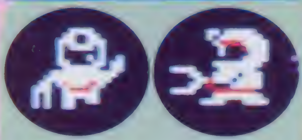
ペンペン村が大変！

昔々のその昔、プンプン山のふもとにペンペン村というとても平和な村がありました。

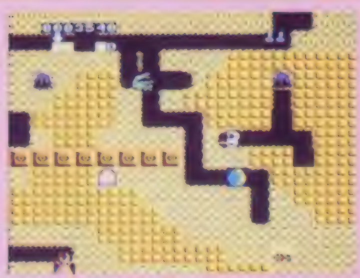
そんな平和な日々もつかの間、ある日村は大地震に襲われ、"このままではプンプン山が大爆発"というから、さあ大変！

そこで村の穴掘り名人ホッターマンが、大地震の原因である謎の物体を倒すため、1人で地底へ潜って行った。

ホッターマン



私がホッターマンだ。白いスーツに身をつつみ、手にレーザーガンを持ち、地底の謎に挑む



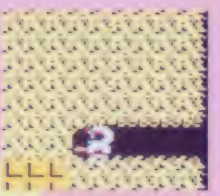
大地震の原因の謎の物体とは何なのか

どこでも潜っちゃえ

地底は4つの層でできていて、それぞれユニークな名前にマッチした特徴があるのだ。

ホッターマンが自力で掘れない所は、アイテムのダイナマイトを使ったりして、とにかくどんな所にでも潜ってしまうゾ。テクテク進むのがめんどうなときは、あちこちにあるワープトンネルからワープトンネルへと移動だ。ただし出先は決まっていないよ。

ヤワラカ層



いわゆる普通の土。歩くスピードと同じ速さで穴を掘ることができる

カタ層

カタい地層です。通常のスピードの半分でしか進むことができない

ホレナサ層

とてもカタい岩。名人なのにホッターマンはここを進むことができない

実は、レーザーで射つと文字の出る石がある。これにはある秘密が…

オヨゲ層

地底の水たまり。泳いで移動するため、進む速さはカタ層と同じくらい

掘れなきゃワープだ！

中に入って十字ボタンを上に押すと他のトンネルにワープできる

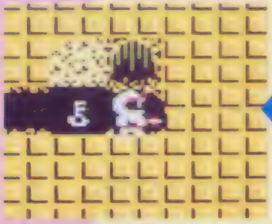
ワープ成功！ だけどランダムだからどこに出たのかわからない

©ユース

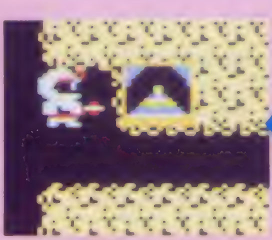
宝の箱がポイントさ

地中に埋まっている宝の箱。これには便利なアイテムやカギが入っている。カギを4つ集め出口から脱出するとステージクリア。全14ステージをクリアして、やっと謎の物体の待つファイナルステージだ。

○やった！　ついに宝の箱を発見。さて、箱の中身は……？



○箱を開けると中にはカギが…こうしてカギを4つ集めると…

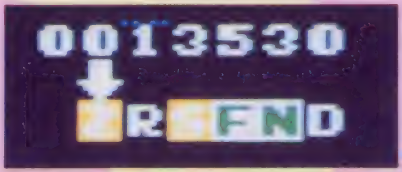


○これが出口さ。出口はカギを全部集めたときにポッと現れる

アイテムで先へ進め！

アイテムは、宝の箱やタマゴの中から出るモノや、地中に埋まっているモノがある。

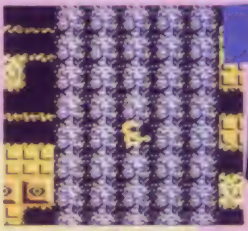
スコアの下に表示されるヨ



Z(Zスーツ)　F(敵あつめの実)
R(ルビー)　N(ニンニク)
S(シャッター)　D(ダイナマイト)

取ったものはスコアの下にアルファベットで表示されるよ。そこからセレクトして、Bボタンを押せば使用可能。
1人で戦うホッターマンの手助けとして有効に使おう！

Zスーツ



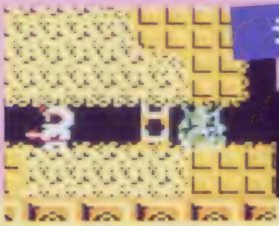
○これを着てれば溶岩の中でも4秒間は平気

○タマゴの中にある並のスーツとは違うぜ

敵あつめの実

○使うと敵が寄ってくる。宝の箱の中にあり

シャッター



○こいつがあれば敵の進攻を防げるゾ

○いわゆるシャッター。地中に埋まってます

ルビー

○少しの間、レーザーガンがパワーアップ！

タマゴ

○ホッターマンが通りすぎると中身が出てくる。アイテムが入っているけど、たまに敵も入っている

ニンニク

○宝の箱の中にあるこれで敵を追いはらえ

パワードリル

○一定時間、穴を掘るスピードがアップする

ダイナマイト

○セットしたらすぐ逃げろ！

○みごとに貫通。宝の箱がとれる

○2秒で大爆発。ホレナサ層を爆破できる

もちろん敵もいる

地底は変な動物たちの住みかだ。ここに紹介するのはその一部。みんなどこかふざけたキャラだけどなかなか手強いゾ！

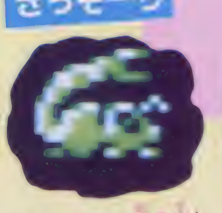
これはくわがた

○地中をうろうろしている。大した敵でない

タワバガニ

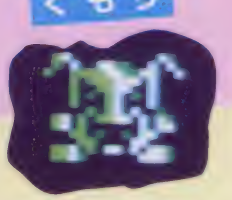
○はさみから火を出しながら迫ってくる強敵

さっそーり



○シッポから毒を出しながら追いかけてくる

くもり



○悪魔みたいなカオ。目から火の玉を吹くゾ

謎を解けるか。1億人。
12月10日(水)
ビートたけし作
ファミコンソフト
たけしの挑戦状
新発売
THE ULTIMATE CHALLENGE
FROM BEAT TAKESHI
ビートたけし作、ファミコンソフト第1弾!
この挑戦、君は受けて立つか!!
みごとに宝の島にたどりつけるか!!!
発売前から話題沸騰の傑作ゲーム、遂に登場。
楽・し・さ・を・演・出・す・る
株式会社タイトー®
本社/東京都千代田区平河町2-5-3☎03-264-3590(代表)

TECMO SOFT
TECMO テクモの ファミリー コンピュータ 用カセット
スーパースターフォース
1M搭載でキャラクター容量は
なんと、「マイティボンジャック」の6倍!!
好評発売中!!
CREATIVE SOFT TECMOLAND テクモランド
テクモオリジナル
テレホンカード大プレゼント
SUPER STAR FORCE TM
時空暦の秘密
希望小売価格5300円
テクモオリジナルテレホンカード
抽選で合計7,000名様プレゼント!!
「スーパー・スターフォース」テレホンカード3,000名様
「スーパー・スターフォース」の攻略ブックレットにあるクイズの答えを官製ハガキに書いて、外箱のミミⓈマークを貼って応募して下さい。
「アルゴスの戦士」テレホンカード 4,000名様
「スーパー・スターフォース」の外箱のミミ"ファイナルスター"と「マイティ・ボンジャック」外箱のミミⒿマークを一組として、または「スーパー・スターフォース」の外箱のミミ"ファイナルスター"と「ソロモンの鍵」外箱のミミ鍵マークを一組として官製ハガキに貼って送って下さい。
∴あて先は、下記の住所「テクモオリジナルテレホンカード」係へ。キミの住所、氏名、年齢、電話番号も忘れずに書いてネ!(メ切 1月末、発送 2月末)
テクモランド最新情報→
1月発売予定
キャプテン翼
©高橋陽一・集英社・テレビ東京・土田プロ
少年ジャンプでおなじみキャプテン翼がゲームになって登場!
2月発売予定
「アルゴスの戦士」
アルゴスの戦士がさらにグレードアップして帰って来る!
戦士はまた新たなる戦いに挑んで行った。
TECMO テクモ 株式会社
〒101 東京都千代田区神田須田町2-2
須田町藤和ビル
ファミリー コンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です。

東京書籍
東京都文京区本駒込6-14-9
〒113 ☎03-942-4111
けいさんゲーム
ファミコン用ソフト
けいさんゲームはファミコンのオアシスだ!
ファミコンやめなさいとかいろいろ
うるさい
ママもこれなら
合
合
おすすめ
各4900えん
『けいさんゲーム』ハイスコアコンテスト
各学年とも上位入賞者に任天堂ディスクシステムをプレゼント。
詳しくは、デパート・玩具店のファミコン売場に置いてあるパンフレット、あるいはエンター12月号を見てください。
1年から6年まで全5巻
どうどうのラインアップ
4年用,5・6年用 元気に
11/7発売!!
テレホンカードプレゼント実施中!

irem
アイレム・パーティ
電気ひつじが夢みるように、デジタル・ドリームあげましょう。
DIGITAL DREAM
年末にかけてアイレム・ソフトがゾクゾク新登場。
新時代のアイデア・ソフト!
もうおきたまま
夢をみてしまいそう——
PRESENTED by IREM PARTY
HITOUCH MIND & HYPER WORLD to HITECH AGE
おつむがいたい。
どうしたの? パズルがうごいてる。
11月28日
パズルがうごきはじめる。
パテント出願中
DISK SOFT
THE MONITOR PUZZLE
きね子
KINETIC CONNECTION
TM
予価 ¥3,300
魔鐘 TM
ましょう
ゆけ、マイヤー王子!
聖なる炎で
7つの魔鐘を焼きつくせ!
1メガROMで千数百エリアの大巨編
12月15日
いざ
暗黒の国へ
予価 ¥5,300
友達と力をあわせて
2人同時PLAYモードで画面をクリア!
※この画面はゲームセンター用のものです。
DISK SOFTならではの
エディット・モードで自分だけの
ロード・ランナーがつくってのこせるゾ。
12月19日
新しい戦いがはじまる。
ゲームセンターの大ヒットをDISK SOFTで
スーパーロードランナー
価格未定
TM
アイレム・パーティからのプレゼント
1
きね子のジグソー500名様
新ソフトの名前は? 子
答えを官製ハガキに書いて住所、氏名、年令を明記の上、〒561 豊中南郵便局私書箱第40号 DMS「ジグソー・プレゼント」係までご応募ください。抽選でプレゼントします。●昭和61年12月15日〆切り
2
オリジナル
ポスターカレンダー
10,000名様
「きね子」「魔鐘」「スーパーロードランナー」をお買い上げの方、先着10,000名様に店頭でプレゼント。●昭和61年11月下旬から実施。
3
CG・オリジナル
テレホン・カード
2,000名様
「きね子」「魔鐘」「スーパーロードランナー」の愛用者カードをお送りいただいた方の中から抽選で2,000名様にプレゼント。●昭和62年1月末日〆切り。
C 1986 IREM CORP Licensed from SADATO TANEDA
C 1986 IREM CORP Licensed from LENAR
C 1986 IREM CORP Licensed from Brøderbund
DISK SYSTEM
ファミリー コンピュータ ディスク システム
アイレム販売株式会社

namcot
愛する家族のために急げ、マッピー!!
11月27日新発売!!
MAPPY-LAND
マッピー ランド
¥3,900
〈ハードケース入〉
おなじみマッピーのコミカルアドベンチャー。汽車、海賊船、教会、城など数々のカラフルワールドの中で、マッピー、ニャームコの追いかけっこ。マッピーランドでくりひろげられる大冒険のはじまり。
スーパーキャンペーン実施中!
応募期間:61年11月30日まで
最高級コントローラー
A賞:アスキースティックIIターボ 500名
B賞:スーパーゼビウス テレフォンカード 5,000名
このプレゼントはスーパーだぜ!!
ナムコット情報局
東京 ☎03-750-7700
横浜 ☎045-541-0000
高松 ☎0878-31-7651
2001年の大人たちへ。
龍馬
心はいつも太平洋ぜよ。
¥2,300
がんこ職人
¥2,300
01. ボードゲーム ザ・タワー オブ ドルアーガ
¥3,600
02. ボードゲーム パックランド
¥3,600
01 ギャラクシアン 02 パックマン 03 ゼビウス 04 マッピー
05 ギャラガ 06 ディグダグ 07 ドルアーガの塔 08 ワープマン
09 バトルシティー 10 パックランド 11 バーガータイム
12 スターラスター 13 タッグチームプロレスリング
14 ディグダグII 15 スーパーチャイニーズ 16 バベルの塔
17 ワルキューレの冒険 18 スカイキッド
19 スーパーゼビウス
ファミリー コンピュータTM用
カセット好評発売中。
全国の百貨店、量販店、玩具店でお買い求めください。
※ファミリー コンピュータTMは任天堂の商標です。
©NAMCO. ALL RIGHTS RESERVED
「遊び」をクリエイトする——
株式会社ナムコ
〒146 東京都大田区多摩川2-8-5

株式会社CBS・ソニー
CBS SONY
ついに登場
CBS・ソニー
ファミコン・ソフト
第1弾!!
買わないやつは日本を去れ!
12月下旬発売予定
ROMカセット標準小売価格 ¥4,900
ファミリー コンピュータ用ソフト
聖飢魔II 悪魔の逆襲!
© CBSソニー
ファミリー コンピュータ ファミコン

DRAGON BALL ドラゴンボール

おちゃめな亀仙人がおとどけする

ドラゴン情報局 PART3.

★バンダイ・ゲーム情報局★

ドラゴンボール神龍の謎のことをもっとくわしく知りたい君はここに電話しよう。いろいろなゲーム、ファミリーコンピュータ用カセットの最新情報も教えてくれるぞ。

東京03-865-9999

(電話をする時は、電話番号をよくたしかめてね!)

罪なゲームじゃ。

ウホホーイ、街でウワサのセクシーじいちゃん、亀仙人様じゃよ。そんなわけで、おもしろすぎるのがちょっと罪な「ドラゴンボール神龍の謎」じゃ。前回に引き続き、今回はウーロンやヤムチャ、プーアルなどおなじみのキャラが登場する第1部の第2章・第3章を公開しちゃうもんね。第2章の「ウーロンあらわれる」では、変身のうまいウーロンを村人の頼みで探し出し、退治しなければならん。第3章は「砂漠の盗賊ヤムチャ」。竜巻に奪われたドラゴンボールを、ヤムチャとプーアルの攻撃をかわしながら見つけるのじゃ。こいつはちと難しいぞ。と、まあメチャクチャおもしろいこのソフト。もうすぐ発売じゃから、みんな首を亀のように長くして待ってくれッ。

▲ウーロンがどこかにいるぞ。

▲おばあさんに気をつけろ。

▲未知の砂漠。不気味じゃのう。

▲おーっと、時限爆弾も隠されておるぞ。

▲ヤムチャ、登場。手ごわいぞ。

▲砂漠を横断した悟空。謎の建物に注意じゃ。

■「ドラゴンボール/神龍の謎」は、タテヨコスクロールのコミックアドベンチャーゲームなのじゃ。■ゲームは3章構成になっておる。[illegible]

てなわけでいよいよ

11月27日発売するんじゃよ!

ドラゴンボール 神龍の謎

ファミリーコンピュータ用カセット

標準価格5,300円(予価)

スーパーコントローラー ¥800(1セット)

既存のコントローラーにワンタッチで取り付けるだけで、ジョイスティックタイプのコントローラーに変身。ゲーム内容に合わせて、自分の好みのタイプに変えられます。

©1986 Nintendo

BANDAI
株式会社バンダイ
玩具部(E/L)
東京都台東区駒形2-5-4 〒111
ファミリーコンピュータ・ファミコン [illegible]
©バードスタジオ
集英社・フジテレビ・東映動画

ビクター音産のファミコン™用カセット

ゴローとモエタ物語

「ギャル」などなど。❹デモンストレーション・テープのこと。❺アメリカでは50万枚以上売れたレコードのこと。日本ではいいかげん！❻スターのまわりに群がる
うな人達。❻このゲームは、各場所（原宿、青山、六本木など）必ずそれぞれのステージをクリアーしなければ

© VICTOR MUSICAL INDUSTRIES, INC

大スターをめざすゴローとモエタの2人組。芸能プロのオーディションからはじまって、レコーディングだ、コンサートだとビッグになる道は遠いゾ。邪魔をする芸能レポーターや追っかけなどをふりきって、キミは何枚ヒットを出せるか？　ファミコン界初の芸能界ミーハー・アクションゲームの登場だ。

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
ファミコンカセットのダビング機が出ていますが、このプログラムは絶対にコピーできません。

本格的思考ゲーム
バナナ　希望小売価格¥4,900　絶賛発売中

ビクター・ファミコン情報は(東京)03-236-5200　発売元：ビクター音楽産業株式会社
〒150 東京都渋谷区神宮前4-26-18(原宿ピアザビル)

対応機種	メディア	価格
X1C/F/Turbo	5インチ2D	¥6,800
PC-9801F/VF	5インチ2DD	¥6,800
PC-9801M/VM	5インチ2HD	¥6,800
PC-9801U2	3.5インチ2DD	¥6,800
PC-8801SR/FR/MR専用	5インチ2D	¥6,800

©1986 JALEC LTD.

ファミリー コンピュータ は任天堂の商標です。

ジャレコ オリジナル ファミリー コンピュータ™ディスク システム 用ゲームソフト

ついに 第1弾 登場します!

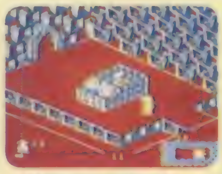
JFD-KLM

KNIGHT LORE

ナイト・ロアー -魔城の狼男-

夜になると、狼男に変身する呪いをかけられた君はなんとしても期限の40日以内に魔法使いの老人に会い、まじないに必要なオブジェクトを集めなければならない。さもなくば、君は永遠に狼男であり続ける運命に………。

数々の障害と巧妙なワナが君を待ちうけている!! 老人がいる部屋は? オブジェクトは?



LICENSED BY RARE LIMITED

ジャレコ オリジナル ファミリー コンピュータ™ 用カセットシリーズ

MURDER on the MISSISSIPPI

ミシシッピー殺人事件

JF-11 ¥5,200 1M ROM(メガロム)搭載

静かな船旅に突然起った殺人事件。
君は世界的に有名な探偵チャールズ・フォクスワース卿だ。
助手のワトソンと共に事件の真犯人をわりだしてほしい。
容疑者との会話から、部屋の中から、そして船内のいたるところから証拠を集め分析しろ。はたしてアリバイはくずれるだろうか!?
推理力・判断力・注意力を駆使して事件解決にいどめ!!

©1986 ACTIVISION, INC. CODE FOR NINTENDO FAMILY COMPUTER

頭を科学する

JALECO® 株式会社ジャレコ

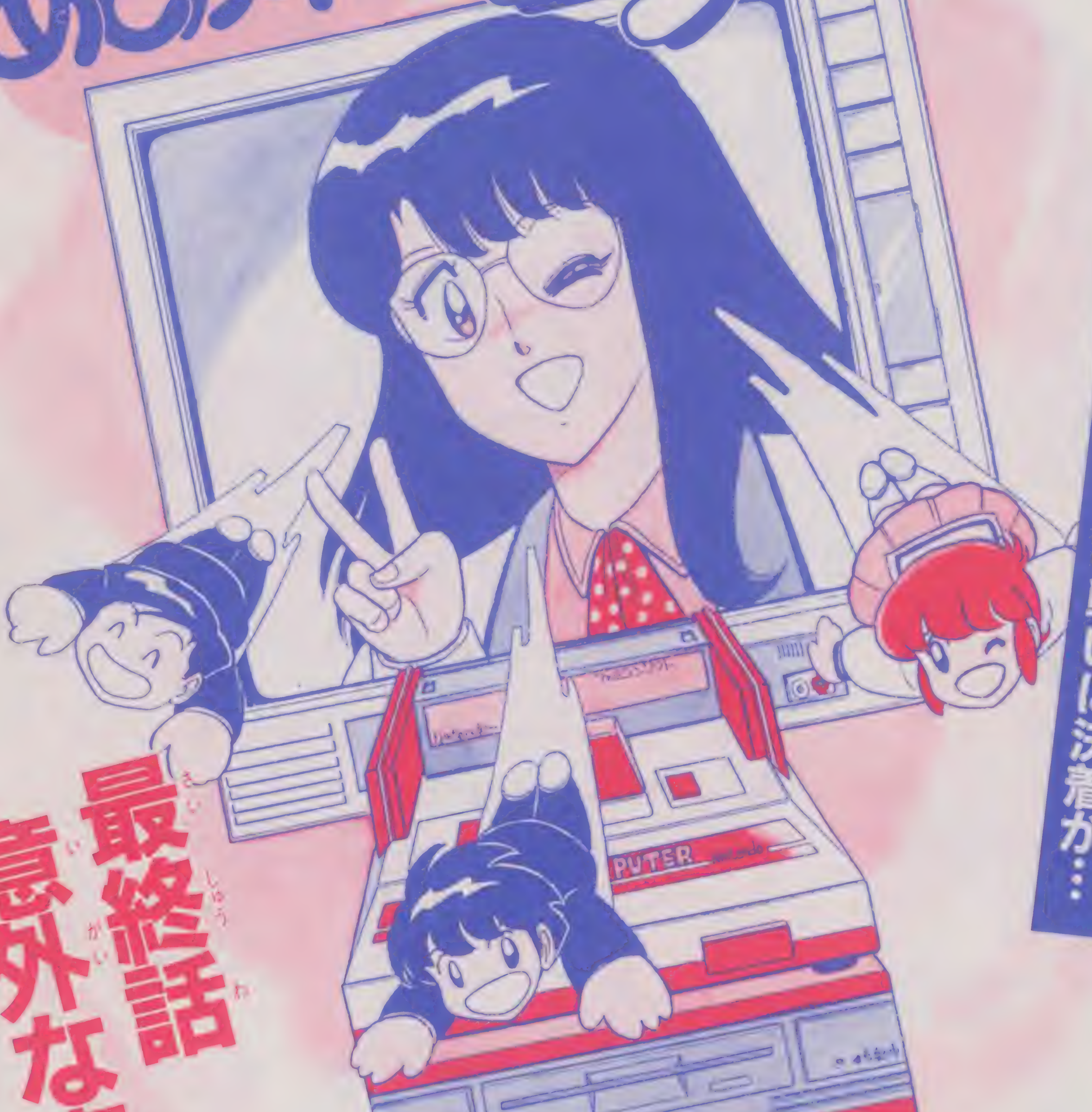
〔本社〕東京都世田谷区上用賀5-24-9 〒158
TEL.03-420-2271(代表)
〔大阪〕大阪市東区横堀1-35 横堀クリスビル1F 〒541
TEL.06-203-0081

松下電器産業株式会社
パナソニックがすごい頭脳を連れてやって来た。
(NEW)
①メにつくきれいさ、ドのつく迫力。すごいゲームが新しい。
いままでのゲームよサヨウナラ。MSX2ならではの美しい画面、リアルな動き、迫力サウンド。これはゲームセンター感覚だ。大迫力のメガROMソフトも次々登場。
②もうひとつの新しい楽しみ方、パソコン通信も加わってすごい。
パナソニックA1から、世界中の友だちへコミュニケーションが広がる。モデムカートリッジ(別売)をスロットに差し込めば、パソコン通信が楽しめます。たとえば電子掲示板で情報交換したり、電子メールをやりとりしたり。新しいカタチの友人関係が始まる。
ゲームで楽しみ、パソコン通信でも楽しむ。
A1
Panasonic Personal Computer
パナソニック MSX2 パソコン
FS-A1 標準価格29,800円
▶ボディカラーは2色：-Kブラック、-Rレッド ▶RGB機能を楽しむために、RGB21ピンのテレビの場合はRGBケーブル（別売FS-VC3011 標準価格3,000円）が必要です。▶お問い合わせやカタログご希望の方は、住所・氏名・年齢・職業をお書きの上、〒571大阪府門真市大字門真1006番地松下電器産業株式会社情報機器部FCM係まで。MSXはマイクロソフト社の商標です。
Panasonic

いよいよ大詰め

あこがれてエンジェル!

光介VSウル技エンジェルの戦いに決着が…



最終話 意外な真相

みなづき由宇

冴子先生がウル技エンジェル!?
ど、どうしてっ!!
冴子は私のひとり娘でな
生徒たちに騒がれて教師をクビになってはまずいので今まで変装してたんだよ
え〜〜っ!?
冴子先生が満天堂のお嬢様!!
なるほど会場に関係者がいるってのはこのことだったのか!
しかし技野先生のあの格好もたまらんな〜

〈技野冴子〉桜中学の美人英語教師で、ファミコンクラブの顧問

《内藤光介》桜中学の1年生。ウル技エンジェルに勝つことが夢だ

〈姫岡ユミ〉光介のクラスメイト
彼に好意を抱いているのだが……

〈丸山フトシ〉ちょっとドジだけど、それがトリエの中学1年生

〈河野健一〉熱血体育教師でテニス部の顧問。冴子先生に気がある

あ〜〜っ
しまった!!
ブチチッ!!
あんまり
きばったんで
胸のコスチュームが
切れちゃった!!
このままだと
胸が
見えちゃう
よお!!
おーっと!
どうしたのか
技野選手
?
急に
コントローラ
さばきが
にぶくなりました
よおし!
このスキに
最終ステージに
突入だ!!
コントローラ で ムネを かくしてるの
ドラキュラは
火炎を
かわして
ムチで攻撃!!
次に出る
本体は
聖水で動きを
止めて
頭をムチで
連打だーっ!!

やりました光介くん!!ついにゲームをクリアしましたっ!!
やったーっ冴子先生に勝ったぞーっ!!
あ〜ん!
コスチュームさえやぶれなきゃな〜〜
ぐすん…
や〜〜おめでとう光介くんすばらしいテクニックだったよ
いや〜〜それほどでも
キミこそわが社にふさわしい若者だ!!将来娘の冴子と結婚してくれないかっ!!
え〜〜っ!?
け、結婚!?

ハローエンジェル

〈お便り紹介〉冴子先生の好きなカセットはなに?（福岡県・桜水龍一クン）

♡冴子先生は好ききらい関係なくゲームしちゃうから上手なんだよ!

光介くん……
そんなんじゃないんです！
たしかにぼくはウル技エンジェル……冴子先生にあこがれてました
あっキミっ!!
でもそれはファミコンプレイヤーとして
で……

ハローエンジェル

〈ひとロメモ〉少年キャプテン・コミックスからみなづき先生の「これもん!アイドル」が出ているのを知ってる? 興味があったら読んでみてね!

♡ご愛読ありがとうございました。「あこがれてエンジェル!」は今回をもって終了させていただきます。

超新作ゲーム先取り大作戦

62本

年末年始のための購入ガイド

この年末年始は、いままでにない新作ゲームラッシュがやってくるぞ〜ォ。と〜おっても楽しみだけど、おサイフの中身がチョっと心配。いいソフトを買うためには、予備情報も必要だもんね!! 毎号、いちばんホットな情報をお送りしている、ファミマガの超新作にまかせなサイ。今号は大増ページだぞ!!

イラスト／宮本えつよし

Labyrinth

ラビリンス

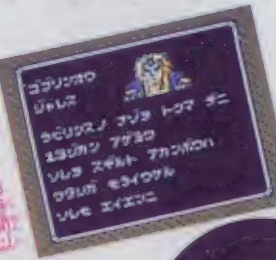
カセット

1月発売予定
徳間書店
価格未定

魔王の迷宮へ、キミを連れていってあげる…

映画がヒントの、AC(アクション)アドベンチャーだ

魔王・ジャレスにさらわれた弟を捜しにでかけた女の子が主人公のアクションアドベンチャーゲーム。この夏公開された映画が原作だ。
女の子に与えられた時間は13時間。時間内に迷宮のなかの13のステージの秘密を解き、弟を助けださないと、弟は、魔王のものになってしまうんだ。女の子は、友情のハートをあげることによって、仲間をつくり、一緒に弟を捜してもらったり、旅の途中で会った人から、ヒントをもらったりしながら進んでいく。映画のキャラでイッパイの、ワクワクゲームだぞ!!



女の子は、13時間以内に、迷宮の謎を解かなければならない

ホグル

ハートを4つあげると一緒に戦ってくれる

サーディディモス

攻撃的な性格。ハート3つで友達になれる

女の子

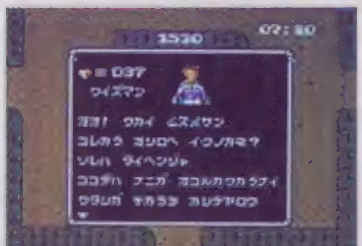
主人公の女の子。弟捜しにでかけるが……

リーチェン

出会うと、宝石をくれたり、忠告をしてくれたり…

ルド

体の大きいルドは、体当たりで敵に攻撃だ



拡大画面で会話。ワイズマンのヒントはためになる

ワイズマン

困ったら会いにいこう。重要な知恵をくれるのだ

©Henson Associates, Inc. All right reserved.
／Activision,Inc.／TOKUMA SHOTEN

全13のステージには、謎がイッパイなのだ!!

迷宮は、全部で13のステージにわかれている。映画にでてきたゴブリンシティや、ボールルームなどもあるぞ。各ステージをクリアするためには、重要なアイテムを探しださなくてはならない。このアイテムが先のステージへ進むためのキーなのだ。また各ステージは複雑な迷路になっているから、MAPはぜひ作りたいね。

○名前からして、複雑そ～なステージ。敵もイッパイ

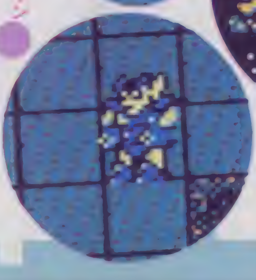
○このステージのどこかにワイズマンがいるぞ!!

○最初のステージ。謎さえわかれば、クリアはラクだ

敵のゴブリンたちには石を投げて攻撃しよう

旅の途中、魔王の手下のゴブリンたちが行く手をジャマする。彼らには、石を投げて攻撃しよう。ルドに体当たりしてもらってもOKだ。

○映画にでてきたゴブリンたちがゲーム中の敵キャラ



たくさんのお助けアイテムを拾いながら行け

迷宮内をウロウロしていると、宝石、オルゴール、口紅、コインなどなど、各種アイテムが落ちている。これらは必ず拾い集めよう。残り時間が増えたり、攻撃力が倍になったり、いろいろおトクだよ。アイテムをウマく使いこなすことが、時間内クリアのポイントなのだ。

○ゲーム中、アイテムメニューを見ることができる。このほかにも……

※画面は開発中のため、変更されることがあります。

THE LEGEND OF ZELDA 2
リンクの冒険（ぼうけん）

1月14日発売予定
任天堂
2600円
(両面ソフト)

明かされる『ゼルダの伝説』リンクが再び、冒険の旅に

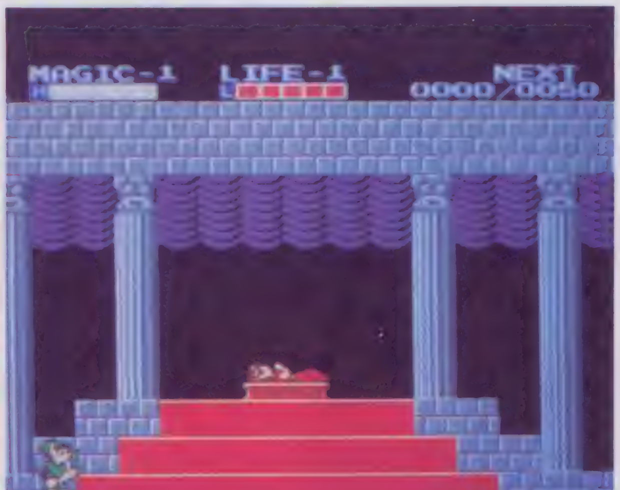
○これが今回のタイトル画面だ。評判のよかった前作のタイトルのことを思い出すと、どんな音楽とデモを見せてくれるか、楽しみになっちゃうところだネ

「勇気」がなければ、平和と姫は戻ってこない

前作『ゼルダの伝説』で、悪の主・ガノンを倒し、2枚のトライフォースを手に入れたリンク。しかし、ガノンの悪い心は、そのままハイラルの土地に根づき、平和を乱していたんだ。そんなある日、16歳になったリンクの左手に、王国の紋章によく似た不思議な〝あざ〟が浮き出てきた。〝あざ〟を見たインパは、静かにリンクに、『ゼルダの伝説』を話し、〝勇気〟のトライフォースを取ってきてくれと頼む。

舞台は広大なハイラル。地上マップを歩け歩け

〝勇気〟のトライフォースに秘められた悲劇は、初代ゼルダ姫を永遠の眠りに。覚ますためには、ハイラルの大神殿に隠された、〝勇気〟のトライフォースを見つけ、3枚のトライフォースをそろえなければならない。しかし、その大神殿に入るには、別の6つの神殿にある神像全てに、クリスタルをはめこまなければ……。



○王国の城の中。これから旅立とうとする、リンクの姿だ。後ろで横たわっているのが初代ゼルダ姫。早く呪いを解いてあげなければいけない

○こんなふうに神殿はキャラで表示

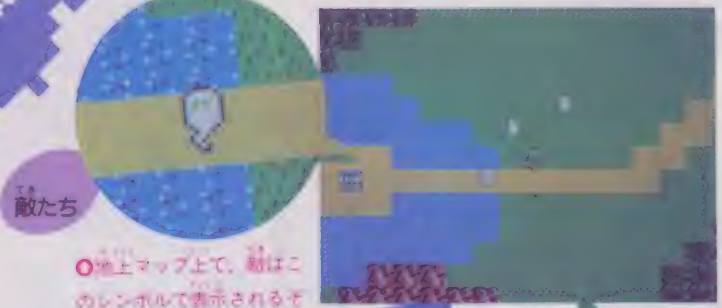
○これが城の近くの地上マップだ。道に森、広がる草原、そして湖ネ

©Nintendo

アクション重視!! リアル展開、戦闘シーン

今度の戦闘シーンは、前作とは違って、横から見た画面になる。地上マップで敵と遭遇すると、戦闘シーンへと変わるようになっているんだ。こんなふうに画面が展開することで、経験ポイントやレベルなどの、ちょっとRPG的な要素を濃くしながらも、手に汗にぎる、アクションゲームの楽しみが、ちゃんと残されているんだ。

敵をやっつけて経験を積めば、攻撃力や生命力などのレベルを上げることができる。あちこちの街の中では、歩いている人と会話したり、建っている家の中に入ってみたりもできるよ。



地上マップ上で、敵はこのシンボルで表示されるぞ

このリンクと敵が触れると、戦闘シーンへと展開

モリブリンのブルドッグ顔も、いっそうの迫力だ！

おなじみオクタロック、リアルに登場

ゴーリアはブーメランで

こんなふうに、ホントに街の人に尋ねているような画面なのだ！

神殿は何層にも重なる立体構造になっている

クリスタルをはめこむ神像のある迷宮は、エレベーター(のようなしかけ)でつながった階層になっている。もちろん敵も強敵だ。

『リンクの冒険』は、ひとりやられるとゲームオーバーでなく、3人の人数制限(もちろんLIFEもある)なので、1度やられても、すぐ再チャレンジできる。"勇気"を出して、強い敵にも立ち向かおう。いろいろなアイテム、そして誰かが教えてくれる魔法が、きっとリンクの手助けをしてくれるゾ。

いよいよ神殿へ。その奥に待ちうけるものはいったい何だろうか

※画面は開発中のため、変更されることがあります。

12月10日発売予定
任天堂
ディスク
2600円
(両面ソフト)

光神話
パルテナの鏡

エンジェランドにパルテナの光を取り戻せ！

女神パルテナ

○エンジェランドの最高神だったが今は捕われの身。人間を愛する美しい光の女神なのだ

天使の少年ピット君

みんながお待ちかねの任天堂ディスクゲームの新作が出るヨ！ 広〜いエンジェランドを舞台に主人公ピット君の大冒険が始まるぞ。

天使の少年・ピット君が奪われた3種の神器を取り戻しメデューサを倒してパルテナの女神を救出するというゲームなのだ。発売直前に迫った『光神話・パルテナの鏡』をくわしく紹介しよう。

3種の神器を手に入れパルテナを救い出せ！

時は今よりはるか昔、神様と人間が一緒に暮らしていた時代のお話。エンジェランドには2人の美しい女神がいた。パルテナは人間に光を与えていたが、メデューサは人間が嫌いで悪業の限りをつくしていたのだった。

パルテナはメデューサを醜い化物に変えて地下深く閉じ込めた。しかしメデューサは魔物や悪霊たちと手を組み、パルテナの宝である3種の神器を奪い天空の神殿を占領してしまったのだ。

そこでパルテナを助けるために天使の少年・ピット君の冒険の旅が始まった！ というのがゲームストーリーなんだ。エンジェランドを舞台にピット君が大活躍するヨ。

アイテムをそろえてピット君を強い天使に成長させよう。そして天空の神殿のメデューサを倒しパルテナを救え。ガンバレ、ピット君!!

3種の神器

ミラーシールド

○敵の弾をはじき返す鏡の盾なんだ

ライトアロー

○レーザー光線のような矢が飛んで敵を貫く

ペガサスの翼

○ピット君が空を飛べるようになるんだ！

※画面は開発中のため、変更されることがあります

ピット君が冒険をするエンジェランドって？

エンジェランドは、冥府界、地上界、天空界、天空の神殿の全4ステージ。天空の神殿を除くステージは、3エリアと砦で1つの世界になってるんだ。砦にたどり着いて砦のボスを倒し、3種の神器の1つを手に入れれば次の世界へ。

ピット君は冒険の途中で、お店屋さんでアイテムを買ったり、神様から授けてもらったりして強い天使にならなくてはいけないんだ。

エンジェランドには、いろいろな部屋が隠されているから、部屋を探して入ってネ！

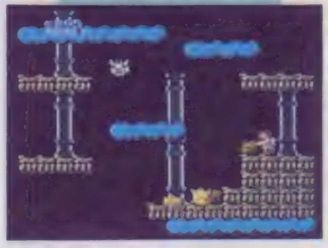
冥府界(ステージ1)

○地下の番人の監視の目を盗みピット君の冒険開始！

地上界(ステージ2)

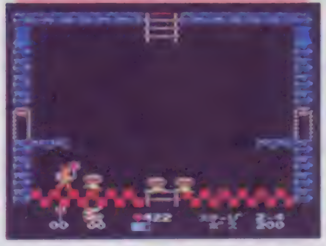
○海や山など、さまざまな[illegible]進み砦をめざすぞ

天空界(ステージ3)



○天空の雲の中を飛び移りながら、怪物たちと対決だ

砦の中のボスを倒せ



○ステージ1〜3の砦のボスを倒して3種の神器を！

エンジェランドに住みついた恐ろしい魔物だ

エンジェランドに住みついて、ピット君を妨害する敵キャラは40種類におよぶんだ。

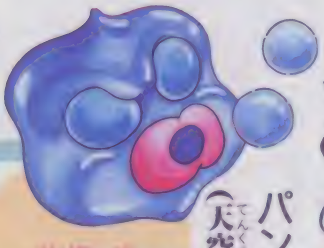
今回は残念ながら全部紹介できないけど、個性的でユニークなキャラクタがいっぱい！ 各々特徴があるから相手をよく把握して戦うことが必要になるはず。

各ステージ最後の砦のボスは左のイラストの4匹だヨ。強敵だけど、コイツらを倒せばステージクリアだぜっ！

ツインベロス（冥府界のボス）

○[illegible]

パンドーラ（天空界のボス）



○天空界の[illegible]ボス。すべての災厄をつかさどる邪神。シャボン玉を[illegible]！

ヒュードラー（地上界のボス）

○[illegible]かなんそのようなのだ！

メデューサ（天空の神殿）

○天空の神殿を占領する悪の大ボス。怪物や悪霊を自由にコントロールしている

仲間を助けてボスと対決だ パルテナ軍戦士・イカロス

砦の中にいるパルテナ軍戦士のイカロスだ。メデューサの呪いで石像に変えられているので、トンカチでたたいて助けよう。ボスとの戦いのとき手伝ってくれる。

©Nintendo

伝説の世界に妖気ある音が鳴り響く

魔鐘

カセット
12月15日発売予定
アイレム
5300円

オドロオドロしく魔の7つの鐘が鳴り響く!!

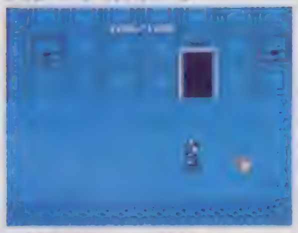
ウィルナー王国の行く末を案じたマイヤー王子は、王国を狙う魔王ルーバスを倒すため、北の山にそびえ立つ魔宮へ向かった。

しかし魔王の部屋はどこにも無い。魔王の部屋に行くには7つの塔に登り、7つの鐘を取り、聖なる炎で焼き払わなければならなかったのだ。

さあ7つの鐘を目指してマイヤー王子の冒険だ！

まずマイヤー王子は山の中腹にある洞窟から出発した。ここから塔の入口があるアンダーグラウンド(回廊)までは迷路のように入りくんだ断崖絶壁の通路を通らなければいけない。やっとアンダーグラウンドにたどり着いても先にはアウトサイド、タワー、そして塔の最上部には鐘を守っている番人が……思いもかけないワナもありドキドキもの!!

スタートポイント



○山の中腹にある洞窟がスタートポイントだ

○7つの鐘を全部焼き払うと魔王の部屋への入口が開くゾ

通路

○手前は切り立ったガケ。こりゃあ冷や汗がタラ〜…

○アンダーグラウンドに戻り鐘を焼け！

回廊

○聖なる炎のサークルや塔へ続く7つの入口がある

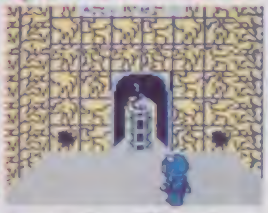
○塔の外周は石段になっている。うまく登れヨ！

アウトサイド

タワー

○ハシゴを登れ、どんどん登れ…そこには希望が…？

○ここが塔の最上部。でも手強いヤツが…ドヒャー



モンスターズルーム

CIREM CORP. Licensed from LENAR Derected by TAMTEX

アイテムをそろえろ！ それが生き延びる道だ

アイテムの数は50個近くある。これだけのアイテムを使いこなせれば、どんな敵も怖くないゾ。アイテムをそろえるには方法は2つ…拾うか、買うか！ いずれにしてもそれだけの冒険が必要ってことだよネ！

○このハートでヒットポイントを回復

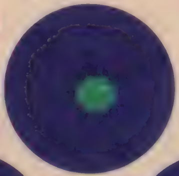
○アイテムショップで使うお金・ラダー

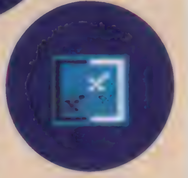
○ライオンシールドは中くらいの盾

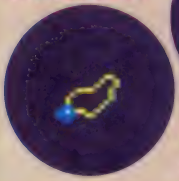
○2番目に強い剣はドラゴンスレイヤー

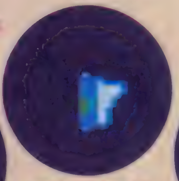
○ガントレットで剣の速度は最高に—

○鉄のヨロイはプレートアーマー


○グリーンクリスタルは水晶玉


○ダブルレターで連射もOK

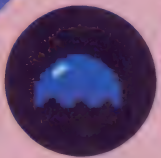

○ブルーネックレスで不死身に変身！


○西方の巻き物、グリーンスクロール

○ハイパーブーツで速く歩ける

敵キャラは約60種類…全部相手にするのぉ？

これまた敵キャラの種類がスゴイ！ こいつら全部を相手にしなきゃいけないかと思うと気が遠くなってくる。でも戦い勝たなければいけないんだよネ。ここは一発度胸を決めて……矢でも鉄ぽうでも持ってこいってんだ!!


○ねとねとついてくるスライム

○カマ首を持ち上げているコブラ

○オバQじゃないヨ ゴーストだぜ

○見るからに強そうな敵のナイト

○デビル族のモンスターもいる

○ネコが変身したヒューマノイド

○出入口を守る番人は双子だゾ

○通路をふさぐドラゴンタイプ

○森の親分のデスベアー

特別公開

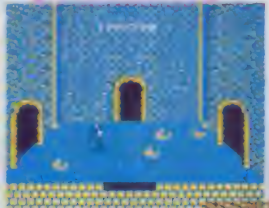
これが魔宮分解図だ!!

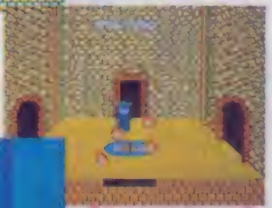
○魔王ルーバスの魔宮がこのゲームの舞台となる！

広大な地下迷宮だぞ！ もうスッゴイのって〜

目に見えない入口から入り込んでしまう所がある。パラレルワールドに地下迷宮、そしてアイテムショップの3カ所だ。

○地下迷宮は数ヶ所にあり平均200個の部屋に分かれているんだ





○アイテムショップで必要な物をそろえよう…お金はあるかな？

○地下迷宮の部屋には魔法陣が描かれているところも。何か秘密か

思考的場の龍（ドラゴン）

12月下旬発売予定
DOG
価格未定
（両面ソフト）
ディスク

思考しながら謎を解く、アドベンチャーゲーム

新タイプのアドベンチャーゲームが出るよ。〝ポートピア連続殺人事件〟と同じように、メッセージを読みながら、考え、推理してコマンドを選択して謎解きするゲームなんだ。

未来宇宙を舞台に起こった、友だちの行方不明事件を解決するため、主人公は迷いながらも、探し、調べ、敵と戦っていく。そして友だちを助け出すといったゲーム展開だ。

○パッケージのイラスト。このキャラが忠実にゲームに登場するよ

ファミコンでは、初のアニメーション画面だ

このゲームで特徴的なのはメイン画面が動く、つまりアニメーションであることだ。人物が目をパチパチさせながら、話しかけてくれるように見えるなんてうれしいね。

雑誌「テクノポリス」などで活躍中の漫画家、佐藤元さんが原画を描いている。それが忠実に画面に再現されていて、美しいアニメーションになっているんだよ。登場人物といっしょにキミも宇宙探索気分になれるゾ!!

○このようないくつかの画面をつなげており、顔の表情が自然で、美しい

コマンドはわかりやすいアイコンで指示する

画面の構成はどうなっているのかな？　画面の最上部の記号はアイコンという。コマンドの種類をわかりやすく記号で示してあるわけだ。コントローラでアイコンを選択するだけでメッセージが表示され、進行していく。このアイコンと同時にメイン画面の中のカーソルでどこの部分か指定できるというシステムだ。

アイコン
○自分の動きに対するコマンドを言葉でなく記号で選択できるシステムだ

メッセージ
○主人公の会話、行動、まわりの状況などが説明されて、重要な情報が手に入るゾ!!

カーソル ○見る、話す、取る、使う、などの動作をどこで行うか指示する

Ⓒスクウェア

シンシアを救い出せ!! アドベンチャーゲーム登場

水晶

キミはシンシアを助け、平和をとりもどせるか

僕はヒュー・ルーカス。シニア・スクールの9年生、14歳だよ。平和な世界なんだけど、僕のいるこの宇宙は、最近、惑星の間をつなぐエア・バスが行方不明になるという、不可解な事件が起こっているんだ。そのときに必ず不吉な水晶の龍が現われるというんで、街はこのウワサでもちきりだったんだ。

そんなとき、僕の弟分のナイルと、僕のあこがれシンシア姫が、僕の目の前で宇宙空間に消えていってしまったんだ。ヤッパリ今度も恐しい水晶の龍が出現したんだ。いったいあれは何なんだ? ナイルとシンシアを返してくれー。何としても2人を探し出さなくっちゃ!! キミ自身が僕になり代わって冒険し、2人を助け出してくれ!!

○エアポート。ここから惑星へとエア・バスやシャトルが飛び立っていく

○この都市は緑が多く、整然とした街並が続く美しい所だ

○この星と衛星には何か大きな謎が隠されている

敵か、味方か!? 登場人物は謎だらけなんだ

このゲームには、変わった人物がいろいろ登場する。きれいな人だからって油断はできないゾ。顔の表情に惑わされてはいけないんだ。興味津々、出会った人には、どんどん話しかけちゃおう。何か有力な情報をくれるかもしれないヨ。

人物だけではない。自分が今どこにいてどんな状況か、あらゆるコマンドで調べよう。

メモをとりながら、マップをつくると便利だ

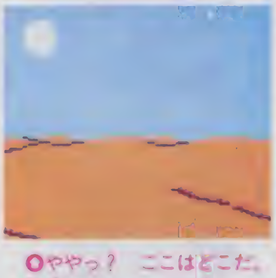
メッセージを読みながらコマンドするのって結構時間がかかって大変だ。でもこれを読み落とすと次にどうするかわからなくなるヨ。あらゆるコマンドを試しながら、メッセージをメモし、自分なりのマップをつくるといいね。

○こわそうなおばばだ。でも重要人物なんだ

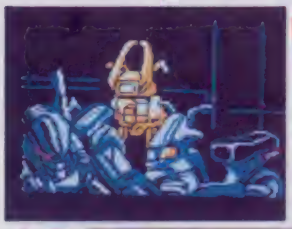
○主人公を助けてくれる人だが…

○この人からは重要な情報がもたらされるんだ

○うさんくさいじいさんだなあ



○ややっ? ここはどこだ。迷子にならないようにね



○何かのドアがあるけど、開かないよー

○何か乗り物のようだね。どうやって使うのかな?

○コイツが不吉な水晶の龍。コイツの正体は何なんだ?

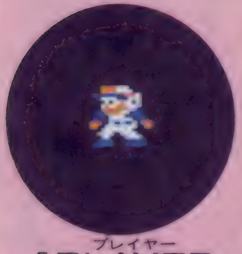
新要素がイッパイの、おなじみパズルゲーム

スーパーロードランナー™

12月19日発売予定
アイレム
価格未定
（両面ソフト）

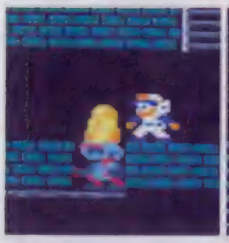
帰ってきた人気ゲームは、2人でプレイだ!!

だれでも1度は遊んだことがある、アクション型パズルゲーム"ロードランナー"。ニューロードランナーは、2人で協力しながらプレイができるんだ。約50面のなかには、2人でないと、クリアできない面もあるぞ。隠しレンガなどの新要素もあるし、敵キャラの種類もたくさんあるし、楽しいよ!! テクニックを駆使して全面クリアをめざせ!!


1PLAYER

2PLAYER

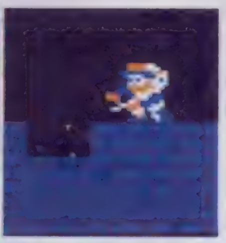
○レーザーガンを武器に、金塊集めに走りまわるぞ!!


○おっと、ラッキー！金塊はいただくぜィ

○連続おとしのテクを覚えているカナ!?

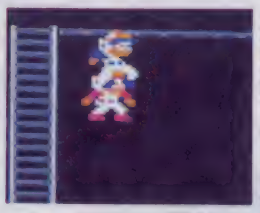
○キミは、この穴を通りぬけられるんだよね

○あいた穴に、敵をとじこめてしまうのだ!!


○チョットおさらい、ガンを使えば穴があく

2人だからできちゃう、テクをウマく使おう!!

このパズルをクリアするポイントは、プレイする2人のコンビネーション。2人の息が合わないと、協力テクは使いこなせないもんね。ここで紹介するのは、ほんの一例。キミと友達だけの協力テクを研究しよう!!

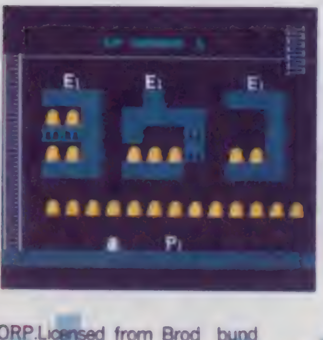

○バーに2人でつかまるときに、こんなテク

○曲芸じゃないよっ、これがテクなのだぁ

○エッホ、エッホとふか〜いレンガに穴を…

作って楽しい、コンストラクション機能つき

このゲームには、自分で面を作って遊べる、コンストラクションモードがついている。もちろん、1PLAY用面も、2PLAY用の面も作ることができるぞ。さらに、1PLAY面を5面、2PLAY面を5面、計10面分までディスク内にセーブすることができるんだ。


○カンタン面も、ムズカシ面も、とにかく作って遊んでみるのだ

©IREM CORP.Licensed from Brod bund

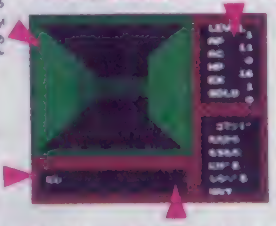
3D迷宮をさまようロールプレイングゲーム

魔洞戦紀 まどうせんき ディープダンジョン

12月下旬発売予定
DOG
価格未定
(両面ソフト)

迷宮の奥で、魔物の王がキミを待っている

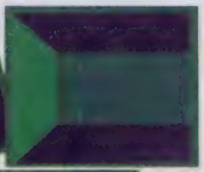
迷宮に挑み生きて帰ったものはいない。伝説的な勇者ルウさえも消息を絶った。
勇者よつぎはキミの番だ。キミの名前をディスクに登録するのだ。歯をくいしばり、経験を積んでレベルを高めよ。魔物の王を倒すのは容易ではないぞ。



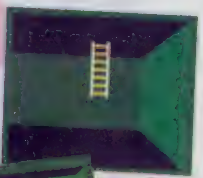
レベル表示 攻撃力、防御力、現在の体力、経験値、ゴールドを表示
3D迷路画面 キミの目の前にひろがる、地下迷宮の内部
メッセージ 向かっている方角や、メッセージを表示
コマンド 「たたかう」「もちもの」(=どうぐを使う)「にげる」「しらべる」「はなす」の5つのコマンドが選べる

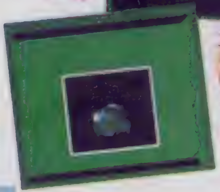
3D地下迷宮で、迷い子となるなかれ

目の前にひろがる立体迷路。迷宮の薄闇の中では3歩さきまでしか見通せない。4歩目からは闇に沈み、1歩進むたび、1つ角を曲がるたびに、未知の迷路が闇から浮かびあがる。慎重に進まねば、たちまち迷い子となるだろう。



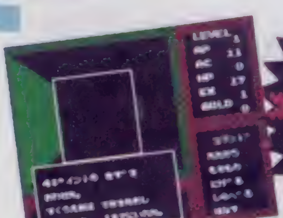
○○○サクサクと足音が聞こえてきそうだ


○階段がどこにあるかを覚えておくべきだろう


○迷宮のところどころにゴミの山が

マルチ画面で敵が出現！戦いが始まる

迷宮の中にはさまざまな魔物がうごめいている。闇の中から突然に敵が現れ、マルチ画面での戦いが始まる。恐れは禁物。冷静な判断で敵を倒せば、キミは経験値を手に入れることになるだろう。



○経験値獲得、レベルUPへの貴重な1歩だ

コマンド
たたかう
もちもの

○「たたかう」のコマンドで敵を攻撃

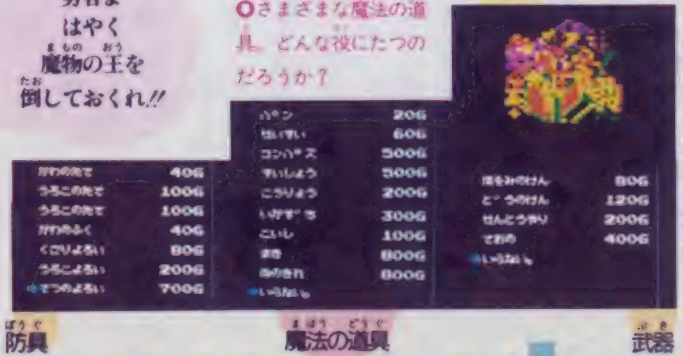
○敵に出会うと、マルチウインドウになる

ゴールドをためて、武器を買うのだ

宝の山を見つけろ。ゴミの山に埋もれていたり、敵が隠し持っていたり、裸で落ちていることもあるだろう。そうしてゴールドをふやせば、強力な武器を買うことができる。

○さまざまな魔法の道具。どんな役にたつのだろうか？

宝の山



防具　魔法の道具　武器

©ハミングバード

ビートたけし作

ビートたけしが、キミに挑戦状を手渡した！

たけしの挑戦状

カセット
12月10日発売予定
タイトー
5300円

1Mロムにたけしの挑戦がつまっているぞ！

ファミコン界に、新規参入のメーカーがドンドン増えている中、とうとう、あのビートたけしまでが、ファミコンソフトを作ってしまったのだ。

たけしといえば、テレビじゃ、歌って踊って、漫才から司会まで、なんでもやってのけちゃうマルチタレント。やっぱり天才たけしはスゴイのであった！

○こちらが本人。さわやかな笑顔がとってもヨイ？

さて、このゲーム、タイトルどおり、たけしからみんなへの挑戦状なんだ。

平凡な普通のサラリーマンが、ある日、ふとしたはずみで、とんでもない世界に引き込まれてしまうのだけれど、それがまた、とても常識じゃ考えられない。キミがサラリーマンとなって、次々とたけしの出す挑戦を受けるのだ。いろいろな謎をとき明かし、目指すは南海の孤島での宝探し。たけし本人は、そこまでたどりつける人は何人いるのか？　な〜んて言ってるぞ。

このたけしの予想を裏切って、ゲームをクリアできるのは、はたして何人いるのカナ。

○タイトル画面。このオジさんは、いったい誰かナ

フツーのサラリーマンには、理解できない!?

さて、ゲームのだいたいの内容はわかったものの、実は詳しいことは、まだまだナゾなんだ。

どういった形でたけしが挑戦してくるのか、どうすれば宝にめぐりあえるのか、ま〜ったくわからない。それじゃしかたがないんで、とにかく常識じゃできないってことを頭の中に置いとこうね。

今のところわかっているのは、コンティニューモード（キーワードを入れる）がついてること。まあ、1日じゃどうやってもクリアできないということを見こしてのことかもしれないね。

ど〜んなゲームができあがるのか、とっても楽しみ!!

○フツーのサラリーマンだって酒ぐらい飲むんだから、ボクだっていいじゃないか

○こういう発想はどこからくるのカナ？　たけしの頭脳はどうなってるの

○こーんなにいっつもマジメなら、いいんだけどネ……

©TAITO CORP.／ビートたけし　1986

カセット

12月中旬発売予定
トーワチキ
5000円

シャーロック・ホームズ 伯爵令嬢誘拐事件

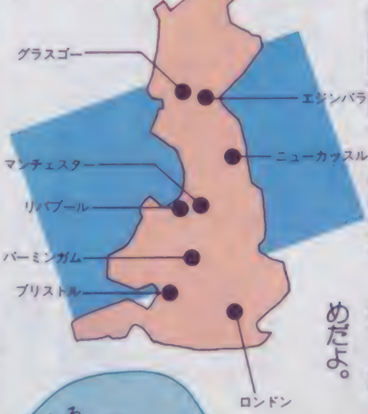
アクション＋推理！まるで名探偵養成講座だ

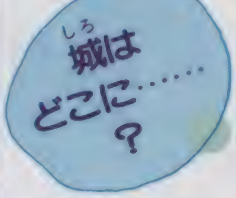
汽車に乗って英国の8大都市をくまなく捜査

19世紀末、世界的な名探偵シャーロック・ホームズは、英国貴族の令嬢ミス・マーガレット誘拐事件の捜査を依頼される。

犯人は、犯罪組織「パバイア団」を率いる悪の天才、Dr.・コルティリア。事件の鍵を握る、パバイア団の7人の幹部を追って、ホームズの捜査網は、左上の図に示す英国の8大都市へと延びていく。各都市には鉄道の駅があり、他の都市へ移動するには、汽車に乗るんだ。

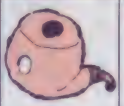
ただし、汽車賃を忘れちゃだめだよ。





雰囲気満点のアイテム 一部紹介しちゃおう！

手帳 重要情報を記録、いつでも読める


パイプ 煙を出して敵の動きを一時止める

拡大鏡 アイテムや手がかりを見つけだす

アイテムはお金を持ってお店へ行けば手にはいる。このほかにもまだあるぞ!!

ピストル 弾を持っているときに使える

バイオリン Ⓑボタンでメロディーを流すと…

七人の幹部を見つけだすと、どこかに城が!?

駅から出ると、市民が行き交う街並みが。でもご用心。市民の間にパバイア団員の怪しい人影。彼らを倒すと、メッセージやお金を手に入れることができる。

パバイア団の7人の幹部を全員倒すと、8大都市のどこかに城が出現する。令嬢を救い出すと、ゲーム終了だ。

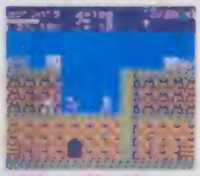
マンホールは下水道への出入口だ

下水道にはパバイア団員が潜んでいるかも？

各街に5～8軒ある家や商店は出入りできる

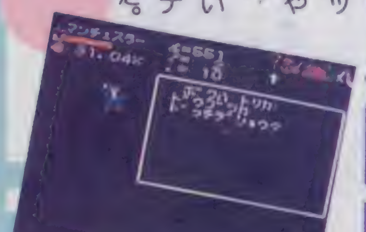
家の中にも何かヒントが…探偵の本領発揮だ

PARKと書かれたアーチをくぐると公園に入る


公園には敵が潜んでいるけどアイテムもある

メッセージには重要な情報が含まれている!?

敵を倒して手に入れたメッセージには、幹部の居場所やパバイア団のアジトなどの、重要な手がかりが隠されていることがある。「手帳」アイテムがあると記録できて便利だ。



こんなトンチンカンなメッセージでも、メモしておけば役に立つかも？

©トーワチキ

空を目指して、どこまでも登ろう！

CRAZY CLIMBER

クレイジー・クライマー

12月26日発売予定
日本物産
カセット
5300円
(専用スティック付き)

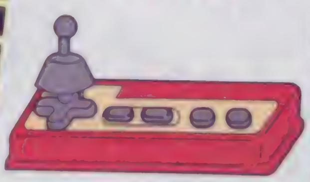
ボクの楽しみは、高いものに登ることだよ！

なんと、6年前にゲームセンターで人気のあった「クレイジー・クライマー」が、ファミコン版で再登場！

このゲーム、8つのノーマルパターンと4つ以上のスペシャルパターンで構成されているんだ。隠し部屋から8つのメダルを集めると、スペシャルパターンに行けるのだ。

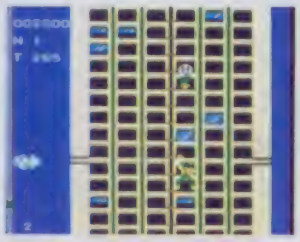
専用スティックがついて発売。ちょっとトクした気分？

◎窓ワクに、しっかりと手をかけて、ドンドン登っていくんだ



◎これが、このゲーム専用の「クライマー・スティック」なのだ！

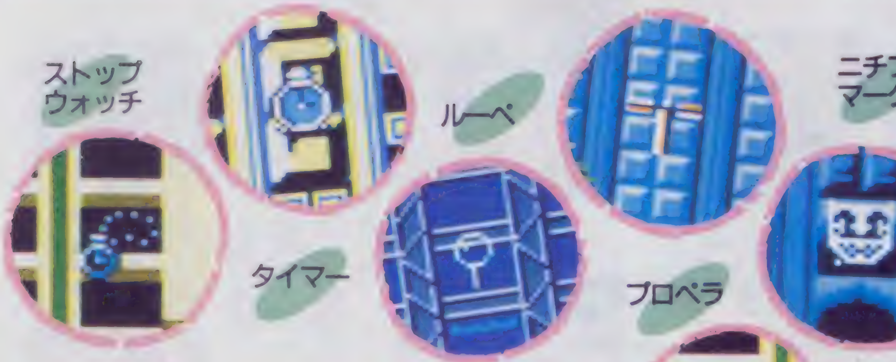
いろんなオジャマキャラのほかに、この3大怪物が行く手をはばむのだ。ちょっとコツをつかむまで、かわすのはムズいぞ。



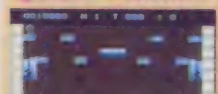
◎「いてっ！」ニコニコ笑いながら人の頭に物を落とすとは!!

自分の両腕と隠しアイテムだけが頼りなのだ

ただ登っていくだけならいいんだけど、オジャマキャラの妨害で、まったく進めないところもあるんだ。そこで重要なのが、次に紹介するアイテムなのだ。ある窓ワクに手をかけると、ヒョ〜ンととび出してくるよ。うまく取ろう。



ゲームで一番大切なのは、隠し部屋に入ること。8つのノーマルパターンのうちにメダルを8つ集めないと、先に進めない。



◎これが隠し部屋だ。ビル登りとはガラッと違ったゲームなのだ！

◎カギを手に入れると現れる扉の向こうには…

C.Nichibutsu

手塚治虫の長編アニメを、コナミがゲーム化

カセット

火の鳥

HINO TORI

1月上旬発売予定
コナミ
価格未定

奪われた火の鳥を集め、仏像を完成させよう!!

年末に公開される、アニメ映画をもとにした、アクションアドベンチャーゲームだ。主人公の我王は、仏像の彫刻師で、妻を殺してしまったという過去を持つ男だ。我王の目的は、盗賊に奪われた火の鳥の仏像を探しだすことで、

冒険の舞台は、ヨコにスクロールする16のステージ。仏像は、16に分割され、各ステージの最後にいる敵のボスを倒すと、その1つを手に入れることができるのだ。我王は敵を倒すと出てくる仏像のアイテムで、足場をつくりながら進んでいくんだ。また、1UPや無敵など、隠されたアイテムもいっぱい!! アイテムは、ステージによって違うものが出現するので、ステージからステージへワープできるワープゾーンを使って、有効なアイテムを手に入れることがポイントだ。全ステージをクリアし、仏像を完成させると、美しい火の鳥が飛び立つ。感動のラストシーンだ。

○各ステージの火の鳥を取ると、一歩一歩、完成に近づくぞ!!

○主人公の我王。火の鳥をとりもどすのだ!!

残りLIFEと、TIMEに気をつけススメ

ゲームスタート時の我王は3人。途中、敵に当たると減るLIFEがなくなるか、時間制限内にステージクリアできない場合はミスになるぞ。たくさんあるアイテムをウマく探しだし、有効に使いこなすことが大切だね。

○画面上の表示部分に注目しながら、進んでいこう!!

○どんどん先へ、ステージのボスを探して倒せ!!

○高い所に上るには仏像のアイテムを積みあげて、足場として使うのだ!!

○こんなにきれいな背景が16ステージもつづくんだ

○敵キャラも、ステージごとに違うのだ!!

○おっと、アイテムが出たぞ。必ず手に入れようね!!

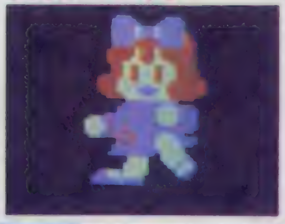
©KONAMI 1987, 角川春樹事務所、東北新社

アップルタウン物語（ものがたり）
この娘と友達になりたい

12月下旬発売予定
DOG
価格未定
（両面ソフト）
ディスク

CACTIVISION／スクウェア

ファミコンの中には女の子が住んでいるんだそうだ。この子の生活ぶりを、そうっとのぞき見してしまおうってのが、このソフトの目的なんだ。だから、どんなにコントローラをいじったって、主人公の女の子を自分の思い通りに動かすことはできない。食べ物を届けたり、ファミコンをプレゼントしたりして、ご機嫌をとるだけ。ヘンなの！


○機嫌よく、ダンス、ダンス、ダンス！ ヘーイ。

○長時間、何も届けないでほうっていると、機嫌を損ねて……

○ハートのアイコンで、占いをしてくれるように頼むと……

このアイコンを選ぶと、女の子に電話が…	ネコのゴハンを届けるのも忘れないで
手紙を届ける。でも読んでもらえるかな？	ファミコンをプレゼントする
女の子に食べ物を届ける	占いをしてくれるように頼む
ミルクを届ける。やっぱりのどは渇くんだ	ピアノを弾いてくれるように頼む

消えたプリンセス
キララ王女を捜し出せ!!

12月15日発売予定
イマジニア
5000円
（両面ソフト）
ディスク

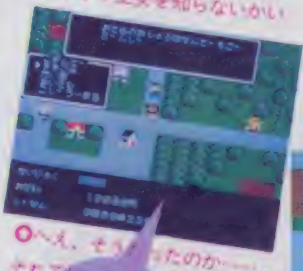
お忍びで来日中のラピア国王女、キララ姫が、ある日突然、五種の神器とともに行方不明になってしまった。主人公の新米刑事、小林もんたは、ラピア国との友好のためにも、30日後にひかえた、キララ王女の戴冠式までに、王女と五種の神器を探し出し、事件を解決しなければならない。

さあ、警察犬、小次郎丸とともに捜査を開始しよう!!

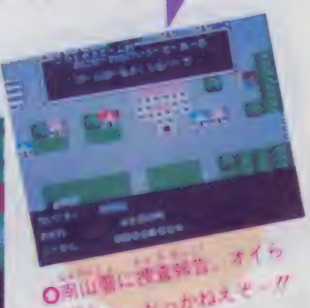
コマンド形式で進める、ロールプレイングゲームだ。

○南山署からゲームスタート。小林刑事の捜査開始だ!!

○コマンドを使って聞き込み捜査。キララ王女を知らないかい


○へえ、そう[illegible]たのか……それでは、[illegible]GO!!

○働きずくめじゃ、バテちまう。メシでも食ってと…


○南山署に捜査報告。オイラの上司は、おっかねえぞー!!

ポケットザウルス 十王剣（じゅうおうけん）の謎（なぞ）（仮称）
キミたちが作るゲームだ

1月発売予定
バンダイ
5500円
カセット

バンダイが初めて挑む、2メガROMのゲームの題材がこれ、ポケットザウルス。おまけに、前号（NO.18）のファミマガ72ページで募集した少年クリエイターたちと、あの橋本名人とで作ろうっていうんだから、期待しちゃうね。

現在、名人はクリエイターたちが決まったら、すぐに制作に入れるようにと、大まかな原案を考案中。その原案をもとに"十王剣の謎"という副題も決まりそうだぞ。

○[illegible]のポケザル。[illegible]になるカナ

花のスター街道

夢の芸能界、ド根性物語

主人公は、BU・DO・KAN制覇をめざす2人組。鬼のディレクターやしつこい芸能レポーターに注意しながら、有名人が集まることでユーメイな街、青山、六本木などで、デモテープやゴールドディスクを集めよう。全6ステージでくりひろげられるRPGだ。

12月下旬発売予定
ビクター音楽産業
価格未定
カセット

○キミは、この2人を同時に操作し、ゲームを進めていくのだ。さて、キミのスター性は…!?

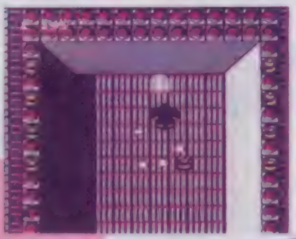
キングコング2

映画といっしょに大暴れ

悪い人間たちの手によって連れ去られた最愛のレディコング。彼女を助け出すためにキングコングとなって大暴れをするのだ。敵やビルを踏み、たたきつぶしながら、隠された地下の入口を見つけていこう。全部で9つに分れた2メガの広いマップの中で、ドカドカと建物などを破壊していく痛快謎解きゲームだ。

12月上旬発売予定
コナミ
価格未定
カセット

○12月20日、公開予定の映画「キングコング2」をゲームにしたんだ



○これが、地下に入れる道のようだね。奥へ行くか!?

©1986 DE LAURENTIIS ENTERTAINMENT GROUP INC. ALL RIGHTS RESERVED／KONAMI

○巨大な敵には岩を投げつけて、やっつけてしまえ!!

○カギを手に入れるとレディコングが、はげましてくれるんだ♡

闘いの挽歌

剣王を倒すために戦え!!

業務用から移植のおなじみゲーム。ファミコン版の最大の特徴は、VSモードがついたこと。1Pがリュウ、2Pがトロージャンを操作して戦い、武道のテクを競うんだ。これは業務用にはなかったゲームモードだよね。

もちろんパワーアップキャラが隠されていたり、突然、隠れステージに飛びこんだりと、ほかの新要素もイッパイだ。

12月20日発売予定
カプコン
5500円
カセット

○これが、VSモード。リュウとトロージャン、3勝したほうの勝ちだ

○タイトル画面。ほら、ゲームセンターにはなかったモードがあるよ

○主人公のリュウ。剣王"アキレス"を倒すため、剣と盾で戦うぞ!!

○ここは、マンホールの中。実は隠れステージなのだ!!

○強敵、キングスリークを倒せば、剣王との対決だ!!

○リュウのコピー!? トロージャンには[illegible]戦え

○おっと、命のハートだ。これでダメージ回復だ

©CAPCOM

ウルトラマン 怪獣帝国の逆襲

なつかしの怪獣勢ぞろい

12月下旬発売予定
バンダイ
3300円
(両面ソフト)
ディスク

©円谷プロ／BANDAI

科学特捜隊員のハヤタに課せられた任務は、ウルトラの兄弟を救出することだ。そのためにハヤタは、ビートルやS21号を操り、小怪獣を倒すのだ。そこでエネルギー球を集め、変身エネルギーが100%になれば、ウルトラマンに変身するぞ!! 武器はおなじみのスペシウム光線のほか、ハツ裂き光線、バリアーなどがある。これらで宿敵ゼットンを倒せ。

○小怪獣を追いかけるハヤタ。画面は、右左両方向にスクロールするぞ!!

○中怪獣に出会ってしまった!! ハヤタではヤツは倒せない。逃げるのみだ

○ウルトラ兄弟を助けるために戦うハヤタだ!!

○さて、宿敵ゼットンはどこにいるのだろう!!

○ウルトラマンに変身すれば、スペシウム光線で、大怪獣も倒せるぞ!!

キャプテン翼

人気まんがのゲーム化だ

1月発売予定
テクモ
価格未定
(両面ソフト)
ディスク

テクモからでるディスクの第1弾は、あの"キャプテン翼"だ。みんなも知っているとおり、主人公の大空翼が、サッカーを通して成長していくまんがなんだけど、今までのド根性もののスポ根と違って、さわやかさがウリなんだよね。

さて、どんなゲームかと言うと、まだ秘密なんだって…。…ケチ。1日も早く、エースストライカーの背番号10が、フィールドを駆けまわり、活躍することを期待したいね。

マドゥーラの翼

不思議な翼をとりもどせ

12月18日発売予定
サン電子
4900円
カセット

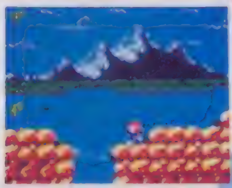
マドゥーラの翼を持ち去り、世を支配しようとするダルトスが、アクレス城の地下迷宮にたてこもってしまった。

そこで主人公ルシアは、ダルトスを倒すために戦うことになるんだけど…。ダルトスは魔物たちを集めて待ちかまえているぞ。

16ステージそれぞれ、タテとヨコに64画面分もスクロールするという迫力モノだ!!

○ルシアは、剣を手にダルトスに立ち向かう

○たった1人で敵をやっつけるなんて、サビシイな


○海を前に、ルシアはこれからどうするの？

○一[illegible]を出ると、こんなにステキなところなのだ

○えいっと一振り、これで敵をや[illegible]つけられるのか…

○そこらへんに、いっぱいあるものは、なんだろう？!!

©SUN SOFT

ザ・ブラックバス

釣り大会で大物ねらおう

1月下旬発売予定
ホット・ビィ
5300円
カセット

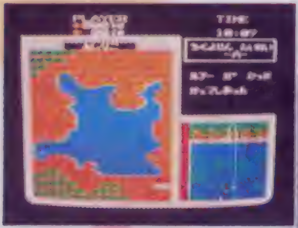
©ホット・ビィ

○こーんなデッカイ魚がボクにも釣れたらなあ……

○水中には、こーんなでっかいブラックバスが！

○魚やカエルの形をしたルアーを使って釣ってみよう

○オッ！　来たぞ来たぞ!! うまく食いつくカナ？



○あらら、どうしたの!? 今日は不調みたい……

○ポイント選択が、釣りではとても重要とされるぞ！

ブラックバス釣りの大会。参加したキミは、2度の予選をくぐらなければ、全国大会には進めないのだ。スコアは釣果重量で評価されるよ。

釣る季節やポイント、ルアーなどを自分で選んで釣りを楽しむ、本格的シミュレーションゲームなんだ。予選は基準をクリアしなければいつまでも全国大会に出場することができないなんてシビア〜〜！

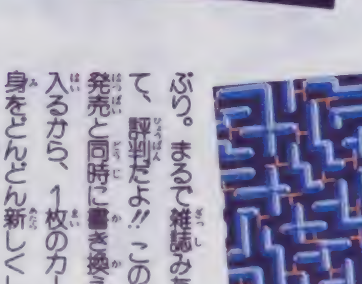
謎のディスク・マガジン ナゾラーランド

ディスクが雑誌になった

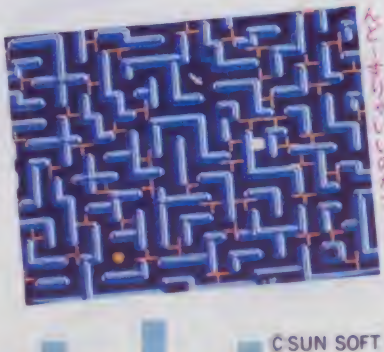
1月発売予定
サン電子
2980円
(両面ソフト)
ディスク

このソフトは、パート2、3が定期的に発売されるんだ。中身も、1本だけではなく、

いろんなタイプのゲームが数本入っているというサービスぶり。まるで雑誌みたいだって、評判だよ!! このソフト、発売と同時に書き換え機にも入るから、1枚のカードの中身をどんどん新しくしてもいいし、買いそろえてライブラリーしちゃうのもいいね。



○ナゾラー占いで今日も元気！ キミの運勢も見てあげるヨ！



○これはなんだ！　こんなもんど〜すりゃいいのカナ……

©SUN SOFT

地底大陸オルドーラ

オルドーラ探検に出発だ

1月発売予定
サン電子
5500円
ディスク

○小数はチョット苦手。でも探検はした〜イ

サン電子知能ゲームシリーズ第3弾がこのゲーム。祖父の日記からオルドーラを知り、探検を断念した祖父の無念をはらそうとオルドーラ探検にのりだす少年ロルト・ロックであった。

オルドーラまでは遠く、とちゅうのカタール遺跡で、まずは謎の怪物たちと対決しなくちゃいけないのだ。キミは小数の計算をしながら、オルドーラにたどりつけるカナ。

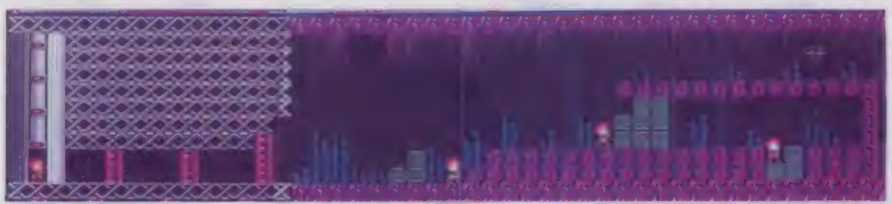
レイラ

17歳の女の子が主人公だ

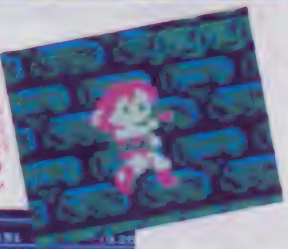
マトニカ博士に両親を殺され、親友のイリスまでも連れ去られてしまったレイラは、マトニカ博士を倒すために、たった1人で立ち上がった。レイラが使える武器は10種類以上。LIFEの回復は、大好物のいちごのケーキとソフトクリームを食べること。洞窟や敵の基地の中で、スリリングなアクションゲームを楽しもう！

12月中旬発売予定
デービーソフト
5300円
カセット

CdB SOFT



○LIFEがなくなって、天に昇る姿も、またカワイイーネ!?



○これが主人公のレイラ。これでも17歳の女の子なのヨ！

○ここから戦いが始まるのだ。レイラ、ガンバレ!!

○スペースバイクで、カッコよく敵をやっつけよう！

○この敵を倒すと、面クリアでボーナスステージへ…

ナイト・ロアー

40日で人間に戻れるか!?

長い戦争が終わり、故郷へと急いでいた1人の兵士が、ジャングルウルフ王国に迷いこみ、狼男の呪いにかけられてしまった。

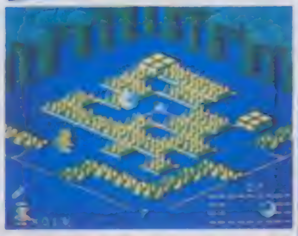
この呪いをとくためには、ナイト・ロアー城に住む魔法使いが指示するオブジェクトを探し出して、魔法使いのもとに1つずつ持っていかなければならない。タイムリミットは40日。男の運命は……。

12月中旬発売予定
ジャレコ
3200円
(両面ソフト)
ディスク

○昼間は普通の人間の姿をしているのにどうしてっ！

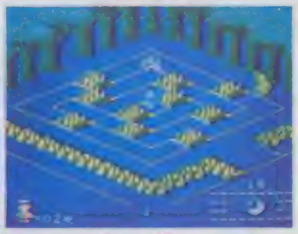
○夜になると、オソロしい姿の狼男にヘーンシーン！

○「男よ、ここに剣を持ってくるのだ！」と言ってるのカナ？



○まん中にあるのはオノ。まわりのトゲトゲに触っちゃダメ！

○おおー！　なんてすばらしい王冠なのだ。早く持っていこう



○この部屋は、線にそってすべっていくんだ。気をつけよう！

ドラえもん

のび太たちを救い出そう

今までに上映された、ドラえもんの3本の映画がベースになっていて"開拓編""魔境編""海底編"で、のび太、しずかちゃん、ジャイアン、スネ夫を助け出すゲームだヨ。

ワールドは3つあって、IとIIIはアドベンチャー、IIはシューティングと、タイプの違うゲーム構成。また、ワールドによって、使えるアイテムも違うんだ。

12月12日発売予定
ハドソン
5500円
カセット

○ぼくドラえもん。みんなを助けるなんて、できるカナ？

Ⓒ藤子／小学館／テレビ朝日／HUDSON SOFT　ⒸJALECO LTD.　Licensed by RARE Limited

プロゴルファー猿 影のトーナメント

秘密技でキミと勝負だ!!

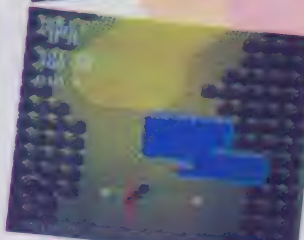
12月下旬発売予定
バンダイ
3300円
(両面ソフト)

このゲーム、ミスターXがやとった影のプロゴルファーたちと猿丸との、トーナメント戦となるわけだけれど、ふつうのゴルフじゃ考えられないような、すっごいコースが用意されてるんだ。

全部でコースは4つ。岩山や岩場、砂地はまだしも、高層ビルの屋上とか雪の上でなんて、どうやってプレイするんだろうね。

それはともかく、猿オトクイの旗つつみやモズ落としなど、いろんなプレイを楽しんでほしいナ。1人プレイでも2人プレイでもOK。いつでもどこでもゴルフができるぞ。

○プレイしているところを横から見た図。遠景がよくわかるネ


○上から見るとこうなるんだ。オッ！ ナイスショット!!

©藤子／小学館／テレビ朝日／BANDAI

スーパーボーイアラン 分数編ステップ・ドリル

1月発売予定
サン電子
価格未定
(両面ソフト)

サン電子、知能ゲームシリーズ第2弾。これはステップ・ドリル式のテキストがついて発売されるんだ。第1弾、整数編に続いて、分数編になっているよ。

ローダの山のふもとに住むきこりのアランと妹のリラ。アランは、熱を出して倒れてしまったリラを治すために、竜牙洞にだけ生えるというガーバの実を取りに行くんだけど、嵐のあとでタ〜イヘン！ 途中、計算をときながら、コラーダ一族の持つ、スーパーパワーで敵を倒してススメ。

○主人公のアランは、きこりの少年。スーパーパワーを使って進め

ココナワールド ココナちゃんと遊ぼう！

1月発売予定
ソフエル
2980円
(両面ソフト)

“ココナツココナツココナッツ！”呪文をとなえると魔法が使えるココナちゃん。

女の子が大好きなホロスコープ占いや、み〜んなでワイワイビンゴゲーム、いろんなことをメモしておけるらくがきノートとか、とっても夢いっぱいのソフトなんだ。

だけど、ココナちゃんもキミと一緒に、食べたり眠ったりすること忘れちゃダメだよ。

○さあ、エンジョイ・フィールドでビンゴゲームしましょ

○まん中にあるのがココナ・ハウス。みんな遊びに来てネ

○フルーツ畑はとってもおいしそう。ココナも食べたいナ

○お星さまや土星のワッカ。セント・ボーラの丘で占いネ

○ここがスタディ・ホール。いろんなことメモしましょ！

○ここはリリムー牧場。健康のために新鮮な牛乳を飲もう

©ソフエル

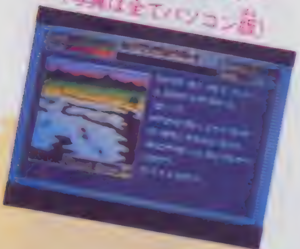
メルヘンヴェール
王子を早く元の姿に！

12〜1月発売予定
サン電子
3200円
(両面ソフト)

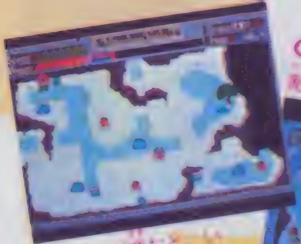
ヴェールとなってしまった主人公の王子だ

目覚めた時、そこが見たこともない世界だったら？ しかも自分が何か別の生き物に変わっていたら……？

ストーリーを説明する、ビジュアルステージを見たら、こんどはゲームに移りストーリーどおりの行動をとらなければならない。いろいろなアイテムを集め、敵を倒し、目的を果たすんだ。キミは元の姿に戻ることができるかな？



これがビジュアルステージ(写真は全てパソコン版)



シーンが進むと、いろいろな敵が出てくる

海のむこうに巨大な敵がいる。気をつけろ

1つのシーンは、数画面にまたがっている

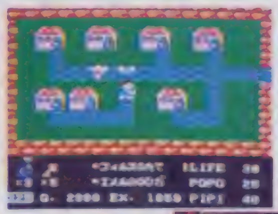
ヒョーキン師でも敵は[illegible]を使って

©システムサコム

魔獣の森伝説(仮称)
大魔王を倒す旅に出発だ

1月上旬発売予定
イマジニア
5000円
(両面ソフト)

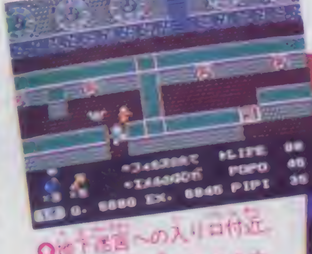
主人公の勇者、ラルが大魔王を倒すために、広大なフィールドでくりひろげる対話式のロールプレイングゲームだ。



アーク島の町だ。ここには魔物がいないのだ

ラルの武器は、最初は剣と盾だけ。これらは、経験を積むことによって、レベルアップするぞ!! また、人から買ったり、もらったりのアイテムもたくさんあるんだって!! どんなモノがあるのかな。

アーク、フィルス島で敵と出会ってしまった



地下迷宮への入り口付近。これから何が起こるのカナ

あれ？ ダール島の岩や植物ってアーク島と違うナ

C-IMAGINEER CO. LTD.

コスモジェネシス
3Dが自慢の戦闘ゲーム

12月下旬発売予定
アスキー
4900円
カセット

宇宙空間を舞台にくりひろげられる、3Dシューティングゲームだ。敵宇宙船を発見したら、照準をあわせて、ミサイル発射!! ミサイルは、機体の左右から発射されるぞ。コスモジェネシス号のダメージや、宇宙マップが表示されるインフォメーションモードに注目し、有利な戦闘体制を整えよう!!

これ、タイトル画面。なんとも不思議なデザインだ

左上が宇宙マップだ。いまどこにいるかわかるカナ

敵宇宙船を発見!! 照準をあわせて……

ワープゾーンを使えば高速移動でブーン！

©アスキー

エレクトリシャン
街に明かりをとりもどせ

12月20日発売予定
コトブキシステム
2980円
(両面ソフト)

大地震が起こって、停電になってしまったアメリカの街は大パニック!! 主人公のライトくんは、8つのビル内部とビルをつなぐ地下迷路の配線工事をすることになった。

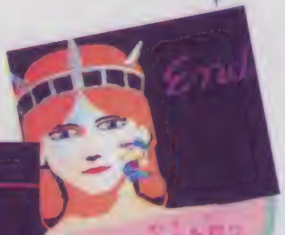
○タイトル画面。ライトくんが配線工事をしているよ

○一番はじめはワシントンから。さあ、行動開始だ!

途中には、オジャマキャラが配線を切ろうとしているぞ。ゲームスピードが選べるというのがこのゲームの特徴だ。うまく全部つないだあとは、美しい街の景色が見られるよ。

○ロッキー山脈の地下にも電線があるなんて

○サンフランシスコはネオンでいっぱい。キレイだね



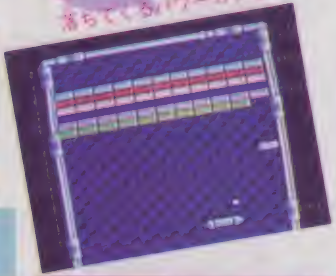
○アメリカ全土を照らしたライトくん――自由の女神の祝福あれ――

©KEMCO

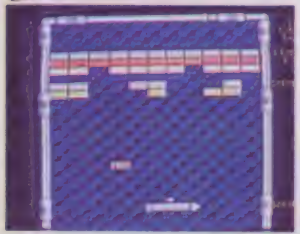
アルカノイド
お父さんも大ファンだゾ

12月下旬発売予定
タイトー
価格未定
(専用コントローラつき)
カセット

宇宙での対決は、なぜかブロックくずしだった……!? と、ゲームセンターで爆発的大ヒットのアルカノイド。画面をポンポンと飛びまわるボールをバウスでうまぁく受けとめて、スペースウォールを壊していくっていう単純明快な内容ながら、いろいろな特徴のある全面クリアは、と―っても難しいのダ。



○何事に、なんといっても落ちてくるパワーカプセル



○Lはレーザー。これを取るとレーザーでブロックが壊せるゾ

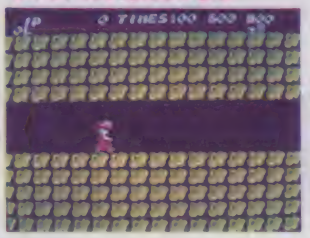
○Dのカプセルを取って、ボールが3つに分裂。一挙にクリア

©TAITO CORP

アテナ
おちゃめな幻想界大冒険

1月下旬発売予定
SNK
価格未定
(両面ソフト)

SNKのディスク第1弾は、キュートなお姫さまが大活躍の"アテナ"。ちょっと見た目は、アクションゲームだけど、剣や弓などイロンな武器によって攻撃力が変わったり、鎧や盾で防御力を身につけたりと、いろんな選択が楽しめちゃうんだ。最強アイテム、"炎の剣"と"獅子の盾""イカルスの靴"etc.…を、うまく見つけ出し身につけて、敵をバシバシやっつけちゃおう!!



○あらら、まっ暗。進んでも進んでも、先が見えないよぉ

○タテにもヨコにもスクロールする幻想界なのだ!!

○ちょっと地面の中へ寄り道。キノコは意味がアルのかなぁ?

○岩などの障害物は、ビシバシ壊して、進むのだ!!

○う～ん、ここまで装備すれば、どんな敵も怖くないもんネッ!

©SNK ELECTRONICS CORP.

謎の壁 ブロックくずし

ブロック壊して暗号集め

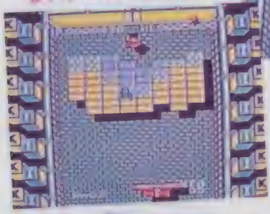
12月下旬発売予定
コナミ
価格未定
(両面ソフト)
ディスク

狂った制御コンピュータを直すために飛びたった飛行機。コンピュータを直すためには、14の暗号を入手しなければならない。キミは、この飛行機を操作し、84もあるステージのブロックを壊しながら、ブロックやガラスの中に隠された暗号を見つけだすのだ!!

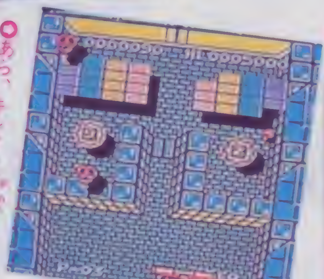
ゲーム中には、大小さまざまな敵が出現し、キミのジャマをしてくる。敵の中には倒すと、パワーアップキャラに変身するものがいる。パワーアップキャラは8種類。これらを使わないと、クリアできない障害物面もあるぞっ!! また、パワーアップキャラは1度に1つしか持つことができないので要注意だ!!

ディスクゲームならではのセーブ機能つき。1度セーブしたあとは、そこまでの範囲内なら、好きなステージから遊べるぞ。さあ、全ステージをクリアし、目的を果たそう。

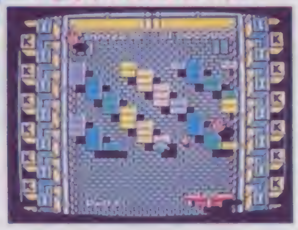
●ここからスタートなのだ。ごくごく単純なステージですねーえ



●パワーアップキャラの1つ。普通では壊せないブロックでもOK



●あら、キレイな画面。ガラスの中に暗号がある可能性も



●しつこい敵キャラたちには、ボールを命中させてしまおう!!

©KONAMI

飛龍の拳

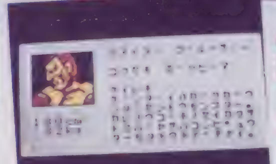
業務用とはチト違うぞ!!

12月下旬発売予定
日本GAME
5500円
カセット

業務用でおなじみの『飛龍の拳』が、う〜んとバージョンアップしてもうすぐファミコンゲームに仲間入りするゾ。ストーリー設定もゲーム内容もガラッと変わり、まるっきり新しいゲームになったという感じ! 上級者用、初級者用のモード選択もできる、このニュータイプのカンフーゲーム、発売が待望されるネ!

詳しい内容は次号で紹介するので楽しみに待っててネ!

●おーっと! ゾクゾクするようなデモ画面の登場だ!!



●これはキャラクタ紹介。パソコンみたいなデモ画面

●「少林寺修業編」では、少林寺の拳と拳とが激突する!

●「道中編」は龍の牙軍団と戦う横スクロール面だ!

●「世界大会激闘編」では、各種格闘技のチャンピオンたちと対決

©日本GAME/マイクロアカデミー

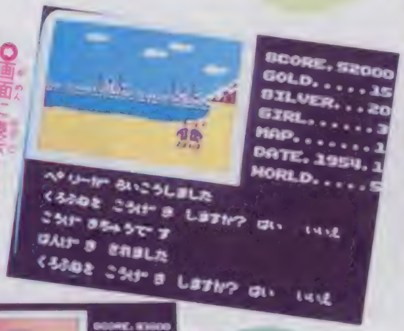
時空の旅人

歴史を変える旅にでてよう

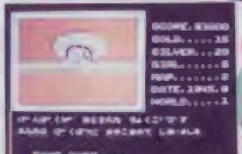
12月20日発売予定
コトブキシステム
4900円
カセット

もうすぐ公開される同タイトルのアニメ映画と同時発売されるこのゲーム。時空管理局員のクタジマ・トシトが、核戦争を起こした人類の歴史を変えようと、未来から戦国時代にやってくるんだ。

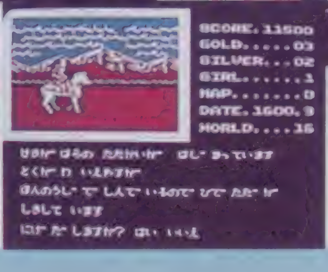
質問に答えながら、ドンドン時代をワープして、彼の住んでいた時点までたどりつくのがこのゲームの目的だ。



●画面に表示されている質問に答えるとワープできる



●ドッカーン! これですべてが終わったのだ



●歴史上の人物も、有名な人がたっくさんでてくるヨ

●キミの心がけによっては、裏の歴史に入ってしまったりするぞ!

©角川書店/KEMCO

※画面は開発中のため、変更されることがあります

まだまだあるぞ!

すでに特集したゲームでも、まだ発売されていないものが、こ〜んなにあるんだ。もうすぐ発売されるものばかり、待ち遠しいネ!

アイギーナの予言

バルバルークの伝説より

RPGにアクションを含む最新型

考古学者ジェイソンが、バラバラに隠された5つの星のかけらを探し、1つにするまでの物語。その間なんと128画面。多くのアイテムと多くの敵、多くの謎に挑戦する、アクション+RPGだ☆

◎No.18 37ページで特集

カセット
11月21日発売予定
ビック東海
5300円

ⓒビック東海

長靴をはいた猫

世界一周80日大冒険

世界一周のタイムリミットは80日

アニメ"長靴をはいた猫"のヒーロー、ペロくんが世界一周を80日間でまわるという、アクション・アドベンチャーゲーム。世界の陸、海、空をまたにかけ、ペロが大活躍するよ。最後は時計台の鐘をならせ。

◎No.18 34ページで特集

カセット
11月21日発売予定
東映動画
4900円

ⓒ東映動画

スーパーモンキー大冒険

元祖 西遊記

すんごいサルのおでましだい!

なんたって広い……とにかくひろお〜い中国大陸を、悟空ひきいる三蔵法師一行が西の都天竺を目指す!ってなゲームだ。ロールプレイング+アドベンチャーゲームのだいご味をたっぷり楽しんでくれ。

◎No.17 20ページで特集

カセット
11月22日発売予定
バップ
4900円

ⓒバップ

怒

激戦のジャングルの中を生き残れ

ゲーセン版から移植されるのを待っていたキミにはうれしい発売だ。もちろんファミコン版も2人同時プレイができて、隠しアイテムもいっぱい。全4ステージをクリアすると、悪の元凶が待っているぞ!

◎No.18 22ページで特集

カセット
11月26日発売予定
ケイ・アミューズメントリース
5500円

ⓒSNK ELECTRONICS CORP.

マッピーランド

メルヘンチックなほのぼのゲーム

ポリスのマッピーが再び登場。恋人のマピ子の元へ、いろんなプレゼントを持っていくのだ。トランポリンでポンとはねて、全部集めたら次のステージへ進むんだ! 背景がキレイでカワイイぞオ。

◎No.18 30ページで特集

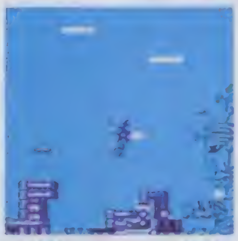
カセット
11月27日発売予定
ナムコ
3900円

ⓒ㈱ナムコ

ディーヴァ

チト難しいが奥の深いゲームだゾ

パソコン版と合わせて7機種で発売されるこのゲームは、とっても奥の深いゲームなんだ。ちょっと難しいかも知れないけれど、このゲームのオモシロサがわかるようならキミはもうオトナ!?



◎今号 32ページで特集

カセット
12月5日発売予定
東芝EMI
5500円

ⓒT&E SOFT

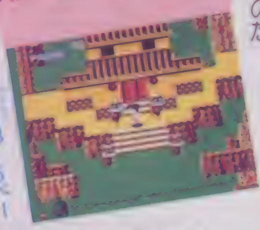
ドラゴンボール神龍の謎

人気の悟空が画面狭しと「龍球」集めに大あばれ!!

まんがでおなじみの人気キャラたちが総登場。おまけにゲームの中だけのオリジナルキャラまで入っているのだ。原作は、みんな知ってる鳥山明先生の作品。まんがのお話にそった第1部と、カンフー大会の第2部、そしてオリジナルストーリーの第3部と、3度楽しめちゃうのだ。

○テッテコ走る悟空なのだ

○クライマックス。ピラフ大王の城、門前での戦いだ



○NO.18 6ページで特集

カセット
11月27日発売予定
バンダイ
5300円

©バードスタジオ/集英社/フジテレビ/東映動画

キャッスルエクセレント

ラファエル王子の100面パズル

カギを集めて、ドアを開け、魔王メフィストに捕えられた、マルガリータ姫の部屋を探せ!! 100部屋で構成された城内の複雑な迷路を解くパズルゲームだ!!

○No.16 6ページで特集

○同色のカギでドアを開け、進むのだ!!

カセット
11月28日発売予定
アスキー
4900円

©アスキー

きね子

動いているからムズイ。スーパージグソーだ!!

絵柄が動いているピースを組みあわせて、1枚のアニメーションをつくるパズルゲームだ。絵柄は10枚、ピースは16、24、48の3モードあるぞ!!

○今号 39ページで特集

ディスク
11月28日発売予定
アイレム
3300円
(両面ソフト)

©IREM CORP.
Licensed from
SADATO TANEDA

ザナック

超高速、シューティングの原点

AI機能搭載。敵は頭脳を持った。初めて出会うスピード感と、無限に広がるストーリに、キミの心はもう夢中だ!

○今号 12ページで特集

ディスク
11月28日発売予定
ポニー
2900円
(片面ソフト)

©ポニー

ブリーダー

ファミコン版のロボットごっこだ!

このゲームはナントナント、ラジコンでやったようなロボットごっこをファミコンでしようというもの。キミがメイキングしたロボットの活躍ぶりはサテどうカナ!?

○No.17 28ページで特集

ディスク
11月下旬発売予定
ソフトプロ
2980円

©ソフトプロ

もえろツインビー シナモン博士を救え!

3機そろってGO!

あのツインビーが、よりパワフルに、ディスクになってこのたび登場!

悪の権化ガトランティスからシナモン博士を助け出すため、ツインビー、ウインビー、グインビーがくり広げる戦闘舞台は新感覚の縦横スクロール。また、史上初の3人同時プレイと楽しみだらけ。

ディスク
11月21日発売予定
コナミ
3100円
(両面ソフト)

○3人同時プレイ中に2人やられた

○3機そろって、ガトランティスをブチ倒せ!!

○今号 18ページで特集

©KONAMI

トランスフォーマー コンボイの謎

うまく変身することがカギだ！

主人公のウルトラマグナスを、ロボットやトレーラーに臨機応変に変身させ、縦あり横ありの各ステージのキーワードを見つけて謎を解けば、裏ステージも！

○今号 42ページで特集

カセット

12月5日発売予定
タカラ
4900円

©タカラ

ホッターマンの地底探険

ペンペン村を守るため、穴掘り名人が地底で活躍

平和なペンペン村が大地震に襲われ、大被害に！ 村を救うため、穴掘り名人「ホッターマン」は地底に潜った。穴を掘り進み隠されたカギを見つけ、全14ステージをクリアするのだ。最終面は、地震の原因、謎の物体との勝負だ！

○今号 46ページで特集

カセット

12月上旬発売予定
ユース
4900円

©ユース

タイガーヘリ

すべてのものを破壊するのが課題なのだ

2コのボンバーと、2機のリトルヘリを味方につけ、手当たりしだい破壊していくシューティングゲームだ。

○No.18 42ページで特集

カセット

12月5日発売予定
ポニー
4900円

©ポニー

アディアンの杖

算数できなきゃイヤイヤ!!のRPGだぜ

計算ができなきゃダメのゲームだが、けっして計算のゲームではナ〜イ。純粋なRPGなのダ。これでアタマが良くなりゃ一石二鳥！

○No.18 40ページで特集

ディスク

12月12日発売予定
サン電子
5500円

©SUN SOFT
／ASK KODANSHA

プロ野球 ファミリースタジアム

お父さんも喜ぶ本物ソックリ野球ゲーム

このゲームの特色は、何といっても本物ソックリなコト！ メンバーの顔ぶれはもちろん、打率や防御率などのデータまではいっている。1人用、2人用、ウォッチの3つのモードで楽しめるゾ。

○今号 24ページで特集

カセット

12月上旬発売予定
ナムコ
3900円

©㈱ナムコ

聖飢魔II 悪魔の逆襲

デーモン小暮のACG

超ヘビーメタルバンド「聖飢魔II」が、アクションゲームとして登場！ 宿敵ゼウスに捕まった4人のメンバーの救出に向かうデーモン小暮の勇姿!! ゼウスを倒して大黒ミサを開けるか。

○今号 28ページで特集

カセット

12月20日発売予定
CBS・ソニー
4900円

©CBS・ソニー

メトロクロス

こいつは近未来都市の障害物レースだ！

無人の街・メトロを傷だらけのランナーが走る。転がるジャンボ缶や、ハードル、かみつくネズミなどの数々の障害物をかわしながら、時間内になんとかゴールまでたどり着くのだ！

○今号 44ページで特集

カセット

12月中旬発売予定
ナムコ
3900円

©㈱ナムコ

ドラゴンクエストII 悪霊の神々

マップは4倍以上。主人公は3倍だ！

前作で大活躍した、ロトの血を引く勇者の子孫が、今回は3人も登場。チームプレイで、悪霊率いる邪悪な宗教を滅ぼすため大冒険をくりひろげるぞ！

○今号 6ページで特集

カセット

12月下旬発売予定
エニックス
5500円

©エニックス

超新作 究極!の先取り

新作スクープぞくぞく、まだあるぞ!! 超目玉ソフトに、新規参入の情報も、ど〜んどん!!

ドラゴンバスター
待望のゲームついに発売

1月上旬発売予定
ナムコ
4800円
カセット

前々から出るとウワサのあった、超人気業務用ゲームのファミコン版が、ついに発売されることになった。

ドラゴンにさらわれたプリンセスを救い出すアクションロールプレイングゲームだということはもうみんな知っていると思うけど、ファミコン版はアイテム数もマップも、業務用よりも多く広くなっている。写真は次号の超新作でお見せできる予定だが、1M+256Kロムの使用により、ドラゴンキャラも、リアルな仕上がりで興奮できるぞ。

Ⓒ㈱ナムコ

ミラクル ロピット(仮称)
2100年の大冒険
敵キャラの動きに注目!

来春発売予定
キングレコード
価格未定
カセット

キングレコードから、来春、ひょうきんな口ボットが主人公の、ちょっとフシギなゲームが発売されるぞ。

新規参入ということで、今までにない、敵キャラの動きを…と、かなり力を入れているそうだ。主人公ミラクルロピットがカワユイ女の子を連れて、異星からやってきた正体不明のUFOを追っかけてのアクションアドベンチャーゲームなのだ。海や砂漠、宇宙など13のワールドを舞台に、フシギな冒険がくり広げられるぞ。

○ミラクル ロピットと女の子 まわりはヘンテコな敵だらけ!

超新作 極限!の先取り

●前からウワサのEPIC・ソニーは、来年の春、カセットでの新規参入が決定。ゲームの内容は、あの所ジョージが主人公で、おまけに本人は原作も手がけているというもの(価格未定)。
●以前このコーナーで紹介したテクノスジャパン。来年の春、ディスクシステム用ゲームを発売だ。ところで気になるゲームの内容だけど、テクノスジャパンの人気業務用ゲームに、ちょっと手を加えたものという話だった。編集部では〝熱血硬派くにおくん〟じゃないかなって思うんだけど、どうなのかな?
●最後に、タイトーが来年、ディスクカードのゲームを発売するという情報なんだけど、こちらは、タイトル・発売日とも、未定なんだって。どんなゲームが登場するのか、とってもワクワクしちゃうネ。

ダンプ松本
女子プロがやってくる！

発売日未定
サンリツ電気
価格未定
カセット

新規参入メーカー、サンリツ電気の第1弾は、ゲーセン版やセガ版でも同じみの、"ダンプ松本"のセンガ濃厚だぞ。
今では女子プロレスラーダンプ松本を知らない人はいないよね。このゲームは、凶器を持って暴れまわる極悪同盟と、それに対するフレッシュギャルズのリングでの戦いだ。もちろんダンプ松本は極悪同盟の一員。ほかにも、キミの知ってるレスラーが、たくさん!! リングの上では、もうなにが起こるかわからない！
ファミコン初の女子プロゲームは、今までに出たプロレスゲームを越えられるか？
女子プロファンのキミには見逃せないぞ。

フレッシュギャルズを選んでキミは正義を貫くか？

ブル中野、押さえこみに入った

山崎五紀、交代したばかりなのに不安そうな顔だぞ

※画面はセガ版です
©セガ・エンタープライゼス

ファンタジーゾーン
オパオパがファミコンに

発売日未定
サン電子
価格未定
カセット

とってもかわいいキャラに、パステルトーンの美し〜い画面というと、なんたってこのファンタジーゾーンだネ。ゲームセンターでもセガ版でも人気があったけど、こんどはファミコン版にもなるんだよ。
主人公オパオパが、敵から取り返したコインでパーツを買いながら、各惑星で敵の親玉をやっつけていくシューティングゲームなのだ。ストーリーもなかなかビックリ。思いがけない結末が待っていたりして!? 知らないキミは、やってみてのお楽しみだよ。
メルヘンチックな画面に、ユカイなキャラが勢ぞろいして、とってもグッドな気分になれそうだネ。

なんとものどかな風景だけど、オパオパは戦うのだ

パーツ・ショップに入ってお買い物をしよう！

バイバイと手を振るヒョーキンなやつも敵なのだ

※画面はセガ版です
©セガ・エンタープライゼス

知りたいことイッパイ メーカー情報電話一覧

今回紹介したゲームについて、知りたいことがあったら、ここに電話してみよう。誰よりも早く情報入手できるカモ……。電話番号は、まちがえないように、気をつけてね!!

メーカー名	☎番号	メーカー名	☎番号	メーカー名	☎番号
任天堂㈱	札幌011-612-4144	イマジニア㈱	名古屋052-914-2000	㈱バンダイ	東京 03-865-9999
	稚内0162-23-7791		大阪 06-468-9999	㈱ビック東海	東京 03-256-8623
	釧路0154-25-8200		和歌山0724-62-9999	㈱ホット・ビィ	東京 03-360-3623
	北見01636-2-4500		広島082-246-9999		月～金曜日
	天塩01632-2-2500		福岡092-781-7000		13：00～17：00
	久慈0194-53-6666	㈱アスキー	東京 03-250-5600	㈱ポニー	東京 03-221-3161
	仙台0222-22-7600	㈱SNK	大阪06-338-2570	㈱ユース	東京 03-837-0385
	福島0244-23-5000	㈱エニックス	東京 03-371-5581	ケイ・アミューズメントリース㈱	東京 03-239-7131
	日立0294-24-0000		10：00～18：00		大阪 06-365-0040
	東京 03-540-9999	㈱カプコン	東京 03-440-0438	コトブキシステム㈱	呉 0823-24-9999
	新潟0252-29-1144	㈱CBS・ソニー	東京 03-260-4021	コナミ㈱	東京 03-262-9110
	名古屋052-586-3000		9：30～12：00		大阪 06-334-0399
	052-881-9999		13：00～18：00	サン電子㈱	江南0587-55-1120
	京都075-525-3444	㈱ジャレコ（※1）	東京 03-420-2271	ソフトプロ㈱	大阪 06-363-1224
	大阪 06-210-9999		大阪 06-203-0081	テクモ㈱	東京 03-256-2525
	岡山0862-55-2130	㈱ソフエル	東京 03-250-1800	デービーソフト㈱	札幌011-251-7462
	福山0849-26-3700	㈱タイトー	東京 03-239-1068	東映動画㈱	東京 03-200-8587
	山口0839-23-3020		高松0878-33-6340		月～金曜日
	高松0878-37-0800	㈱タカラ	東京 03-546-1916		17：00～18：00
	丸亀0877-28-6666	㈱徳間書店	東京 03-433-6231	東芝EMI㈱（※2）	東京 03-587-7000
	福岡092-714-6500	㈱トーワチキ	東京 03-866-5999		大阪 06-374-6491
	北九州093-951-9191	㈱ナムコ	東京 03-750-7700	DOG	東京 03-545-3519
	長崎0958-49-5000		横浜045-541-0000		月～金曜日
	熊本096-366-8800		高松0878-31-7651		9：30～18：00
	鹿児島0992-25-8400	㈱日本GAME	東京 03-695-3513	日本物産㈱	大阪 06-351-3841
アイレム販売㈱	大阪 06-534-1060	㈱バップ	東京 03-239-2022	ビクター音楽産業㈱	東京 03-236-5200
イマジニア㈱、	東京 03-993-8855	㈱ハドソン	札幌011-841-4622		
	札幌011-731-1111		東京 03-260-4622		
	横浜045-252-0000		大阪 06-644-4622		

※1　東京、大阪とも受付時間は9：30～18：30
※2　87年1月5日までの間のみ受付（ディーヴァテレフォン）

（ピンク）は問い合わせの電話
（ブルー）はテープサービス

ファミマガ認定 ハイスコアルーム

1位の人には認定証をあげるよ♡

いつもココでサーフィンしたりストーブにあたったりして"存在の意味がない"と言われる、そんなボクは桃太郎です

スーパーゼビウス ～ガンプの謎～

※この記録は10月16日到着分までです

1位 9999万9990点 三重県の稲吉広満クン 鹿児島県の西美智夫クン

3位 8005万点 広島県の後藤真二クン

4位 6000万点 北海道の高田尚秀クン

5位 5601万1700点 神奈川県の佐川徹クン

6位 5539万6810点 静岡県の稲葉真一クン

7位 5000万点 神奈川県の金子佳治クン

8位 4005万点 埼玉県の前田隆二クン 愛媛県の寺林晃クン

10位 3774万5720点 山口県の小林隆クン

11位 3115万9460点 (千葉県・長谷部敦クン)

12位 2185万7030点 (佐賀県・中村宏次クン)

13位 2130万3300点 (埼玉県・大野祐一クン)

14位 2021万1720点 (茨城県・植木茂クン)

15位 2010万8730点 (宮城県・林宏明クン)

16位 1939万5360点 (神奈川県・須貝克俊クン)

17位 1914万6990点 (千葉県・横山貴之クン)

18位 1868万5890点 (新潟県・召田公寿クン)

19位 1591万6990点 (北海道・高橋宏弥クン)

20位 1564万1390点 (千葉県・斉藤達也クン)

21位 1546万9870点 (広島県・山崎博司クン)

22位 1352万8610点 (大阪府・福田英生クン)

23位 1351万5040点 (埼玉県・小池頼孝クン)

24位 1301万9120点 (三重県・[illegible]クン)

25位 1276万2450点 (広島県・岸本和弘クン)

26位 1260万2320点 (埼玉県・石川裕之クン)

27位 1236万6290点 (千葉県・鈴木康平クン)

28位 1221万9630点 (香川県・林照二クン)

29位 1200万1310点 (長野県・平井克典クン)

30位 1177万7730点 (東京都・石川裕二クン)

31位 1115万9030点 (神奈川県・望月宣孝クン)

32位 1111万1110点 (熊本県・右山龍介クン)

33位 1087万8890点 (静岡県・落合直輝クン)

34位 1063万0470点 (北海道・西出浩司クン)

35位 1060万点 (群馬県・小川和宏クン)

36位 1055万6300点 (千葉県・川野利夫クン)

37位 1055万1780点 (東京都・岡田浩司クン)

38位 1051万4600点 (埼玉県・二部剛クン)

39位 1041万4150点 (東京都・工藤弘之クン)

40位 1041万2990点 (大阪府・野々村義広クン)

41位 1029万1000点 (鹿児島県・宮里和彦クン)

42位 1029万0610点 (茨城県・川井透クン)

43位 1024万1260点 (愛知県・古林教彰クン)

44位 1021万0090点 (東京都・細田秀樹クン)

45位 1018万9510点 (愛知県・青木秀幸クン)

46位 1017万2740点 (佐賀県・松本哲クン)

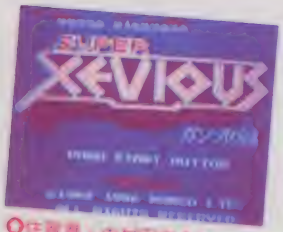
47位 1015万点 (愛知県・仙田恭一クン)

48位 1011万2610点 (滋賀県・川本武久クン)

49位 1005万点 (東京都・鑓水泰彦クン)

50位 999万9990点 (兵庫県・川島貴哉クン) (佐賀県・佐藤恭悟クン)

☆たくさんの応募アリガト♡



○佐賀県・中村宏次クン

○千葉県・長谷部敦クン

○広島県・山崎博司クン

米丸とパポのおたよりコーナー その①

米丸さんとパポさんは、何のゲームが得意なんですか？ やっぱりウマイんでしょーね。それから、編集部の人たちの中で、名人とよべる人はいますか？

北海道Pボクの秘密はパネ

パポ「あっぷねえペンネーム」

米丸「まあそれはおいといて、16連射ずき……ちがうって」

パポ「名人と呼べる人はいるよ。電話名人、ツッパリ名人、ポケッ名人、ロリコン名人」

米丸「ちがうって。米丸はスパイVSスパイとか倉庫番とか頭を使うゲームが得意」

パポ「そいとロリコンゲーム」

米丸「は苦手です。パポはバルーンファイトとロードランナー、うっ古い……」

電話でもきけるハイスコアルーム

毎週水曜日と土曜日は、下記の電話番号で最新ハイスコア情報がきけるヨ！ これを毎週聞いて、新記録のコーナーにだんだんと挑戦してね♡ まちがい電話はダメだよ。よく見てね！

03-459-8000

悪魔城ドラキュラ

1位 99万9995点
富山県の酒井孝クン
神奈川県の村川智也クン
東京都の柳田正和クン
長野県の松沢光朗クン

5位 99万9990点
東京都の近岡裕紀クン
三重県の久保博靖クン
東京都の岩崎剛クン
神奈川県の藤森顕一クン
大阪府の飯島伸介クン
長野県の岩附秀幸クン
千葉県の横山弘平クン
奈良県の松本哲夫クン
静岡県の田中和之クン
愛媛県の神谷泰宏クン
埼玉県の光畑秀昭クン
群馬県の間弓浩信クン
青森県の畑山和雄クン
福島県の馬上征士クン
宮崎県の青砥久志クン
北海道の池田圭一クン
千葉県の宇田川泰里クン
北海道の今阪健一クン
兵庫県の水野浩志クン
大阪府の坂本通規クン
大阪府の橋本直樹クン
福岡県の白石和美クン
和歌山県の森田修治クン
神奈川県の下村裕一クン

29位 99万9980点
（千葉県・秋山正行クン）
（東京都・水谷哲也クン）

31位 99万9970点
（愛知県・藤井秀孝クン）

32位 99万9950点
（大阪府・中島政彦クン）

33位 99万9940点
（茨城県・安部明典クン）

34位 99万9965点
（埼玉県・熊本孝明クン）

35位 99万9930点
（東京都・浅沼剛クン）

36位 99万9900点
（東京都・野本哲也クン）
（茨城県・宮原寛人クン）
（東京都・川合誠二クン）
（鹿児島県・西美智夫クン）
（栃木県・鈴木宗クン）
（大阪府・沢井寛クン）
（神奈川県・枝松達弘クン）
（神奈川県・菊池謙輔クン）
（埼玉県・平地慎二クン）
（宮城県・賀藤剛クン）
（兵庫県・岩瀬伯友クン）
（埼玉県・市村誠クン）
（静岡県・杉山登クン）
（茨城県・長谷川楽クン）
（宮城県・斉藤尚クン）
（滋賀県・大原直樹クン）
（和歌山県・山口敏行クン）
（北海道・川口崇志クン）

静岡県・田中和之クン

神奈川県・村川智也クン

富山県・酒井孝クン

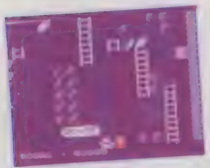
東京都・柳田正和クン

バナナ

1位 6万5650点
兵庫県の大坪裕典クン

2位 4万9930点
静岡県の岡本隆司クン

3位 4560点
東京都の正村明浩クン


静岡県・岡本隆司クン

テラクレスタ

1位 1000万点
富山県の黒田昌志&水落勝洋クン

2位 213万5800点
京都府の小谷良弘クン

3位 106万4700点
愛知県の大村友紀クン

4位 82万3700点
京都府の阪田高之クン

5位 80万5100点
香川県の林照二クン

6位 64万7800点
愛知県の武田訓成クン

7位 49万8900点
鹿児島県の西美智夫クン

8位 36万7600点
愛知県の下平好範クン

9位 33万8000点
愛知県の山下博クン

10位 33万5300点
神奈川県の関晴行クン

11位 32万7600点
（愛媛県・吉村和昭クン）

12位 31万6800点
（兵庫県・垣内隆史クン）

13位 30万3800点
（北海道・竹内賢二クン）

14位 27万1380点
（群馬県・長嶋茂雄クン）

15位 27万点
（兵庫県・川島貴哉クン）

16位 26万6800点
（愛知県・松尾泰志クン）

17位 23万7600点
（千葉県・明月弘樹クン）

18位 22万8300点
（長野県・山口貴之クン）

19位 22万7400点
（三重県・小熊和孝クン）

20位 21万9900点
（東京都・有銘恵一クン）

21位 21万9500点
（大阪府・山本浩仁郎クン）

22位 21万7000点
（大阪府・二越正史クン）

23位 21万6800点
（愛知県・鈴木正之クン）

24位 21万4800点
（東京都・古賀史高クン）

25位 21万1900点
（新潟県・北村龍クン）

26位 19万6700点
（埼玉県・金田淳一クン）

27位 19万3400点
（岡山県・原田信行クン）

28位 19万2600点
（兵庫県・三枝弘典クン）

29位 19万1800点
（千葉県・李舜基クン）

30位 18万7000点
（埼玉県・太田忍クン）

31位 17万9600点
（神奈川県・富岡弘一クン）

32位 16万3700点
（三重県・加藤健クン）
（埼玉県・佐藤洋介クン）

34位 15万点
（千葉県・滑川寛之クン）

35位 14万3200点
（東京都・古賀善久クン）

36位 14万1200点
（大阪府・白土浩輔クン）

37位 13万9500点
（神奈川県・丸屋賢司クン）

38位 13万8700点
（東京都・正村明浩クン）

39位 13万7900点
（山梨県・古屋崇クン）

40位 13万2500点
（埼玉県・松沢誠一クン）

41位 12万4800点
（東京都・南部誠クン）

42位 12万4300点
（埼玉県・野内律義クン）

43位 11万9800点
（東京都・増山法子チャン）

44位 11万7600点
（東京都・岩本啓臣クン）

45位 11万5300点
（岡山県・牧野倫章クン）

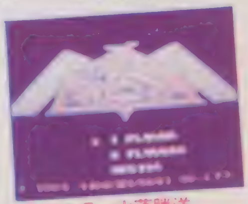
46位 11万3160点
（東京都・斉沢宏&佐藤としゆきクン）

47位 11万0800点
（埼玉県・鈴木智隆クン）

48位 10万8100点
（東京都・山田武洋クン）

49位 10万2500点
（長野県・田中信博クン）

50位 8万9400点
（埼玉県・光畑秀昭クン）


富山県・水落勝洋クン＋黒田昌志クン

―大好評ひと言おたより―神奈川県のボケツリ愛沢（大学4年）よりサラリーマン米丸へ。
その後フロ付きの家には住めましたか？
米丸「いいえ。週1回くらいはフロ入りたいんだけどねえ」
その後出世はしましたか？
米丸「まさか……ところで愛沢くんは就職きまりましたか」
その後彼女はできましたか？
米丸「愛沢くん、就職すると彼女なくすんだぜ」

とオ！ メトロイドの宿題「ドル袋5個とうちゃった写真」認定者発表☆
埼玉県の高橋広クン
長野県の中沢博クン
北海道の広川敏美クン
山梨県の山下裕史クン
奈良県の山本晴幸クン
埼玉県の光畑浩明クン
東京都の川村隆之クン
埼玉県の佐藤和クン
愛知県の武田訓成クン
愛知県の西元大輔クン
千葉県の矢野孝クン
大阪府の中原正夫クン
神奈川県の青木康浩クン
大阪府の森川浩司クン
埼玉県の吉田一仁クン
愛知県の加藤良太郎クン
栃木県の鈴木慎クン
東京都の岡田浩司クン
愛知県の清水伸匡クン
東京都の島崎慎也クン

ほいでもって、サムスが女の子だったというとんでもない事実は、もオとっくに知ってると思うけド、なんとドル袋を5個とった状態のサムスというのは、プロポーションアカデミーの効果がおるのように、水着姿になってしまうのダ☆ それもビキニだぜテへへ。ほんでは、米丸も喜ぶビキニの写真を送ってくれたヒトを発表しちゃうぜよ。
東京都の日高哲也クン
石川県の井村昌勝クン
佐賀県の実松正美クン
東京都の鎌田英次クン
群馬県の松森弘樹クン
兵庫県の福永光彦クン
大阪府の森本泰寛クン
愛知県の宮下亮一クン
北海道の山田直輝クン

おめでとう。

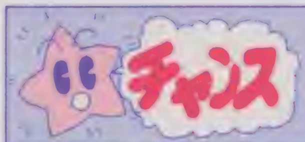
とオ！ 今回の宿題は、「悪魔城ドラキュラ」で、いちばん手ぎわ良く、ドラキュラを倒したヒトを募集するぜよ。

ステージ18のドラキュラを倒して、赤い玉が出現したらすばやくポーズ。残りタイムがちゃんとわかる画面写真をとって送っておくれ♡

しめきりは11月28日。上位20位まで、1月6日発売のNo.2で発表するよ。

○北海道・山田直輝クン デブだ

○石川県・井村昌勝クン カワイイ



1度でも記録がのびないとこの表の仲間入りをしてしまうのだ♡ これをよく見て記録更新にはげんでおくれ。応募まってるぜよ。

ゲーム名	スコア	ゲーム名	スコア
エキサイトバイク	17秒88点	超時空要塞マクロス	8億0210点
ギャラガ	4000万点	バード・ウィーク	4万7230点
ギャラクシアン	1545万点	パチコン タイム	1分46秒
キン肉マンマッスルタッグマッチ	2475万9203点	個数	1万2623個
けっきょく南極大冒険	98万7330点	バトルシティー	804万5000点
ゴルフ	44ストローク28アンダー	ぺんぎんくんwars	1677万4250点
スクーン	4870万9180点	マグマックス	1125万8200点
スパルタンX	153万1150点	麻雀	89万7000点
スペースインベーダー	5万1880点	4人打ち麻雀	33万9200点
スターラスター	4万3760点	ルート16TURBO	1000万点
ソロモンの鍵	1億40万点	ルナーボール	47万6560点
ダウボーイ	422万5740点	ロットロット	1158万2160点
ちゃっくんぽっぷ	974万7200点	ゼビウス(2UPのみ)	2億0020万2220点

なんと新記録

新ゲームは50位まで発表だけど、その他は新記録のみ発表だよ！ 最高得点の出てないゲームはどんどん応募してね。

エレベーターアクション
99万9950点
埼玉県の光畑秀昭クン

機動戦士Zガンダム
3億5000万点
埼玉県の石川武宏クン

チョップリフター
51万6880点
北海道の太田清クン

ドンキーコングJR
99万9900点
北海道の森 誠クン

涙の倉庫番スペシャル
62万9472
東京都の増田啓之クン

バベルの塔
1001万点
埼玉県の石川武宏クン

B ウイング
152万3910点
北海道の佐藤宗則クン

ワープマン
98万0500点
大阪府の久保田智クン

○埼玉県・石川武宏クン

○北海道・太田清クン

○北海道・佐藤宗則クン

NO2の大募集！

'87年1月6日発売の、ファミマガ'87年No.2では
長靴をはいた猫
ガルフォース
マッピーランド
のハイスコアを、上位50位まで発表するよ。

11月28日までに送ってね！

上位50位までってことはネ ミマガ発表される可能性は大♡ その他のゲームも、新記録を大募集してるから、上の表を見てどんどん応募してね！

応募まってるぞい♡

応募のきまり

ハイスコアルームに応募するときは、次のきまりを必ず守ってね。

●スコアのはっきりわかる、画面全体が写っている写真をとる。

●図のようなカードをつくる。

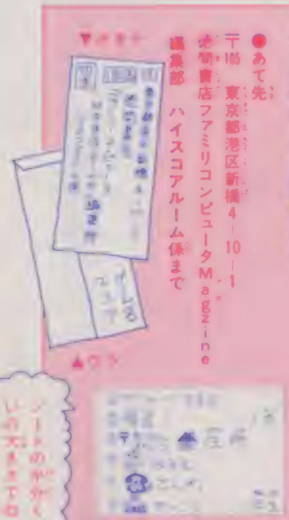
●、●をかならず封筒に入れて、

●封筒のウラには赤ペンで、ゲーム名とスコアを書くこと。

●あて先
〒105 東京都港区新橋4-10-1
徳間書店ファミリコンピュータMagazine
編集部 ハイスコアルーム係まで

●ペンネームは使わないでね。合成写真、改造写真など悪質なインチキをした人は、ボツ、ボツ、ボツです。

11月28日までの到着分が、1月6日発売のNo.2で発表となります。応募するときは、「がんばりなはれNo.19係」と書いてね。その他おたよりも待ってマス。



図解正攻ゼミナール

バァ〜ンと内容を圧縮して、たったの4頁でがんばる正攻ゼミなのだ。ムダなゼイ肉をそぎ落としてすっきりスリムでいってみよぉ

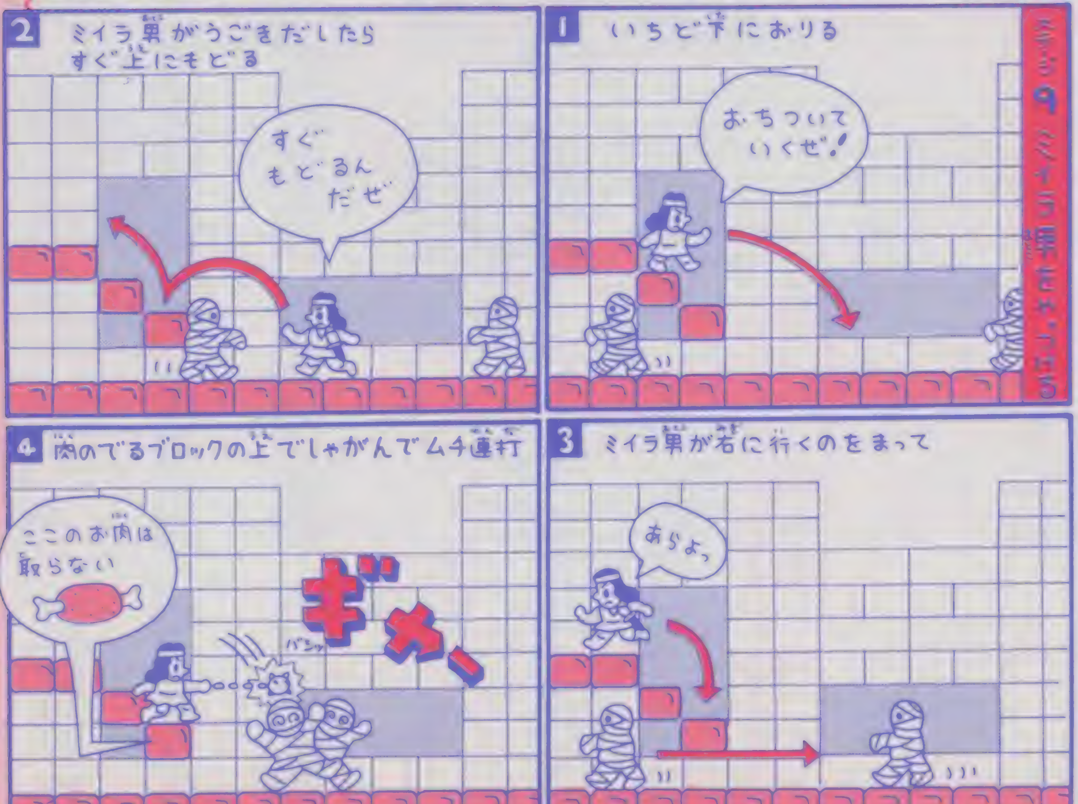
悪魔城ドラキュラ

ステージ9のボス・ミイラ男はこう攻める!!

ミイラ男の投げる包帯に当たりにくい、攻撃のベスト・ポイントがわかったのだ。

それは、肉が出るブロック、この上なんだ。ミイラ男が、右側に行くのを待って、この場所へ降りるのだ。

そしてここからミイラ男めがけてムチの連打をする。これで2匹のミイラ男は、あえなくダウンしてしまうってわけだ。



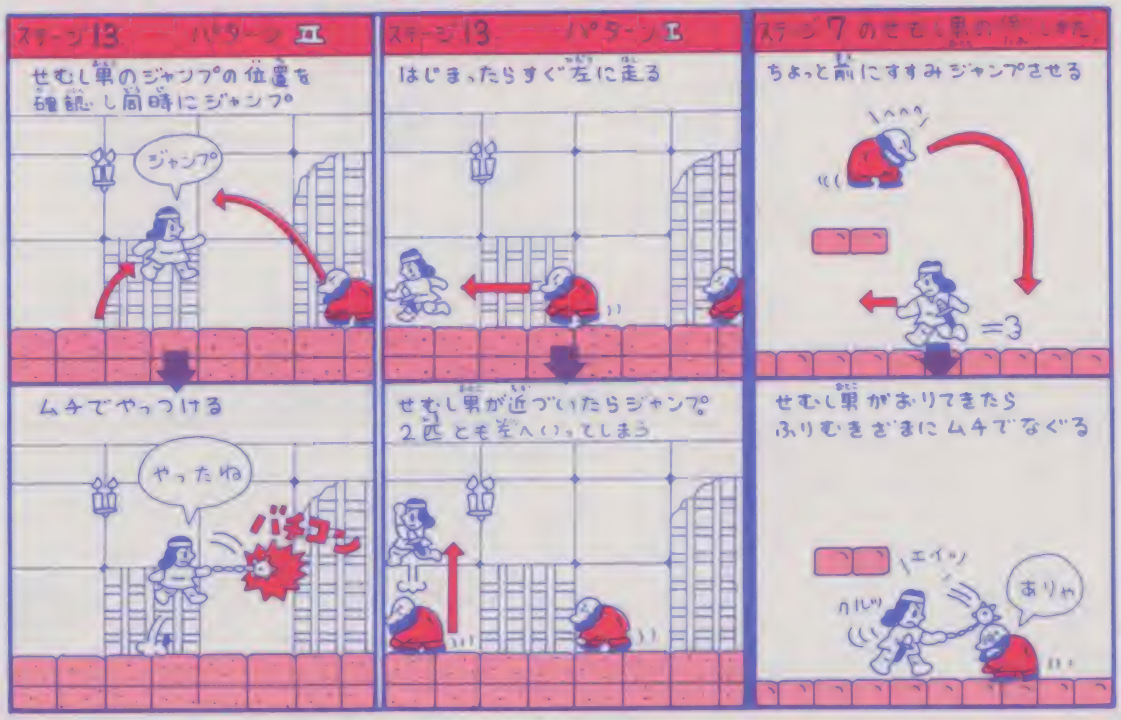
悪魔城ドラキュラ

せむし男に悩まされていたキミのために贈る

ステージ7で、せむし男が出ても立ち止まらずに先に進み、せむし男がジャンプして着地するところをふりむいてムチで打てば簡単に倒せる。

ステージ13の始まってすぐ、せむし男が出たら、画面左端へ行こう。タイミングをとってジャンプをすれば、せむし男は左へ行っちゃうのだ。

どうしても倒したければ、せむし男と同時にジャンプしてムチを当てよう。



悪魔城ドラキュラ

死神をクロスで倒すのなら、このポイントで

聖水と連射を持っていれば、死神の足もとへ聖水を投げ続けて楽に倒せる。けれど途中でやられたりして、死神のところまで聖水で行けないキミは、次の方法で倒してしまおう。

クロスを手に入れて死神のところへきたら、カマが出現するまで中央で待ち、カマが出たら左上のブロックへ飛び移ろう。ここで、とにかく連射をしていれば死神を倒してしまうのだ。

最終目的のドラキュラを倒してしまうのだ!!

悪魔城ドラキュラ

ローソクをクロスで壊したら、もどって階段を降りよう。画面を変えて、また行くと壊したローソクがもとどぉりになってるね。これをくり返してローソクをクロスで壊していると、連射パネルが出てくるのだ。

そして、パワーアップして、ハートが40～50ぐらいになったらドラキュラとの対決に行こう。

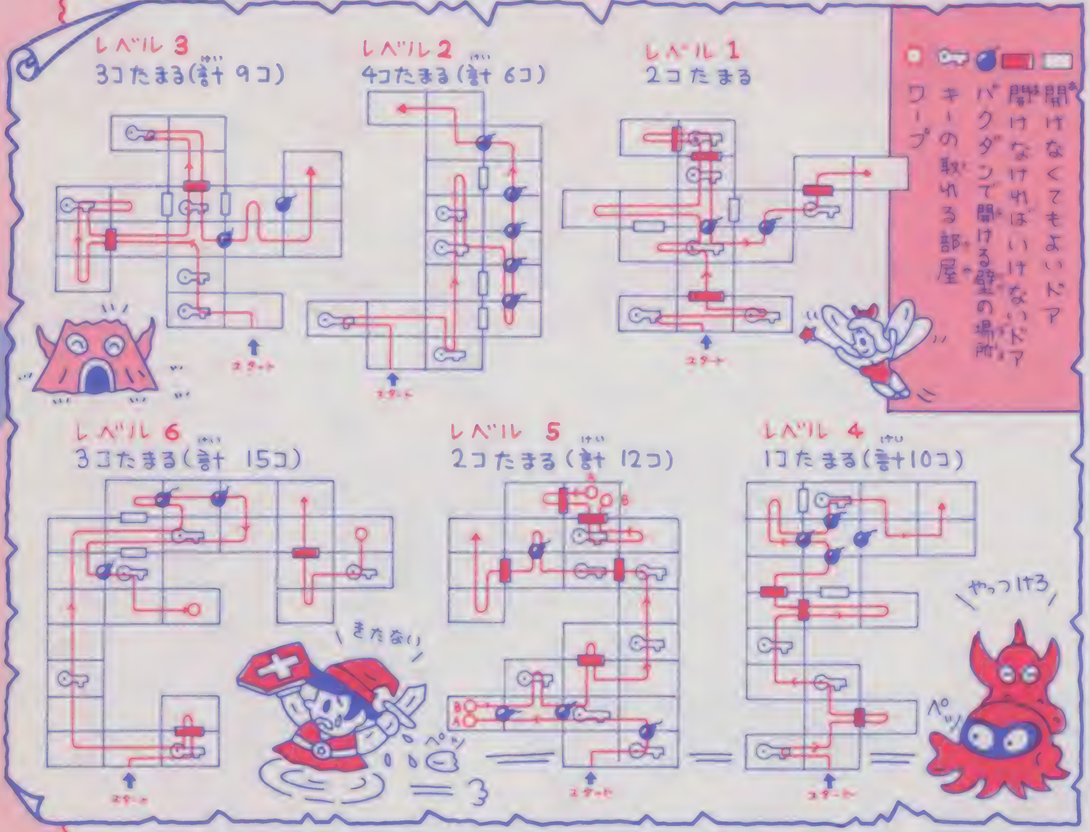
そして、ドラキュラの頭をめがけてクロスを連射すれば、いいのだ。

ドラキュラに、あと1つクロスを当てれば、倒せるところまできたら、じっくりと待ってドラキュラを画面の端で倒すのだ。すると本物のドラキュラは上下に動くだけで楽に倒せる。

ゼルダの伝説
レベル6までにキーを15コもためちゃう法！

キーをお店で買ってる人っているかな。このマップをよく見て矢印の順番どおりに進んで行けば、キーは買うどころか捨てるほどたまるよ。この図の方法だとレベル2ではキーを1つも使わないでクリアできる。

なおレベル5のAとBの記号は、AからAへ、BからBへとワープするという意味なんだよ。これで、キーのことは心配せずに、先へ進めるね。



図解正攻ゼミナールレポート 募集中

手紙を待っているよ

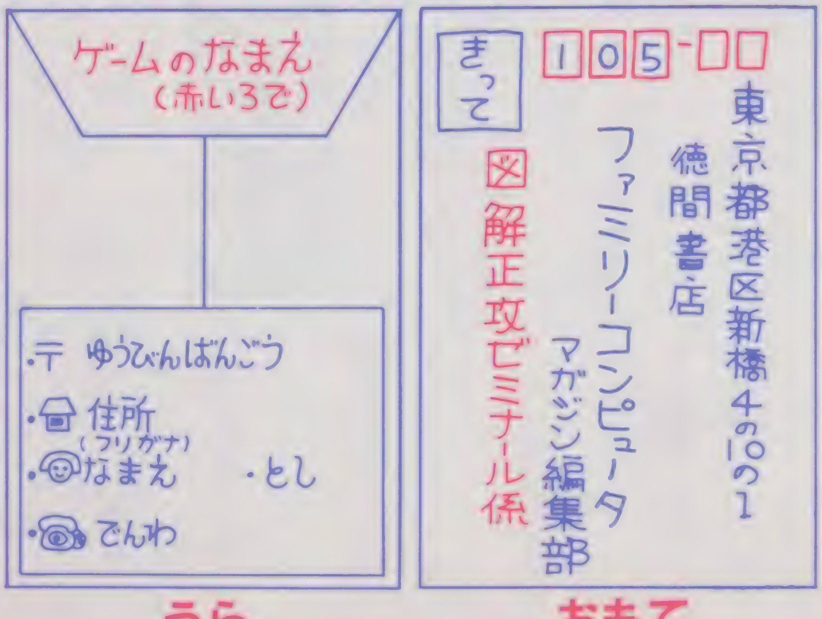
キミがよくやっている攻略や、あみだした攻略、同じゲームの同じ場所でも、いろいろなクリアのしかたがあるね。「ボクだったらこの難しい面を、こういうふうにやって、楽々クリアしてしまうんだ。」というようなかんじで、イラストや文でくわしく説明して送ってほしい。

今回の採用者は、京都府の浜田哲也クン、兵庫県の寺岡実クン、京都府の米光慶貫クン、千葉県の滝ケ崎太クンでした。

なおお送りかたは、左の図のように書いて送ってね。

このゼミナールで採用されたヒトには、金7000円を贈るのでがんばってほしい。

その他、難しくてクリアできないので、ここを紹介してほしい。といった手紙も待っているからね。それじゃまた。



エイター大募集!!

たくさんの応募ありがとう。続いて第2期クリエイター募集！

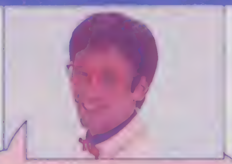
前回募集した「ポケットザウルス」のゲームアイデアにたくさんの応募、どうもありがとう！『ポケザル』はもうしめ切ったけれど、ファミマガでは引き続き、"第2期少年ゲームクリエイター"を募集するよ。今回は特にテーマは限らず、"こんなゲームが欲しいなあ、やってみたいなあ"というキミの考えを募集。そう、まさしくテーマは"キミの自由なアイデア"！

ただし自由と言っても、1本のゲームができるくらい、ストーリーやキャラ設定がしっかりとしたものでなければいけない。なんでもかんでもという甘い考えではダメダヨ。

キミたちの中からクリエイターを選び出す審査員は、前回同様の3名。選ばれた7名には超豪華なプレゼントが！女の子でももちろん応募できるよ。さあ、ゲームをつくるのはキミ。ビッグなアイデアでクリエイターをめざそう！

クリエイターを選び出す審査員の3名

バンダイ
橋本名人



なんたってファミコン!
司会者 関根 勤

ファミリーコンピュータマガジン
編集長 佐瀬伸治

応募方法

キミに考えてもらうことは"8項目"☆

あこがれのクリエイターへの道は、まさに狭き門。1つのゲームが完成しちゃうほどしっかりしたアイデアを考えられるくらいじゃなきゃいけない。なかなか厳しいのだ。

そんなわけで応募の方法だよ。

下に並ぶ8項目にもとづくキミのアイデアを書くこと。書きかたは、左ページにある橋本名人が書いてくれた絵のように、キャラクタやマップの絵に解説をつけて、①〜⑧の順番に書いていってね。と、ココまでは前回と同じだけどまちがえてはならないことは、今回は"8項目全部のアイデアを考える"ということ。必ず下の8つ全部のアイデアを書いてね。1つでも足りなかったら、ボツなのダ!!

キミの書いたアイデアを、封筒に入れて送ろう！

キミのすごいアイデアをまってるよ！

①全体のストーリー
物語がなくては、ゲームは始まらないのダ☆ まっ先に考えようね。

②主人公キャラについて
主人公の名前やデザイン、どんな格好をしているか、とまあいろいろね。

③キャラクタの得意技・アイテム
どんな技やアイテムをもっているかそれぞれの名前も考えよう。

④敵キャラの名前
友達の名前でもキミの名前でも、近所のおばさんの名前でもヨイよ♡

⑤敵キャラのデザイン
何人いても、何種類いてもOK。たくさんのデザインを考えてね。

⑥敵キャラの得意技
小技から、主人公が困っちゃうような決め技まで、何種類もあるとヨシ。

⑦マップの製作
1カ所だけじゃつまんないから、いろんな場所を設定しようね。

⑧背景のデザイン
海でも山でも火の中でも、雪でも嵐でも、もぉどんな背景でもいいよ。

第2期 少年ゲームクリ

特典 最優秀作－7名様

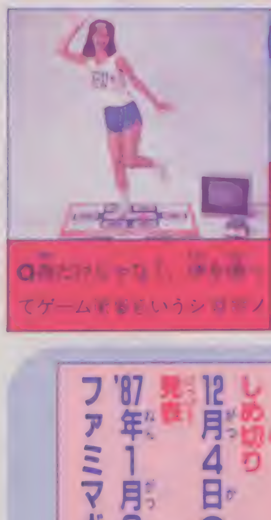
NEC最新型パソコンPC-9801UV2
& ディスプレイPC-KD854
& 特製スタッフジャンパーを
プレゼント

またまた豪華賞品をキミに！

副賞 特製スタッフジャンパー

○[illegible]でクリエイター[illegible]
○これ[illegible]

佳作 50名様 ファミリートレーナー



○[illegible]てゲーム[illegible]というシ[illegible]

○こんなふうにキャラクタもつくれる、スゴイパソコンなのダ☆

クリエイターに選ばれた7名全員に、左の超豪華賞品をプレゼント☆ 惜しくも落選となったけど、楽しいアイデアを送ってくれた人にも（佳作として50名）プレゼントが。

例えば 橋本名人の場合は――

いま、橋本名人は壮大なストーリーを書いているところなのだ。

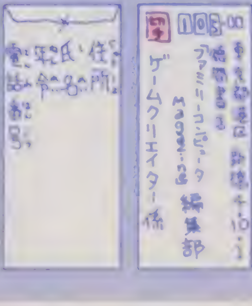
と、ゆーカンジに自由なアイデアを書いてね。

送り先
〒105 東京都港区新橋4 10 1
徳間書店ファミリーコンピュータMagazine編集部
「ゲームクリエイター」係

しめ切り
12月4日（必着）

発表
'87年1月6日発売
ファミマガNo.2

封筒のウラには、かならず住所・氏名・年齢・電話番号を、忘れずに書いてね！



※このコーナーに応募していただいた、ゲームアイデアの著作権は、すべて（株）バンダイに帰属させていただきます。御了承の上、御応募くださるよう、お願いいたします。

徳間コミュニケーションズ特別企画

ファミコンGoods（グッズ）

●ファミリーコンピュータは、任天堂の商標です。

通信販売

（ ）の中が商品番号です。注文の際は商品名、商品番号を必ずご確認下さい。

¥3,980（TH-101）

ジョイボール

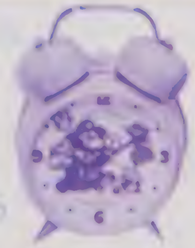
ファミリーチャンプターボ

①タイプⅠ（1人用）
¥4,850（TS-103）
②タイプⅡ（2人目用）
¥4,850（TS-104）

※ファミリーチャンプ・タイプⅡは、タイプⅠに接続してご使用になれます（アダプターはいりません）。

スーパーマリオブラザーズ スーパービッグベル・クォーツ目ざまし時計

各¥4,500



写真の商品（黄色（TT-106））の他に、赤色（TT-107）もあります。

スーパーマリオブラザーズ クッションケット

各¥4,000
（120×145cm、アクリル100%）
①赤色（TM-122）②青色（TM-123）

ジュニアタオルケット

各¥3,800

①スーパーマリオブラザーズ（TM-101）②スパルタンX（TM-102）③エキサイトバイク（TM-103）

ジュニア毛布

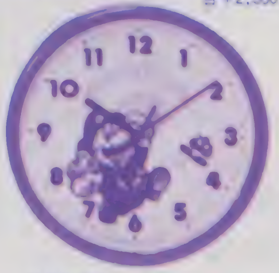
（140×100cm、アクリル100%）

各¥4,500

①サッカー（TM-104）②F-1レース（TM-105）③マリオブラザーズ（TM-106）④スーパーマリオブラザーズ（TM-121）

スーパーマリオブラザーズ クォーツ掛時計

各¥2,980



写真の商品（赤色（TT-104））の他に、黒色（TT-105）もあります。

ファミコン収納台 ファミコン・ランド

¥5,980（TE-101）
ファミコンソフト専用収納トレー付

（間口500・奥行400・高さ400%）

スーパーマリオブラザーズ タオル4点セット

¥3,300（TM-107）いずれも綿100%

バスタオル 60×118cm
スポーツタオル 40×105cm
フェイスタオル 33×80cm
ミニタオル 33×33cm

購入方法（こうにゅうほうほう）

お問い合せ 時間3:00〜5:00
ファミコングッズ係 TEL 03-501-5308（直通）
03-591-9161（代表）

キリトリ線

申し込み書（ファミコン11/21）　通信販売期間12月15日まで

氏名	保護者名 申し込み者が15歳未満の場合 印	性別 男・女
住所 〒 TEL.		年齢 歳

商品名	商品番号	個数	品代	送料	合計金額
				700円 ※送料は、10,000円以上購入の場合は無料です	

●申し込みは、他の用紙でも結構です。ボールペン等ではっきりお書き下さい。

★購入希望の方は、左記の申し込み用紙に商品名、商品番号、個数と必要事項をご記入し、品代、送料の合計金額を同封の上、必ず現金書留で送って下さい。
★送料は購入額合計1万円以下の場合は700円です。ただし1万円以上の場合は無料となります。（送料には、郵送料と梱包料が含まれています）
★現金書留以外の送金方法（普通郵便、切手、為替など）では、不明の際、責任を負えませんので受付け致しません。
★品物は、現金書留到着後、約1〜2週間でお届け致します。
★受付は、在庫がなくなり次第、締切ります。尚、品切れの場合は、品代、送料共に返金させていただきます。
★万一、商品が不良の場合は商品到着後7日以内に返品下さい。尚、返送料は当社にて負担致します。

申し込み先
〒105 東京都港区新橋1—18—21
㈱徳間コミュニケーションズ
FCMファミコングッズ11/21係

テレビとファミマガがドッキング

なんたってファミコン!

月日のたつのは早いもので、「なんたってファミコン!」の放映も、今度で5回目。

気になるのは、メニューだけど、ファミマガコーナーではなんと戦場の狼のカラーテザインモードを紹介だ。今号の優勝技を、とくとご覧あれ。

インフォマーシャル・コーナーも、期待の新作が盛りだくさんだ。見逃したりすると、話題に遅れるから気をつけて。

セーラー服探偵団 ストーリー

影に追われ、秋葉原博士の研究所へワープして、危機を逃れた女子高生3人組。

そこで、彼女たちは博士に、世の中から音楽が消えるのを、阻止する使命を与えられたのだが……。

☆

博士の研究室に近づく足音におびえ、さつきが悲鳴を上げると、3人はビルの屋上へワープしてしまった。そこへも追ってきた影を振り切り、3人は地下鉄に乗り、一路日比谷公園を目指す。

☆

公園の木に番号がつけてあり、その木の名前を当てて歩くゲームを《プラント・アドベンチャー》といいます。

「99番の木の前に行き、その木の名前を唱えれば、第2のアイテムが手に入る」

99番の木を探そうと、公園を駆け回る3人。

途中で食べ物を買い込むはなこ。そこへ影が現れた。

しのぶがスカーフパンチで戦っている間に、はなこが食料を食べてパワーアップをして、影を倒した。

ついに目的の木の前へたどりついた3人。木の名前がわからないので知っている木の名前を叫ぶが当たらない。第2のアイテムは手に入るか…。

3ナスクイズ

さて、今回のクイズの問題は、下に3つ並んでいる言葉の中から、第2のアイテムを手に入れるために必要な言葉を当てるものだ。3つの言葉のうち、木の名前は1つしかないから、わかるよね。クイズの応募方法は下を読んでね!

①プラタナス
②ヤキナス
③ボーナス

さて答は? 18号をヒントにしてね!

クリアスタンプでチャンスをつかめ!

第4回目のクイズの答えは「地下鉄」だったけど、あまり地下鉄を利用していない人には、ちょっと難しかったかな?

さて、今回のクイズだけど、みんなわかったよね。わかった人は官製のはがきに、第2のアイテムを手にいれるために、唱えなければいけない言葉の番号を書いてね。

それと、番組についての感想と、郵便番号、キミの住所、氏名、年齢、電話番号をはっきり書いてね。

また、改善案の表にも、郵便番号、キミの住所、氏名をはっきり書いたら、あとに書いてある応募先まで送ってほしい。

すると、番組内で紹介された番組の中から、抽選で何か1点プレゼントされるぞ。

11月末日消印のものまで有効だから、どんどん送ってほしいな。

正解者には、番組からクリアスタンプを押したハガキが、ダメだった人には、残念スタンプを押したハガキが届くからね。

クリアスタンプは[illegible]使うんだけど、捨てたりしないで大事にとっておこう。

もし捨ててしまったりしたら、ビッグなチャンスを逃すことになるからね。

そして、いよいよ次回では、クリアスタンプを、一回目に集めてくれたキミたちのために、大プレゼント大会の内容が発表されるぞ。

プレゼントの内容は、今はまだ秘密だけど、キミたちの想像するよりも、もっとスゴいものだぞ。

そのスゴいプレゼントが、キミたちに[illegible]のように当たったりするからね。

テレビの「なんたってファミコン!」でも、大プレゼント大会の発表をするから、放映日を楽しみにね。

もしも、キミがクリアスタンプを多く持っていなかったら、今回のクイズを解いて、さっそくハガキで応募しよう。

クイズの応募先は、〒106 東京都港区六本木6の4の1 テレビ朝日「なんたってファミコン!」アドベンチャークイズ係 だよ。

まちがえずに送ってね。

●クリアスタンプを大切にとっておけば、スゴいプレゼントがもらえるよ!

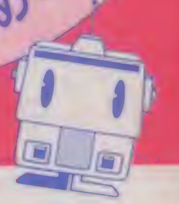
●放映局一覧●

局名	第5回放送日	放映時間
テレビ朝日	11／22土	17:00～17:30
北海道テレビ	11／22土	14:25～14:55
東日本放送	11／29土	7:15～7:45
名古屋テレビ	11／22土	14:30～16:00
朝日放送	11／22土	6:25～6:55
広島ホームテレビ	12／1月	17:00～17:30
九州朝日放送	11／28金	17:00～17:30

当選者発表!!

とうせんしゃはっぴょう

おめでとう



No.16 読者プレゼント当選者

●キャッスルエクセレント

北海道／村上直人・12歳
菅原賢司・12歳
宮城／大内心二・12歳
阿部久範・11歳
茨城／塚原祐一郎・10歳
埼玉／松下克己・10歳
千葉／早川竜弘・13歳
吉野厚・10歳
東京／吉野政俊・12歳
三上憲二・17歳
愛知／尾関之将・13歳
大阪／今川伸隆・10歳
宮野孝弘・11歳
兵庫／古川康介・10歳
錦織香司・15歳
岡山／松枝健二・17歳
福岡／西川涼子・12歳
佐賀／吉谷正人・16歳
長崎／川辺良寛・14歳
向井英一郎・13歳

●スーパースターフォース

北海道／佐藤研二・8歳
秋田／山田裕貴・10歳
福島／会田克宣・13歳
埼玉／先崎満雄・14歳
千葉／小木曽友則・11歳
東京／渡辺昌一・11歳
神奈川／山本淳・12歳
野呂浩二・14歳
新潟／菅野覚士・15歳
大阪／末金宏規・11歳
高瀬浩嗣・10歳
兵庫／長沢幸人・11歳
島根／足立康宏・11歳
岡山／大倉弘規・12歳
広島／芦田真吾・11歳
石田尚久・12歳
山口／緒方笑生・13歳
徳島／森博史・10歳
福岡／刀根竜次・14歳
白石健二・25歳

●銀河伝承

青森／観音林孝治・13歳
茨城／宮本治・14歳
群馬／小林洋志・12歳
埼玉／青木伸広・13歳
千葉／飯島伸幸・13歳
柳島智・21歳
東京／関根昌昭・11歳
神奈川／宮本直幸・15歳
石川／眞下俊博・14歳
大阪／北嶋久義・14歳
川本由哲・6歳
奈良／東和彦・13歳
鳥取／武本亨三・13歳
島根／山根牧・15歳
広島／有田教信・13歳
服部浩司・14歳
山口／竹中禎・13歳
愛媛／木原陽・12歳
福岡／林田浩典・12歳
熊本／清田尊志・15歳

●デッドゾーン

北海道／長谷川雅之・15歳
岩手／佐々木英孝・15歳
宮城／千葉広樹・11歳

●オセロ

埼玉／山外和哉・13歳
板垣修・11歳
千葉／武田啓介・16歳
東京／鈴木康・11歳
岩崎一広・15歳
神奈川／清水高博・12歳
静岡／田中純・14歳
平野正利・15歳
大阪／松谷克・14歳
奈良／井村多須奈・13歳
島根／薦田秀樹・13歳
岡山／安井俊平・12歳
広島／斉藤弘高・15歳
香川／中村順一・13歳
福岡／大石能嗣・5歳
平井勝明・14歳
大分／佐田太洋・11歳
北海道／藤田道・11歳
細川朗・16歳
宮城／高橋隆信・12歳
山形／五十嵐勝博・20歳
埼玉／伊藤重雄・11歳
千葉／茨木しのぶ・5歳
東京／鍛地竜太・10歳
高田容臣・9歳
神奈川／古川徳之・14歳
静岡／森下貴史・9歳
愛知／兵藤俊広・14歳
滋賀／麻原幸治・13歳
大阪／有吉毅・11歳
兵庫／前川祥一・10歳
広島／今津瑞穂・10歳
山口／堀町弘明・14歳
木村和秀・14歳
福岡／政次健二・10歳
大分／野村浩一・14歳
宮崎／東亨治・15歳

No.16 ウソテックイズ当選者

北海道／菊地和広・12歳
山形／結城一也・14歳
茨城／関信哉・12歳
栃木／野中幸治・11歳
群馬／広瀬晃一・16歳
加藤豊・10歳
山田公輝・11歳
埼玉／尾沢博・12歳
近藤紀幸・13歳
木下雅之・13歳
宮下篤昭・12歳
須田幸雄・13歳
千葉／川島田貴之・16歳
渡辺昌樹・12歳
今泉永生・14歳
東京／横谷紅・13歳
原冬樹・14歳
田島啓史・13歳
河村卓朗・11歳
神奈川／鳩宗之・11歳
風見次郎・15歳
住吉栄二・12歳
佐藤公俊・10歳
伊藤輯晃・15歳
三浦隆一郎・13歳

長野／山本幸雄・14歳
静岡／田中純・14歳
愛知／泉美格・15歳
長谷川敬洋・11歳
鈴木保貴・13歳
三重／西野光宣・11歳
田中秀和・13歳
滋賀／岩佐誠・13歳
斉藤卓史・11歳
北河敬洋・9歳
大阪／藤田隆・12歳
宮部嘉幸・11歳
山根徹・14歳
兵庫／冨依大介・12歳
曽田和樹・12歳
和歌山／香川年伸・13歳
岡山／立花大輔・12歳
西山貴晃・15歳
広島／前原良彦・15歳
松本泰弘・13歳
平田智数・12歳
徳島／増田茂・15歳
香川／亀田幸一・12歳
村井秀樹・15歳
愛媛／畑部宣仁・15歳

※敬称は省略させていただきました

SHARP
画面がきれいだ
ワザまでさえる。
カセットもディスクも
合体ファミコン
両方楽しめる。
ビデオ端子につなげるから、
ゲームの背景がくっきりはっきり。
隠れキャラも見のがさない。
高橋名人
SHARP
新発売
シャープ twin FAMICOM
ツインファミコン
AN-500B(ブラック)・R(レッド) 標準価格32,000円
●拡張端子A(15ピン)・B(10ピン)・C(12ピン)・D(18ピン)装備●ファミコン端子(ビデオ入力端子)が前面についた14型カラーテレビ(14M-S50B・R標準価格59,800円)も同時発売●ビデオ端子のないテレビにもRFコンバータ(AN-58C別売2,980円)でつなげます。●電源はコンセントから(ACアダプター付属)電池不要●消費電力:6W(DC7.6V入力カセット時)●寸法:幅27.5×奥行25.5×高さ9.45(cm)
「ツインファミコン」に使用するソフトは、任天堂株式会社及び同社のライセンシーによる「ファミリーコンピュータ」用カセットをご使用ください。上記「ファミリーコンピュータ」用カセットは、任天堂株式会社の技術情報に基づいて製造され、また同社において品質検査をしたもので、万一上記「ファミリーコンピュータ」用カセット以外のカセットをご使用になりますと、「ツインファミコン」や「ファミリーコンピュータ」の本体が損傷する危険がございます。上記「ファミリーコンピュータ」用カセットには、任天堂株式会社製あるいはその許諾にかかる製品であることを示すために、カセット本体及びその外装に「ファミリーコンピュータ」の表示及び「ファミリーコンピュータは任天堂の商標です」との表示が明記されております。「ツインファミコン」に使用するカセットをお買い求めの時には必ずこの表示をご確認のうえお求めください。
お求めは…信用と技術を誇るシャープ販売店・百貨店で。
お問い合わせは…シャープ(株)電子機器事業本部システム機器営業部　〒545 大阪市阿倍野区長池町22番22号 ☎(06)621-1221(大代表)
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂(株)の商標です。
シャープ株式会社

ジイさんになるまで、やってなさい。
JOY RADAR 2
あのガルフォースがゲームになった。ただのゲームじゃない。なんと、一度でも撃ったら二度三度。君も性格が変わる。もうやめられない興奮連続シューティングゲームだ。ムシャクシャしたときも、バンバン撃って極楽気分になろう。ウラ技あり、秘技あり、パワーアップもスゴイ。ただし、まだ世の中に姿を見せてないのでもう少し待つこと。
ガルフォース、(11/20発売予定 予価¥2,980)
興奮連続、止まらない。
ガルフォース
DISK SYSTEM
ファミリー コンピュータ ディスク システム
株式会社HAL研究所
©SVI ムービック アートミック ©SONY HAL研究所 ●ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

とんでるジョイパット!
手軽にワイヤレス
Wireless Commander
セタ・ワイヤレスコマンダー
任天堂ファミリーコンピュータTM専用コントローラー
標準小売価格 ¥5,800
セタ・ワイヤレス
コマンダーの特徴
●コードが無いジョイパット ●自動連射機能内蔵
●なんと 現在ファミコン用に市販されているすべてのジョイスティックをワイヤレスに変身させることができる
ファミリーコンピュータTM用カセット
01 本将棋
内藤九段
将棋秘伝
好評発売中!!
TV
01 内藤九段将棋秘伝
本将棋
第2弾開発中
史上最強へ向けて王手!
「森田の将棋」
総指揮═森田和郎
(将棋5段／囲碁3段／オセロ2段／プログラミング10段!?)
●全国の百貨店・量販店・専門店でお買い求めください ※ファミリーコンピュータは任天堂の商標です
SETA
株式会社セタ
〒152

いっしょにファミコン®
してくれる…?
シティ・アドベンチャー
タッチ
ミステリー・オブ・トライアングル
ファミリー コンピュータ用ゲームカセット
浅倉家の子犬たちは、ごはんをもらって大よろこび！ ところが、子犬用の食器皿のまん中に、
とつぜん大きなあながポッカリあいた。それはなんと、未知のワールドに通じるワープ・ホールだったのだ！
深く暗いあなに落ちていく自分のエサをおっかけて、子犬がつぎつぎワープしていく。
「子犬たちをたすけなきゃ！」南のことばにさそわれて、達也・和也は南とワープ・ホールに身をしずめた。
そして……、南たちが見た風景は、「なぁーんだ、ここは『南風』の前じゃない」と
思えたのだが……!?
③謎めいた寺院のわきにたつ銅像は何を語る?
①ごぞんじ、「南風」の前からゲームスタート！
南のごきげんばかりとってられるか！
②女の子の買い物につきあうのは大変だ。
だから南が泣き出した。
GAME OVERは
アニキのせい!?
'87新春発売
希望小売価格 4,900円
12月13日(土)より
全国東宝系公開
「タッチ2」
さわやか三角関係をロールプレイ
1Mビットロム採用！
オー
オー
画面写真は、開発中のグラフィックです。
〈ご注意〉違法性が極めて強い、ファミコン
カセットのダビング機が出ていますが、
このプログラムは絶対コピー出来ません。
発売元：〒100 東京都千代田区有楽町1-2-1 TEL.03(591)6616 受付時間 AM10:00～PM6:00
東宝株式会社事業部
TOHO CINEFILE-SOFTLIBRARY
SOFT WARE CINEMATIC
©MITSURU ADACHI / SHOGAKUKAN・TOHO・ASATSU
ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

美少女

孤軍奮闘冒険活劇

ATHENA'S WONDER LAND

アテナ、たたかいます。

私ってそんなに美人でもスマートでもないけれど、勇気と好奇心だけは他の女の子にはまけません。だって若いんですもの。少しぐらいの失敗では泣いたりしないもん。

アテナ、育ちます。

私が住んでいるビクトリー城にはあかずの扉があって、どうしても気になるのよね。そして…、とうとう扉をあけてしまったの。

アテナ、もうすぐ15才。

アテナ、一生けんめいです。

この世界では私はスーパーガール!! いつもはしたないってお父様に叱られるけど、剣や魔法を使って、ワッルーイ奴らをやっつけちゃうの。だって長いあいだビクトリー国に悪さをしている連中だもの、アテナやるっきゃないもん!

© 1986 SNK ELECTRONICS CORP.

1月下旬発売予定
価格未定

ATHENA

DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータ ディスクシステム

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

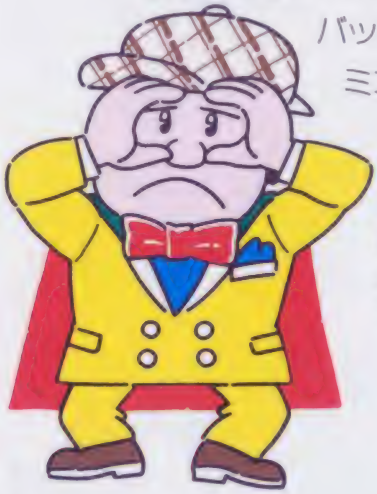
SNK
SNK GROUP
株式会社エス・エヌ・ケイ
大阪本社　〒564 大阪府吹田市豊津町14－10号 丸萬ビル 602号
東京支店　〒160 東京都新宿区四ツ谷1丁目5番地 佐奈ビル3F

SNKテレホンサービス
06-338-2570

君のファミコンを洗え！

(きみ)(あら)

画面がきたない。音が出にくい。画面が出にくい。
そんなときに、ファミコンクリーナー「おそうじ探偵君」で、バッチリ・クリーニング。これで、君のファミコンは、いつもピカ、ピカなのだ!!



画面がきたない？
テレビゲームの画面の一部が欠けたり、画面がよごれていたり、画面がはっきりしないときに。

画面が出にくい？
スタートボタンを押しても、画面が出てこなかったり、途中で画面が消えてしまったときに。

音が出にくい？
音がとぎれたり、音がまったく出てこないときに。

ファミコンクリーナー「おそうじ探偵君」で事件(トラブル)は解決(かいけつ)！

パルテック　ファミコンクリーナー

おそうじ探偵君(たんていくん)

ファミコンクリーナー「おそうじ探偵君」
FC-100（クリーニング液VF-1付）

¥680

こんなに汚れがとれる
①クリーナーのフエルト部分にクリーニング液を十分に含ませます。
②カセット本体の差し込み口に入れ、左右に動かして汚れを拭きとります。

こんなに汚れがとれる
①クリーナーの布部分にクリーニング液を十分に含ませます。
②ファミコンの差し込み口に垂直に差し込んで、汚れを拭きとります。
＊汚れた布部分は回転させてきれいな面で何度もクリーニング出来ます。

■お求めは、
各有名デパート、玩具店
及び電気店へどうぞ。

新発売(しんはつばい)

発売元　株式会社 PALTEC
〒164 東京都中野区南台5－25－6 真和ビル2F ☎(03)380－8101
〒532 大阪市淀川区東三国6丁目17番15号 ☎(06)399－7361

ファミリーコンピュータ™用カセット　KAC-IK怒「IKARI」1M ROM採用

怒 IKARI

2人同時プレイ、途中参加、
強力ウラ技、㊙アイテム
1メガ、フル能力!!

撃ちまくるだけじゃ生き残れないゼ!!
16連射も頼りにならない。
君のウデと頭が勝利をみちびく。

11月26日発売
標準価格5,500円

イラスト：たがみよしひさ

ご注意
違法性が極めて強い、ファミコンカセットのダビング機が出ていますが、
このプログラムは絶対にコピーできません。
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です
© 1986 K.AMUSEMENT LISING CO.
© 1986 SNK ELECTRONICS CORP.

'86クリスマス・ファミコンフェスティバル

怒IKARIデジタルウォッチプレゼント

KACではファミコン怒「IKARI」発売を記念して抽選で5,000名様にIKARI特製デジタル時計をプレゼント。応募方法は取扱い説明書の最後にある「怒マーク」をハガキに貼り、住所・氏名・年齢・電話番号を明記のうえ、下記KAC大阪支店「IKARI」プレゼント係までお送り下さい。締切は昭和62年1月末日、当選発表は発送にかえさせて頂きます。

KACテレホンサービス　東京：03(239)7131　大阪：06(365)0040

KAC K.AMUSEMENT LISING CO.

発売元：ケイアミューズメントリース株式会社
本　　　社　〒158 東京都世田谷区用賀2-39-17 用賀駅ビル
ファミコン事業部　〒102 東京都千代田区平河町1-5-3 大和屋第二ビル4F
大阪支店　〒530 大阪市北区西天満3-6-22 北大阪屋ビル

'TORAY'

眼力つけてハイ・スコア!

ゲームに夢中になって目をこらす…

きみたちの目は、TVのギラギラする画面にさらされて、疲れている!

そこで、TV画面の色調をそこなわず、やさしく目を守る"ピーシーボーイ"。

もちろん、TVゲームをしないときもこのフィルターはそのままに。

つまり、TVに欠かせないツールというわけ。

TVゲーム用フィルター

PC BOY

ピーシーボーイ

新発売

サイズ	S(12~15インチ)	M(16~19インチ)	L(20~25インチ)	ピーシーボーイ・クリーナー(80cc)
標準小売価格	8,800円	12,800円	14,800円	780円

まぶしい光を45%吸収

チラツキ・ニジミを防止

TVの色調をやさしくキープ

紫外線を100%カット

当る!

最新ゲームソフトプレゼントセール実施中!

11/25~12/31 (当日消印有効)

● "ピーシーボーイ"をお買い上げの方に、抽せんで300名さまに最新のTVゲームソフトをプレゼントいたします。

ことし12月31日までに"ピーシーボーイ"のパッケージに入っている応募ハカキでお申し込みください。
なお当せん者の発表は商品の発送をもってかえさせていただきます。

製造元 東レ株式会社 〒103 東京都中央区日本橋室町2-2 TEL.(03)245-5727

発売元 東レアイリーブ株式会社 〒160 東京都新宿区四谷4-7 新宿ヒロセビル TEL.(03)354-5711
大阪TEL.(06)229-8701 福岡TEL.(092)441-5095 仙台TEL.(0222)64-0401
名古屋TEL.(052)531-6644 札幌TEL.(011)621-5565 福井TEL.(0776)52-0704

お買い求めは、全国有名百貨店、家電製品および玩具売場で。

…夢いっぱいディスク
DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータ ディスクシステム
Breeder
前代未聞の戦闘遊戯
ブリーダー
近日発売
グローヌ歴2600年、人工知能を持ったロボット生産量、宇宙一を誇るテイーク星では、「メタルコンバット」という戦闘用ロボット強化のイベントが開催された。格闘場所は10ケ所。そこにいろいろなタイプのロボットが待ち構えていて、壮絶な闘いを繰り返していかなければならない。君のロボットの名は、ヒートソルジャー。君が武力メイキングし、作戦指令を与えてヒートソルジャーを育成する「ブリーダー」となるのだ。宇宙始まって以来の大イベント「メタルコンバット」において、はたして君は、プログラム言語を駆使して、至上最強のロボットを創ることができるか!?
君がロボットを熱く進化させる!
はたして、ヒートソルジャーに限界はあるのか!
両面ソフト　SFC-BRE
希望小売価格
2,980円
ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です
Soft Pro International
ソフトプロ株式会社・ソフトプロインターナショナル株式会社
〒530 大阪市北区西天満6-7-2 梅新東ビル5F TEL.06(363)1224

実祭、
第1弾
"アスレチックワールド"
ファミリートレーナー用カセット
ファミリーコンピュータ™・ファミコンは任天堂の商標です。
ケンちゃんも、ミッちゃんも、
源さんも、おタネさんも、
みい〜んな楽しめるよ。
(プレイの難易度は年齢・性別によって変わります。)
選べるモードは3つ。う〜ん足が鳴る。
1 トレーニング
まずはトレーニングにチャレンジ。5つのフィールドからどれでも自由に選べるよ。さあ、足試し！
2 ビギナー
1−5コースまで連続している入門モード。油断してると、けっこう手強いぞ！
3 エキスパート
1−5コースまで連続しているうえ、タイムオーバーまでみっちりシゴかれる上級モード。クッタクタの快感！
楽しいフィールドは5つ。汗かくよ。
かきね草原
けもの山道
トンネル砦
丸太橋
イカダ川
プレイのあとも
楽しいよ。
採点&アドバイス
ガンバった人にも失敗しちゃった人にも、総合得点と次回のためのアドバイスが出るよ。
記録認定書
ハリキった後には、うれしい認定書。名前、年齢、性別、日付も入った本格派だよ。写真にとって、自慢しちゃお。
走る。伏せる。
ジャンプする。
全身快感
新体験
ファミトレ専用コントロールマット
＊画面の仕様は実際とは異なる場合があります。
Family Trainer
新登場！
ファミリートレーナー
Family Trainer
株式会社バンダイ
玩具部(E/L)
東京都台東区駒形2-5-4 〒111 TEL.03-843-7000(代表)
BANDAI

体でするファミコン。

飛んだり、跳ねたり、かわしたり。
ファミリートレーナーは、初めての〝体でするファミコン〟です。専用のコントロールマットに乗って、前後左右上下を自在にあやつれば、飛び散る汗、沸きあがる歓声。
もう、七転八倒の楽しさです。

続々登場
面白ソフト!
第2弾
〝陸上競技編〟
12月発売

©BANDAI 1986

基本セット(コントロールマット+カセット+マニュアル)¥8.500

12月中旬新発売

知能ゲームシリーズ1(算数・整数編)

アディアンの杖

B面 ステップドリル 整数

学習要素が細かいステップに分かれており、一つ一つのステップを順にクリアーしていくことで、学力が着実に身についてくる、ステップアップ方式のドリルです。

ゲームに夢中になったら、頭が良くなっちゃった!!

ゲームがうまくなることで、学力もアップする遊びながら学べるゲームです。

悪魔達が城の中庭に迷宮を築き、国王バスタ三世と王女パトリシアをさらい立てこもった。魔術師のルシアンは、悪魔とその手下の魔物たちを倒し、国王と王女を救い出すべく、迷宮の中へ入っていったのでした。

DISK SYSTEM ファミリー コンピュータ ディスク システム

近日発売!

知能ゲームシリーズ2(算数・分数編)
スーパーボーイ・アラン

知能ゲームシリーズ3(算数・小数編)
地底大陸オルドーラ

ファミリー コンピュータ・ファミコン ™は任天堂の商標です

SUNSOFT 夢・創造・サンソフト
サン電子株式会社
本社 〒483 愛知県江南市古知野町朝日250番地
TEL(0587)55-1120

ASMIK
株式会社アスミック
〒162 東京都新宿区揚場町4番地
TEL(03)235-5611 FAX(03)235-6498

SUNSOFT
第6弾
12月中旬発売
ロム・カセット
定価4,900円
愛と魔法と夢の大冒険
マドゥーラの翼
つばさ
突然、人類に危機が……。
あの不思議な力を持つ伝説の翼
"マドゥーラ"が悪の手にわたってしまった!!
勇敢なルシアよ、裏切者ダルトスから
翼をとりもどせるのは君だけだ。
魔法さえあれば怖くない!
さあ、人類の愛と夢と平和のために、
めざすは悪のアジト、アレクス城だ!!
第3弾
1月末
発売予定
ディスク・ソフト
定価2,900円
創刊号
新発売!
謎のマガジン・ディスク
ナゾラーランド
DISK SYSTEM
諸君!
頭をみがいてまっていたまえ…
いけねっ
アタマみがきすぎちゃった!!
MOMOKO姫を救え
今日のナゾラー占い　回転迷路ドアマン
スーパージグソー　日本一周ウルトラクイズ
第2弾
12月末
発売予定
ディスク・ソフト
定価3,200円
メルヘンヴェール
世界の果ての物語
王子と王女は愛をちかいあった。
が、魔法使いが王子をみにくい姿に変え、
世界の果てへ飛ばしてしまった。
DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータ・ファミコンTMは任天堂の商標です。
SUNSOFT
夢・創造・サンソフト
サン電子株式会社
本社／愛知県江南市古知野町朝日250番地　TEL(0587)55-1120　〒483

満足するヨ
バンダイ FAMICOM
今がチャンス!
ドキドキキャンペーン
ファミリーコンピュータ™・ファミコンは、任天堂の商標です。
楽しさ続々、興味ワクワク!
バンダイNEWソフトに、こんなうれしさくっついた。
今年の秋冬、バンダイのソフトはけっさく品が続々。おまけに橋本名人の「オリジナル・スタッフジャンパー」が抽選でもらえるというのだから、うれしさのサイズがちがっちゃうよ!
■応募方法 ①NEWソフトのパッケージに入っている「バンダイファミコンプレス」の応募券をハガキの裏に貼り、下記あて先に送ってください。
②ハガキの裏には、君の住所、氏名、年齢、電話番号を記入してください。
■締切り 昭和62年2月末日
■発表 賞品の発送をもって発表とかえさせていただきます。
■あて先 〒111 東京都台東区蔵前3-1-12 バンダイゲーム情報局 バンダイファミコンドキドキキャンペーン係
橋本名人オリジナル スタッフジャンパー
毎月、毎月、抽選で500名様。合計2,000名様にプレゼント。
応・募・対・象・ソ・フ・ト
※注 11月以降発売のバンダイのソフトは、すべて応募対象商品になります。
DRAGONBALL
神龍の謎
11月27日発売予定
標準価格¥5,300〈予〉
ウルトラマン
怪獣帝国の逆襲
12月発売予定 標準価格¥3,300〈予〉
DISK SYSTEM
バンダイのディスクカード。
一挙に2枚登場!
プロゴルファー猿
影のトーナメント
12月発売予定
標準価格¥3,300〈予〉
"アスレチックワールド"
ファミリートレーナー
Family Trainer
体でするファミコン
絶賛発売中/標準価格¥8,500
BANDAI
株式会社バンダイ
玩具部(E/L)
TEL.03-841-7000(代表)
©バードスタジオ/集英社・フジテレビ・東映動画・藤子・小学館・テレビ朝日・円谷プロ・BANDAI

ファミリー コンピュータ™

ゴーストバスターズ™

好評発売中!!

主人公は君。まず、車をうまくあやつって街を占領した幽霊を退治しに行こう。
お金をためてSHOPへ行けば強い道具を買うことができるぞ。
PKエネルギーが増えすぎると……恐怖のマシュマロマンアタック!

君は伝説の魔王ゴーザを倒せるか?

これが噂のマネーアドベンチャーゲーム、
ゴーストバスターズ!

商品番号 GTS-GB
標準小売価格 4,500円

※画面は開発中のもので変更する事があります。

GHOSTBUSTERS is a trademark of Columbia Pictures Industries, Inc.
©1984 Columbia Pictures Industries, Inc.
©1984 Golden Torch Music Corp and Raydiola Music Corp.
Original Program and Concept ©1984 Activision Inc.
Code for NINTENDO FAMILY COMPUTER ©1986 TOKUMA SHOTEN PUBLISHING CO., LTD.

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

★好評発売中★

超浮遊要塞 EXED EXES™ エグゼドエグゼス
商品番号 GTS-EE
標準小売価格 5,200円

Lot Lot™ ロットロット
商品番号 GTS-LL
標準小売価格 5,200円

●製作・発売元…㈱徳間書店 ●販売元…㈱徳間コミュニケーションズ PHONE 03(591)9161

TOKUMA SOFT

WAVE JACK
ディスクシステム用ソフト
シリーズ第二弾
12月中旬発売
DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータ ディスクシステム
IMA-KIE
画面は開発中のものです。
パワフル ギャグ スーパーコミカル・ロールプレイング ゲーム
抱腹絶倒、超愉快的役割自演活劇
消えたプリンセス
とんでもねェ〜 ソフトだぜ！
BOOM!! HELP!!
カセットテープに入っている主題歌は、あの富田靖子ちゃんだって!?
とんでもねェ〜。
★靖子ちゃんの声てヒントが聞けるぞ！（12月初旬より）
ウェーブジャック情報センター
札幌 011−731−1111
横浜 045−252−0000
名古屋 052−914−2000
大阪 06−468−9999
和歌山 0724−62−9999
広島 082−246−9999
福岡 092−781−7000
ほとんどすべての人や家で話ができちゃうなんて、とんでもねェ〜。
ヒントがいっぱい、おもしろマガジンには毛利名人の苦戦記まで入ってる！とんでもねェ〜。
付録の捜査手帳やマップを使って事件を解け！だと？とんでもねェ〜。
日本に滞在中のラビア国の王女キララが消えた!? 事件に激怒した国王は、流行性痴呆症の特効薬"オニノフグリ"の供給をストップ。このままでは、日本の将来はパッパラパーだ！
君の使命は、小林刑事になりかわって、30日後の戴冠式までに、王女と五種の神器を見つけ出すことにある。
くれぐれも健闘を祈る！
広大な5つの町の他にシューティングや地下の迷路まであるなんて、とんでもねェ〜。
希望小売価格 5,000円
このソフトは、販売店店頭に設置されていますソフト書き換え機（ディスクライター）では販売いたしておりません。
IMAGINEER CO., LTD.
制作・発売元 イマジニア株式会社
東京都新宿区西新宿2-7-1 新宿第一生命ビル15階
お問い合わせ 03-993-8855

超ウルトラ技50+1

ホンモノのウル技たち
ニセモノのウル技

今回のウルトラテクニック

ウル技番号	内容
1	戦場の狼／ストップコマンドの後にカラーデザインモードが隠されていたゾ!!
2	戦場の狼／何回も同じ面をコンティニューで繰り返して何度も捕虜を救出する
3	スーパーゼビウス／エリア12を普通にクリアせずに時間をかけてワープしよう
4	銀河伝承／いきなりEND!! 神の象はこぉ～～～んなところにもあるのか?
5	うる星やつら／うふっ♡ ムフフフ♡ ラムのきせかえ人形であそびましょー
6	ゴーストバスターズ／隠れキャラのファミコンくんでダメージを0にしよう!
7	オセロ／レベル4までだと思ったらおお間違い! レベル5まであったのだ!!
8	オセロ／デモでさっき打った手を再現していたなんてこりゃおどろきだわさぁ
9	高橋名人の冒険島 無敵になって、コブラの前で500点ずつ、かせいじゃえ!?
10	プロレス／ファイターハヤブサがエンズイギリで画面のはしまでワープするぞ
11	プロレス／これで場外乱闘でも大丈夫!? カウントがもとどおりになっちゃう
12	スーパーゼビウス／情けない音、懐かしい音。前回に続いての音楽技を紹介!
13	うる星やつら／キャ――!! かわいい～～!! ラムちゃんの白い画面だっちゃ
14	戦場の狼／いつも途中で終わってしまうデモ画面の音楽を最後まで聞けるのだ
15	銀河伝承／バグがとりついて、はなれないよ――! ぐっちゃぐっちゃの世界
16	スーパーマリオブラザーズ2／とんでもない場所で無限1UPができた～っ!!
17	スーパーマリオブラザーズ2／3－4のわなをスーパー化したままクリアした
18	ASO／エリア7から12までの要塞が次々と登場する、エリア13を発見したぞ
19	バギー・ポッパー／黄色いビルに飛び乗ればチョウチョやコウモリが出現だ!
20	バギー・ポッパー／連射ジョイスティックを使い最低速度でジャンプできるぞ
21	バギー・ポッパー／これまた最低速度技! 出ないはずのタンクローリーが…
22	悪魔城ドラキュラ／なんと、ドラキュラを倒しても得点はたったの5点だった
23	悪魔城ドラキュラ／レッドスケルトンを3匹にして大量得点のチャンスだぜい
24	悪魔城ドラキュラ／じゃまな敵はみ～んなスクロールアウトで消してしまおう
25	悪魔城ドラキュラ／半魚人のように岩場にはまってしまうシモンなのだった!?
26	悪魔城ドラキュラ／バグ面へ行って月にロウソクを浮かべるなんて風流だねぇ
27	悪魔城ドラキュラ／ステージ11へ行ったらいきなり真っ暗になってしまったぞ
28	戦場の狼／隠れ地下シェルターで、謎の1UPを発見したけどやられちゃった
29	メトロイド／ビームを撃ちながら歩いていると敵が変身しちゃったぞ～い??
30	スーパーピットフォール／ハリーが寝ぼけて、石のなかも泳いでしまったぞ!
31	スーパーピットフォール／カエルピョコピョコ。池の中へ落としてしまえって
32	スーパーピットフォール／リフトを乗り降りして、画面をバグらせちゃおう!
33	バレーボール／時代はやっぱり女の子なんだわさ!? 男子並のスピードにする
34	子猫物語／たったこれだけのことで、なんとチャトランが99匹からスタートだ
35	子猫物語 好きな季節を選べる、面セレクト発見! では、春からはじめよう
36	子猫物語／ディスクゲームにはつきもの!? SAVE・LOAD機能があった
37	六三四の剣／どんなに離れていても決まる必殺技!! 六三四の真空切りだ
38	六三四の剣／ポーズボタン1つで、修羅チームの得意技を封じこめられるぞ!
39	六三四の剣 赤色のブリスがななななんと緑色に変わってしまってタ～イヘン
40	スーパーピットフォール／見えない風船でどこでも行ける! ハリーの夢旅行
41	ゴーストバスターズ／かいだんのない空中を歩いてもちっとも怖くないのだ!?
42	ゴーストバスターズ／なんて遠い遠い遠いショップまでの道のりなんだろうか
43	ゴーストバスターズ 隠れガソリンスタンドを発見して得してしまったのだ!
44	ソロモンの鍵／ソロモンの封宮でゴーストを、下へ下へ下へとめりこませよう
45	戦場の狼 魔界村にもあったっけ!? カプコンお得意の1UP横取り大作戦だ
46	高橋名人の冒険島／キュラ大王を倒した後で、かなしばりになって動けない??
47	スーパーゼビウス／砂糖があっても塩ないと。シオナイトが来ないよ～～ん?
48	スーパーゼビウス／ダレイが無くなったぞ!! だれいが盗っていったのだっつ
49	六三四の剣 変なふうに鍵を取ると、地面をすりぬけ落ちて死んでしまうのだ
50	キングスナイト／ほんやりデモを見ていると、なぜかレベルが下がっちゃう?
51	北斗の拳 愛は流れる面も流れる!? ケンシロウの痛恨の負技で今回はラスト

技のレベル

ちょっとおしゃべり

ゲーム川柳　ファミマガ恒例のゲーム川柳は、サハラ亭と名前も改め気分一新ハツラツと楽しくやってみよ〜。なんて思ってたのに、手紙が来ない。タテ30センチ×ヨコ8センチぐらいの紙に、思いつくままの川柳にイラストを入れて送ってほし〜い。わたしは、ずっと待っているからね。

1 横綱技（テクニック）

戦場の狼

カンラカラカラ、カラーデザイン

北海道／戦場のウルフ

戦場の狼で、なんとカラーデザイン機能が発見されたのだ！

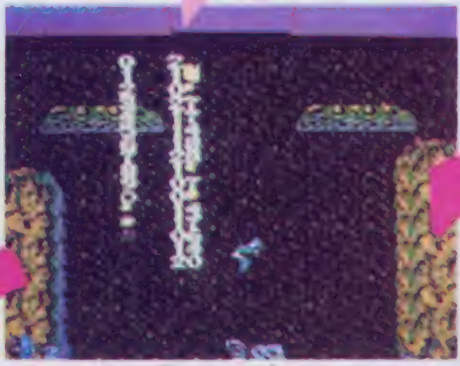
タイトル画面中に、Ⅱコンの B ボタン、下、上、Aボタン、左、左、右と押し、ゲームをスタートすると、セレクトボタンで敵を金縛りにできる。

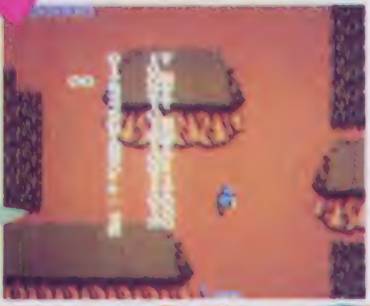
そのとき、Ⅱコンの十字ボタンの上下左右、いずれかを押すと、画面に2列の数字が出る。

そこで、その右側の、2ケタになった数字を、Ⅱコンの十字ボタン上下と左右を使って操作すると画面の色が変わるのだ。

上から1つ目は地面の色、2つ目は影、3つ目は岩、4つ目は岩の上、そして7つ目は木、8つ目は池のふちの色が変わるから、いろいろためしてみよう。

○エリアをクリアするとき、セレクトボタンを押すに





○ジョーの体がメチャクチャーになったり、前に出るヘンなコマンダーがバグってしまうのだ

○敵にもやられないし、Ⅱコンの十字ボタンで好きな色を選べるなんて最高だね!

2 大関技（テクニック）

戦場の狼

おんなじ捕虜さんを、何度も助けてボーナス点だ

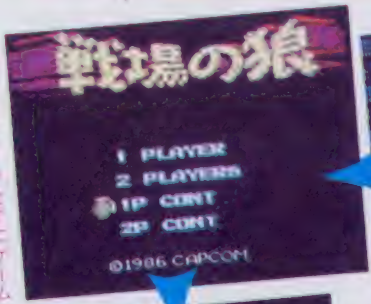
千葉県／寺野星子クン

このゲーム、普通は捕虜を救出しても、せいぜい10数人。しかし、それを根底から覆すウル技が出現したのだ！

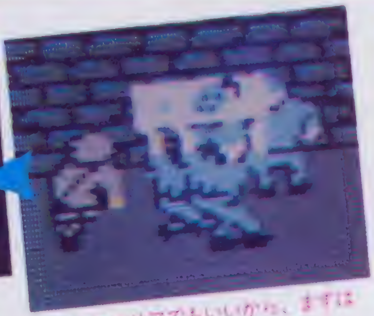
まず、エリア2以降に行き、捕虜を救出したら、面クリアしないでゲームオーバーになろう。

そして、コンティニューして、捕虜を救けたらまたゲームオーバーになって、コンティニューをする。

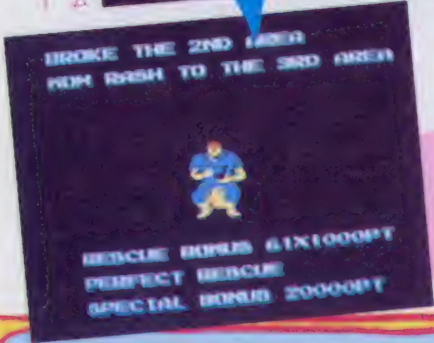
これをずっと繰り返すと、救出した捕虜の数が何十人にもなってしまうのだ!!



○エリアをクリアせずにゲームオーバーになりコンティニュー

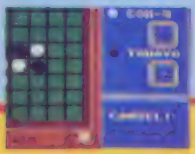


○どこのエリアでもいいから、まずは捕虜を救出しよう



○エリアクリアだ。たくさん捕虜を救出したから、ボーナスがこんなに入ったぞ!

ウル技場外技



●オセロ
レベル4ではキャンセル（待った）ができないのだが、実は対戦時間を20分にしてわざと負け、PLAY AGAINでもう一度始めると、4回までキャンセルができるのだ！　なんてことないけど君は知ってたかな？
（福岡県／蔵渕由富樹クン）

★クイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は11月28日以降(平日午後4～6時)にお願い致します。

スーパーゼビウス

③ エリア12から13へ時間をかけて、一気にワープだ！

千両技

山口県／藤井勲クン

エリア12の2周目が、なんとエリア13に変化してしまう技だぞ！

エリア12の最初のガロフバーラを、文字の見える状態にして、残りは全部破壊する。そして、ワープをせずに2周目に入り、ファントムがパワーアップカプセルを発射する前に、さっき残したガロフバーラを壊す。

すると、その瞬間にエリアは13になり、ミクやラカーが現れるぞ。普通にワープするよりカッコいいね。

○最初に出てくるガロフバーラを2発撃つ

○まず、この出口はムシして、2周目へ

○ファントムが出てきたら、これを破壊！

○おや？ 12エリアにはいないハズのミクが出現。エリア13だ！

○ここはエリア7の終わりのほう。ニャ〜ンなキャラに見とれて、敵にやられないようにね

○そして、またゲームがスタートすると、登場キャラが変になるのだ！

銀河伝承

④ 大スクープ！ 神の薬はぬあ〜んと2つあるっ!!

大明技

東京都／ウル技救世主クン

ホープ星の神の薬をとると全面クリアなんだけど、実はその神の薬が2つあったんだ！ ひとつはもちろん最終面だけど、もうひとつはその最終面から6画面分戻ったところにあるんだ。左の写真の場所で左に戻ろう。すると戻ったとたんに画面が止まって、サトルが神の薬をもらって"END"になるんだぴーん!!

○ここは隠し通路のひとつ。右へ進んで再びここに戻らなければ本来のENDだが……

○迷いが生じたわたしは、なぜかここで戻ることをえらんだのであった……

○見よ！ この豪華なEND!! 6つのキルメがなくても神の薬はちゃんともらえるのだチョー

ウル技場外技

●戦場の狼

ステージ1－4の写真の地下シェルターで左のほうの捕虜を助けたら、その捕虜が画面から消えないうちに階段を登ろう。すると手榴弾をパワーアップしてくれないのだ。ほかの地下シェルターでマシンガンの場合でもできるよ。

（埼玉県／米屋小林クン）

©CAPCOM・㈱ナムコ・DATA EAST CORP.・ツクダオリジナル／河田・IMAGINEER CO.LTD
＊オセロはツクダオリジナルの登録商標です。

ちょっとおしゃべり

大ボケ野郎 今度は山梨県のT君。戦場の独・"狼"って字は、北斗の拳に次いでマチガイが多いみたいだけど、そーかぁ、あれはドイツ軍だったんだ。次は6歳のK君、ゴエモンのウル技で、バクチのおっちんとやるとスルリがある。カワイイな。ありゃりゃ、字数が足りないじゃないか! ワタシも大ボケ野郎だったね!?

5 大関技 うる星やつら

ムフフ♡ ラムのきせかえ人形であそびましょー

東京都/ロ〇コ〇必勝本クン

ボクって着せかえ人形が好きなの。リカちゃんをはじめ、ジェニーやフローラと毎日遊んだのよ。でも、一番好きなのはラム♡ きせかえ人形No.1だわ。

特に2人用のときに……。1プレイヤーは、隠れキャラの青い鳥を取って白い服を着て! そして、敵に当って点滅しながらわざと落ちてねん。すると、2プレイヤーが最初っから白い服を着てるわよ。ウ～ン最高♡

○まずは、隠れキャラの青い鳥をとって白い服を着るの。きせかえの初歩よん♡

○ここでは注意して欲しいコトがあるの。点滅しながらわざとカヒーよ!!

○2プレイヤーがわざとミスして、1プレイヤーを白い服にきせかえすることもできるのよ♡

7 大関技 オセロ

レベル4に勝つとレベル5があったのだ!

長崎県/田川敏クン

レベル4までしかないと思われていたオセロだが、実はレベル4に勝つとレベル5が出現するのだ。

さらにレベル5に勝つとオセロの製作者達の名前がズラーと現れるのだ。

6 小結技 ゴーストバスターズ

隠れキャラのファミコンくんでダメージを0に!!

愛知県/徳島昭クン

階段面でⒷボタンを押しながらドアの前を通ると、ファミコンくんが出ることがあるのだ。

ファミコンくんに会うといままでのダメージを0にもどしてくれるのだ。

○1階ずつドアを開けていけばかならずいつも[illegible]するときがあるはずだ 失敗もある

○ダメージを0にし、いままでの倍の防御力を身につけることができる

8 幕下 オセロ

自分の打った手が見れちゃうデモ画面だったのかぁ!!

福岡県/内山亨司クン

オセロにもデモ画面があるけれど、すごい秘密が隠されていたのだ。

まずゲームを遊んでしまおう。そしてそのまま待ってデモ画面を見てみよう。

なんとさっきキミがプレイした、そのままをデモでやっているではないか!! よく気がついたでしょ。

ウル技場外技

●ゴーストバスターズ

ロード面でお金がなくて、ガスけつになったり、階段面でダメージを受けすぎたりすると、画面がチカチカ光ってゲームオーバーになるね。このときにリセットボタンを押すと、チカチカ光っているときの色になってしまうのだ。知ってたかな? (山形県/村岡クン)

次号の発売日は12月5日の第1金曜です。

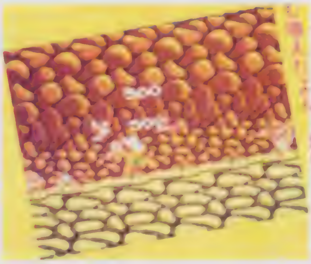
ウルトラテクニック 9

高橋名人の冒険島

500点がいっぱい! 名人は今日もハッスルします

神奈川県/伊藤丈雄クン

エリア1―3でハニーをとって無敵となり、下の写真の位置のコブラの前にいき、その前の石にオノをぶつけていると、コブラの炎が当って連続500点UP。



○10000点、ガビーン!

○ゲッピー。コンピュータはさすがに強いようだ。どうしてこんなにすごいものが隠されていたのだろう?

○フムフム!! 定石どおりにやったら、レベル4にパーフェクトで勝ってしまったようだね。ハッハッハッ、パァー、するとなんだ!!

				16			
				15			
		4	1	2	12		
		9	○	●	3	13	14
		7	●	○	11		
		10	6	5	8		

奇数はComputerが打つ
偶数はPlayerが打つ

○なんとレベル5があったのか!! 最高ムズカシレベルのようだ。どれひとつやってみようかな

左の絵のように打てば、キミもレベル4やレベル5にも20対0で勝てるので、白の後手を選んでやってみてちょうだい。

○おっと、ファイターハヤブサがこんな所に!

○さすがハヤブサ、敵はワープしても、エンズイ

○おっとー、スターマンふらふらだー。出るかエンズイギリー

プロレス

ウルトラテクニック 10

ファイターハヤブサ、闘魂のワープエンズイだあ!

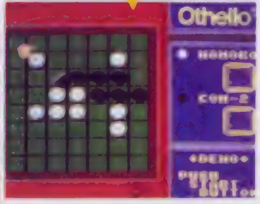
高知県/秋友成クン

小技

まず、対戦相手を十分に弱らせ、反撃する力をなくそう。そして、左右のロープぎわで相手をダウンさせ、立ったところでエンズイギリをするのだ。

するとファイターハヤブサの上半身が、エンズイギリの格好で、リングの反対側に登場するぞ!

○1度ゲームを終えてから、このタイトル画面を見てよう



○あれっ? どこかで見たような手だ。そうかさっきの…

ウル技 爆笑技

●プロレス

リングの向こうがわに解説者のようなハゲた人と、横を向いたりしてニギヤカなアナウンサーのような人がいるよね。試合中にフォールをしたり、されたりするとき、フォールをはね返すとホッとしたようにアナウンサーは汗をふくのだった。(千葉県/藤田洋介クン)

©高橋留美子/小学館/キティ/フジテレビ・A Columbia Pictures,Inc. Activision,Inc. TOKUMA SHOTEN・ツクダオリジナル/河田・Nintendo ※オセロはツクダオリジナルの登録商標です

ちょっとおしゃべり

ちょっと川柳　サハラ亭の川柳コーナーも2回めを迎え、ますます好調！　まずは下の作品を見てエクレヤ（オオくだらないっ）。おセンチで、泣かしてくれる川柳ですね。私は悲しくなっちゃいました（涙）。秋風を感じる良い作品ですね。パチパチ（拍手）。

あの頃の楽しいソフトが500円

ウルトラテク 11　小裏技

プロレス

これで場外乱闘も大丈夫!?　カウントがもとどおり！

佐賀県／遠山レオクン

2人で闘っていて、もし場外乱闘になったら、1人がリングに上がり、コーナーポストに登って、そこから飛び降りよう。すると、

本当は1人場外にいるので、カウントが続けられるハズが、また数え直しになるのだ。これでずーっと場外に出ていられるね。

●コーナーポストから誰もいないマットに向かって、フライングニードロ～ップ爆発!?

●見よ！　カウントが1にもどっちまった　しっかし何の役にもたたない技だぜい！

ウルトラテク 12　小裏技

スーパーゼビウス

情けない音、懐しい音。前回に続いての音楽技だ！

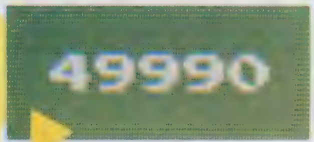
神奈川県／西田純クン

どのエリアでもいいから、スタート時の音楽が流れている間に1UPしよう。

例えばエリア1を4周して、4万9960点以上になったところでわざとやられる。そして、ゲームが再開したらキコーンを素早く倒すのだ。

すると、スタート時の音楽は、音が下がって情けない音楽になってしまうのだ。

音楽技をもう一丁。エリア7・8でクミにやられると、昔のゼビウスのスタート音楽が聞こえてくるぞ。



●あと10点！　芸か細かいでしょ

●こんなところでやられる私ではないのだが、技のためには仕方ない

●これで成功！　というわけだ。他のエリアでやったほうがラクだったかな？

ウルトラテク 13　小裏技

うる星やつら

きゃわゆーいラムちゃんの白い画面っていいっちゃ♡

東京都／田尻悟クン

ウルトラテク 15　大関技

銀河伝承

これは氷山の一角かな？　バグ面の大公開だぁ～!!

東京都　お疲れさまですクン

このバグ面、もう皆さんも経験した人が多いハズ。なんといっても、ただまわりの壁にくっついて、十字ボタンの右上を押し続けながら連射で歩くだけで、右の壁にめりこんでグチャグ

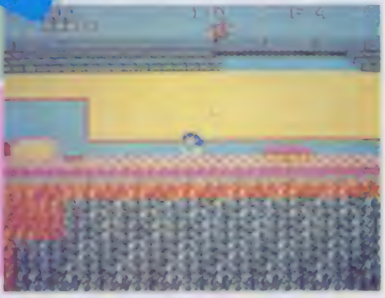
ウル技場外技

●戦場の狼
コレってほーんと攻撃が激しいネ。そんなとき、おもわずパクダンをたくさん使っちゃって困るけど、パクダン4個以下のときに地下から出ると、なーんとパクダンが5個に増えてるんだ。それと、エリアをクリアするとき5000点ボーナスがもらえてるんだぴーん!!

★クイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は11月28日以降(平日午後4〜6時)にお願い致します。

うち♡ラムだっちゃ。まず、アイテムを3つ取ると出現するレイさんになって屋上にいくっちゃ。そしてトランポリンに落ちて、炎が下から来たら横に降りるっちゃ。すると、白くなってるっちゃちゃちゃちゃのチャ♡

[illegible]



[illegible]

ウルトラ技 14 戦場の狼

キミのファミコンも、ボタン1つで戦場の狼行進序曲

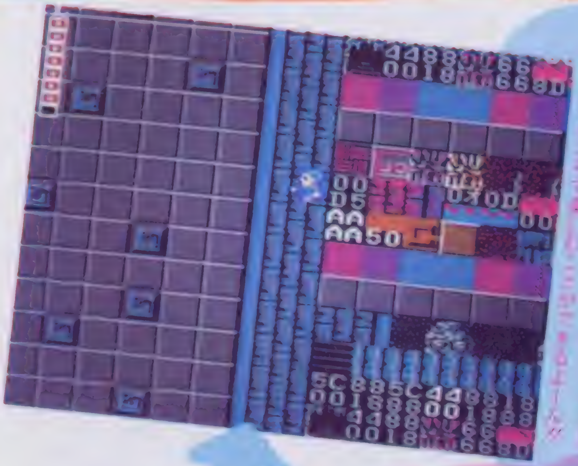
个両技

東京都/FC音楽隊・ドラムス担当タン

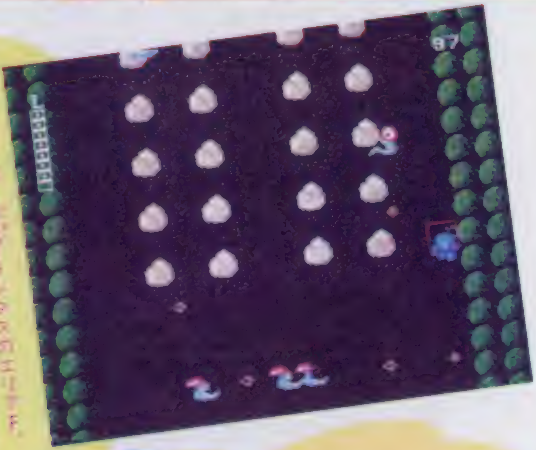
わが輩は、ベートヴェンでR。近ごろのゲーム音楽は誠にもって優秀であるが、このゲームのオープニングの曲は全部聞けん。そこで、デモ画面中にスタートボタンを押し続けよ。画面が変わって音楽が続くのでR。

デモ画面が始まったら、スタートボタンを押し続けること!!

おっと、画面が変わって[illegible]



[illegible]



ここは、[illegible]

バグ面に突入! [illegible]

おーっと! [illegible]

チャの世界にかわるんだ。
他にも何回か洞窟を出入りし続けると少しずつずれて、やっぱりバグ面になってしまうのだ。簡単なのでぜひ試してみよう。

ウル技 場外技

●子猫物語

どのステージでも、ゲームがスタートするとき、チャトランくんが勝手に右に歩きだすよね。そのとき、Ⓐボタンを押したまま待っていると、いきなり急加速して、大ジャンプする。1回のジャンプで写真の位置まで行けるんだ。

(愛知県/小山宗章クン)

©Nintendo・©ナムコ・[illegible]・CAPCOM・[illegible]
・子猫物語製作委員会・IMAGINEER CO.LTD

ちょっとおしゃべり

まねっこドラキュラ みなさんコナミの「ドラキュラ」の説明書の2ページの写真を見ました？ ディスクカードが「ゼルダの伝説」になっているのだ。まったく手をぬいちゃって、「ゼルダ」の説明書をまるうつししてしまったようだね。ちなみに「村雨城」では「ベースボール」になっているよ。（埼玉県／中島民哉クン）

16 ウルトラテク 大明技

スーパーマリオブラザーズ2

曲芸師もビックリ？ 究極の無限1UPスタート

東京都／日本マリオテクニカルクラブクン

次のようにしてみよう！

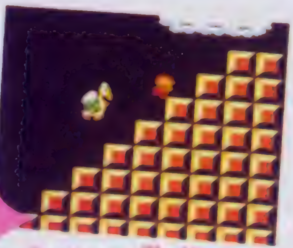
①2－1のゴール少し前の2匹のパタパタのうち、最初のパタパタを踏んで止め、次のパタパタが、最初のに当たって右に戻ればOK。

②そして、2匹とも階段前に連れていき、階段で跳ね返ってきたパタパタを①と同じようにして右へ戻す。

③ここでクリボーを出し、ノコノコとの間でパタパタを行き来させ、階段に登ったらあとは無限1UP!!

●この場所で2匹のパタパタのうち、1匹をひっくり返し、反転させよーぜっ!!

●ここは、クリボーを全部画面に出すのがコツ！ そのあとは、再びカメをひっくり返す。うまくパタパタが登るかな？



●パタパタが登る前に、マリオを階段で待たせよーねん♡

●ついに無限1UP成功だぴ～ん

無限1UPだ!

18 ウルトラテク 小技

ASO

素手で勝負！ まぼろしのエリア13㊙ニュース速報!!

東京都／麻生野乾太クン

本日、ASO秘密情報局が入手した極秘資料によりますと、エリア12の最後の要塞をサンダーアーマー3回で倒すと、なんと!! エリア13が怒とうのように押しよせてくるそうです。エリア13では、7～12までの最後の要塞が次々と現れ、しかも、自機シドガアーマーをつけずに戦うとのこと。コツとしては、エリア11の最後の要塞を敵の外側で回りつつ倒すことだそうです。

以上努力の上、みなさんガンバッテみてください。

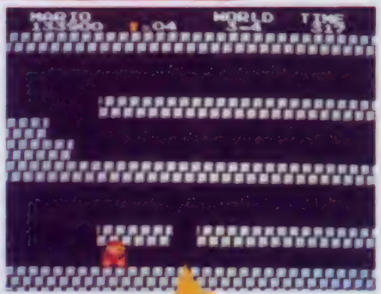
17 ウルトラテク 大明技

スーパーマリオブラザーズ2

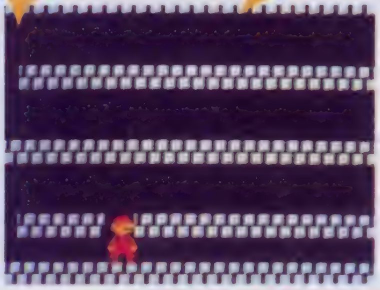
ふしぎな？ ふしぎな?? 3－4の㊥ループやぶり

東京都／日本マリオテクニカルクラブクン

3－4のクッパをぜひともファイヤーマリオでやっつけたい！ でも、でかいマリオじゃ下のコースを通るのは無理。そこで、左上の写真の位置で何度もしゃがんでⒷボタンダッシュをすると、マリオはずれないけど背景だけが左へずれるんだっ。しばらくして、背景がずれなくなったら上のコースでクリアOKだぜ!!

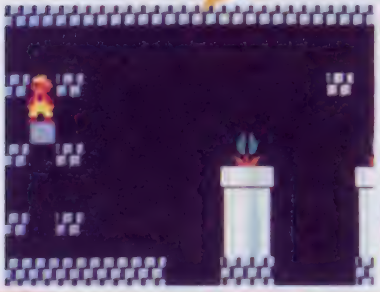


●ここで、Bボタンダッシュをすると画面がずれてくよーん!!



●ほーら、少しずれたでしょ ここまですれたら上へいこう!!

●カピー！ ちゃんと上のコースでもループしないだもーん!!



●おっとファイヤーマリオに変身だぁ～ これでクッパ退治!!

ウル技場外技

●**バレーボール**

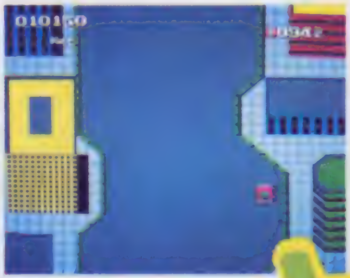
タイトル画面のとき、リセットボタンを何度も押しまくろう。すると、男子の選手のユニフォームがチュニジアになったり、画面にだれもいなくなってしまうのだ。でも、リセットボタンを離してしまうと元に戻るよ。（埼玉県／矢部友宜クン）

次号の発売日は12月5日の第1金曜日です。

ウルトラテクニック 19 小結技

バギー・ポッパー
空を飛べ! チョウチョやコウモリが舞い踊る!?
大阪府/榎阪理宏クン

車が走れるのは道路だけだと思っていた君、このゲームではそんな常識が通用しないのだ。シーン2の道路の右側の黄色いビルには、なんと飛び乗ることができるのだ。そして、もし飛び乗ることに成功したら、コウモリやチョウチョがでてくるのだ。そして、これらをジャンプしてやっつけると300点ももらえちゃうんだよ。



このへんで、スピードをめいっぱいにしてジャンプするのだ。タイミングが難しいぜ

見事、着地に成功! 今度はもっと難しいジャンプに挑戦だ!

おお、コウモリが私を祝福するように舞っているではないか

ここで、サンダーアーマーを使わずに敵の外側を回りつつ撃とう!

このエリア12の要塞をサンダーアーマーで撃破せよ

謎のエリア13出現。このあとはどうなるか?

エリア13はエネルギーがないので、ノーマル状態で戦うのだ!!

ウルトラテクニック 20 幕下

バギー・ポッパー
うおお～う! これが最低速ジャンプだぜ!
兵庫県/柴田博行クン

バギー・ポッパーは、150キロ以上スピードがないとジャンプできないけど、なんと80キロでジャンプしてしまうウル技がこれ。でも連射付きジョイスティックがないと難しいよ。まず、ジョイスティックを連射モードにし、ゲームを始めよう。そのときにⒶボタンを押しっ放しにしておくと、なんとジャンプをしてしまうのだよ。でも、始めの1回しかできないのが、ちょっと残念な気がするね。

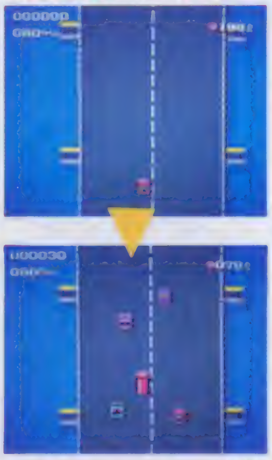
速度表示のところにご注目! へへっ! どうだい80キロだぜ

ウルトラテクニック 21 十両技

バギー・ポッパー
赤い赤い、赤い車体のタンクローリーが出てくるのね
大阪府/大久保剛志クン

土砂を落としていくダンプカーしか、大きな車が出てこない1面で、自分の車をスタートから80キロにしていると、タンクローリーが出てきてオイルをまいていくのだ。これに乗るとスリップしちゃうからね。

チンタラチンタラと、80キロで走ってんじゃねーよー!



と、タンクローリーの運転手に、後ろからどなられちゃった

ウル技 場外技

●プロレス

ゲームをスタートさせたら(1人用でも2人用でもいいよ)レスラーをロープに向けて走らせてみよう。そしてレスラーがロープに当たった時(ロープがたわんでる時に)ポーズしてみよう。ホーラ! ロープが画面から消えちゃった!!
(東京都/ガッチャマンクン)

©Nintendo・SNK ELECTRONICS CORP.・DATA EAST CORP

ちょっとおしゃべり

心配　最近ゲームを楽しむというより、ほかのヒトより高い点数を取ることや、早く最終面を終わらせることにいっしょうけんめいになってないかな？　隠れキャラのマップを必死で覚えてるなんて、テスト前に公式だけ覚えようとしているのに似ているような気がする。もっと個人的に楽しんでは？（神奈川のロトクン）

ウルトラテクニック 22

小技

悪魔城ドラキュラ

なんとドラキュラを倒しても得点はたったの5点だ！

千葉県／山田幸司クン

ステージ18でドラキュラを倒す前と後で、自分のスコアに注目してみよう。すると、なんとたったの5点しか増えていない。マニュアルには5万点と書いてあるのにね。

○やっとここ[illegible] また点は増えてません

○でも怪物となったドラキュラがいるのでした

○怪物のドラキュラを倒してみると、スコアか5点増えていた!!

ウルトラテクニック 24

大技

悪魔城ドラキュラ

じゃまな敵はみんなスクロールアウトで消そう

北海道／山田直輝クン

この悪魔城ドラキュラでは、いやな動きをする敵キャラもいるね。この敵キャラを消してしまうウル技があるのだ。

ここではせむし男の場合のやりかたをお見せしよう。まずせむし男が見えたら、そのせむし男がいるブロックの少し先までスクロールさせ、すぐに右へ戻りせむし男を画面から消す。

そして、また左へ進むとせむし男がいなくなっているのだ。その他の敵でも同じようにできるのもいるよ。

ウルトラテクニック 23

中技

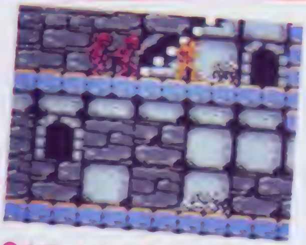
悪魔城ドラキュラ

レッドスケルトンが3匹になってしまったのだ

埼玉県／テレクラ石井クン

ステージ15の写真の場所で右のほうへレッドスケルトンを2匹よせたら、左の骨柱のほうへ行き、また右のほうへ戻る。

これを何回か繰り返すとレッドスケルトンが3匹になってしまう。この3匹と骨柱の火の玉にクロスを当てると大量得点になるよ。



○まず、レッドスケルトンを2匹右のほうへ連れていく

○そして骨柱のいるほうへ連れていく

○また右へ行ってみると、もう1匹レッドスケルトンが出た！

ウルトラテクニック 25

中技

悪魔城ドラキュラ

おっと、こんなところにはまってしまうシモンだ

広島県／田村征生クン

ステージ10の写真の場所で、半魚人が岩場にひっかかることがあるね。なぜだろうと思って、下のリフトからジャンプしてみた。

すると、半魚人のように上の岩場にひっかかってしまうのだ。そして、そのあとはもう脱出することができないのだ。

ウル技爆笑技

●**スペース・ハンター**

連戦疲れが悩みの種のキミに、気持がなごむ気分転換をご紹介しよう。宇宙空間の画面で、地球に流星が降り、地球が光っているときにリセットボタンを押すとバグ面が出るんだよ。押すタイミングをかえると、ちがうバグ面があらわれるよ。（長野県／有賀靖クン）

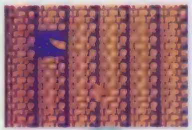
★クイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は11月28日以降（平日午後4～6時）にお願い致します。

26 ウルトラテクニック
悪魔城ドラキュラ
月にロウソクが浮かんでいるとは風流だなぁ!?

下・愛知県／籠橋靖哲クン

ステージ18でのバグ面はNO17でやったよね。今回はさらに続きの技だ。

透明の階段を登り始めて次の面へ行ったら、また下へ降りてこよう。するとなぜか月のところにロウソクが浮いているのだ。ちなみにこれをロングチェーンムチでたたいてみると、大きいハートがでるけれど、取ることはできないよ。

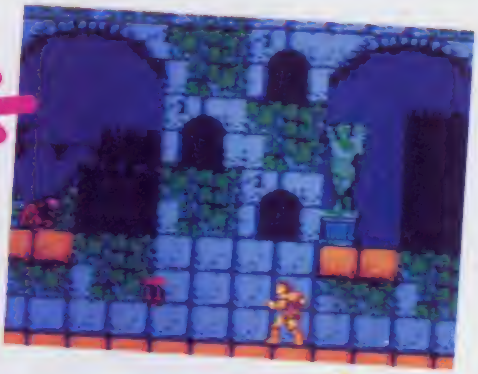


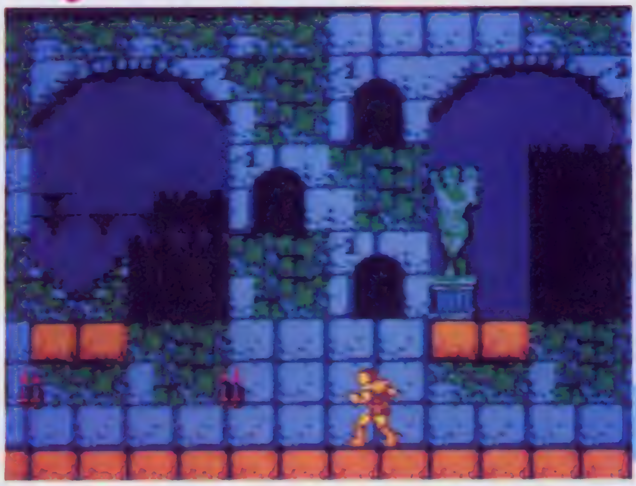
○このあたりまで進んだら下へ戻ろう

○戻ってみると月にロウソクがあった！

○たたいてみたら、大きいハートがでた

○すぐに右へ戻ってせむし男を画面から消すのだ





○せむし男が見えたら、画面をこのくらいまで進める

○また、左へ行くとせむし男がいないのだ。進むのが楽になるね

27 ウルトラテクニック
悪魔城ドラキュラ
なぜかステージ11が始まらない。なんてことだ！

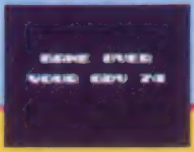
小両技・埼玉県／マリオクン

ステージ10の最後の階段の下のブロックで、真上にジャンプしてわざとコウモリに当たり、階段のところへ上がれたらそのまま階段を登ってステージ11へ行く。すると画面が真っ黒になる。

○ここまできたら、上の階段に向かってジャンプします。

ウル技 場外技
●ソロモンの鍵

がんばってソロモンの封宮までいき、クリアしてしまおう。するとあの軽快なゲームクリアの音楽が流れてくるね。ここでなにかボタンを押すとGDVが表示されるね。そのときポーズをかけて、解除してごらん。さっきの音楽をまた聞くことができただろ。



©KONAMI・KEMCO・TECMO

ちょっとおしゃべり

連射測定　連射測定ROMのプレゼントに当選しなかった君に朗報だ。ロードランナーをスタートさせセレクトを押すと面数を選べるようになるので、Ⓐボタンを連打しよう。ロードランナーは全部で50面なので何週したかを憶えておき、10秒間測って10で割ると1秒間に何発たたいたか判明するわけだ。（徳島県／清水博明クン）

ウルテク 28　大胆技

戦場の狼

隠れ地下シェルターで、謎の1UPを発見したぞ

山形県／斉藤由紀クン

1−4エリア最後の基地の右側に手榴弾を10発あてると地下シェルターへの入口が出現する。

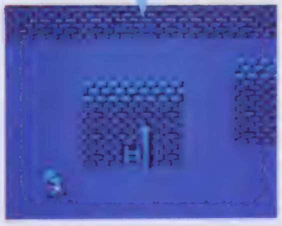
中に入ると、なぜかまた地下への入口があるのだ。その中へ入るとまたまた地下へ、というふうにドンドン地下へ進めるのだ。

そしてついに地下13階の地下シェルターへたどり着くと十字架があるのだ。

これを取ると1UPするんだけれど、スーパージョーは死んでしまうのだぜ。

○やった!! ついに最後の隠れ地下シェルターの入口を出現させたのだ!!

○どうやら地上ではなく、もう1つ下へのハシゴがあるようだ



○そうとう奥の地下へきてしまったようだ

○オオッなんだ？ 戦士の墓場のようだけれども!!

○やったあ～ジョーは死んじゃったけど1UPしたぞ！ 変なの

ウルテク 29　小技

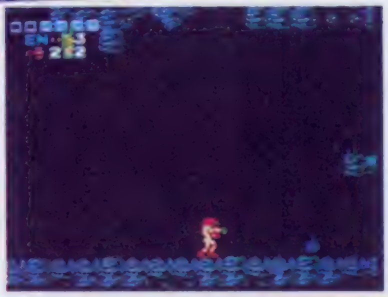
メトロイド

おおっと！ 敵が変身してしまうウル技だあ!!

神奈川県／高田良臣クン

ビームを撃ちながらサムスを歩かせよう。画面に敵が現れる前にビームで撃つと、取ることのできないエネルギーボールが出ることがあるのだ。違う敵キャラが出ることもある。

○とにかくひたすらビームを撃ちながら進もう。当然のことながらロングビームが必要だよ



○このエネルギーボールは取ることができないのだ。ちょっと損かな？

ウルテク 30　横綱技

スーパーピットフォール

ハリーは寝ぼけて、石の中も泳ぐのだ!!

東京都／益子裕二クン

ファミマガNo.16のウル技46番を応用した技がこれだっ！ 46番は、池の

○まずはここでファミマガNo.16の46番をやろう！

ウルテク 31　小技

スーパーピットフォール

カエルピョコピョコ。池の中へ落としちゃえってわけ

東京都／平石雅成&貴寛クン

スタート地点から5番目のハシゴから下に行こう。すると写真のような場所があるから次のようにしよう。

まず、ハシゴのところから左へ大きくジャンプし、さらに右へ大きくジャンプするのを繰り返すと、カエルが少しずつずれてポチャっと落ちてしまうんだっ!!

○この場所でウル技しちゃうんだ。まずは左へジャンプ！

○ハッハッハッ！ かえるも結局敵ではなかったよーん

ウル技爆裂技

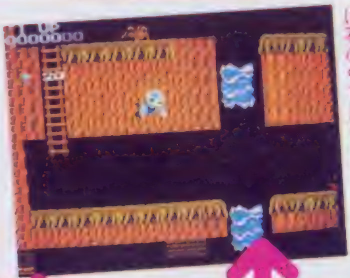
●バレーボール

まず選手にダイレクトアタックを失敗させよう（左コートの場合、Bボタンと十字ボタン右）。そしてすぐポーズボタンを押して選手を集めてみると…ダイレクトアタックを失敗した選手だけが、おちこんで集まってこないよ。（岩手県／板橋慶治クン）

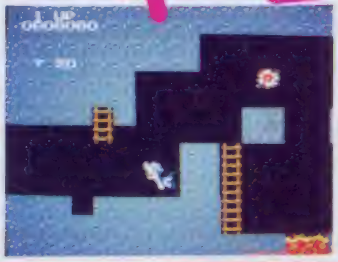
次号の発売日は12月5日の第1金曜日です。

左端のハシゴに右から泳いでいくとうしろ向きになる技だったけど、応用技はこの動作を何回も繰り返すんだ。ずーっと続けると、なぁーんと背景が少しずつずれてきて、ハリーが空中や石の中を泳ぐんだっ!! カピー。

○突然モアイ出現！ 急いで泳いで？逃げるハリー。彼は、カベや敵を無視してひとり泳いでいるのだよーん



○ヤッタぜ！ ついにハリーは石の中で泳いじゃったよ



○ずれたまま滝の中に入ったら、一番下まで落ちちゃった

○おーっと！ 少しずつずれてきたよん!! 楽しみ♡ 楽しみ♡

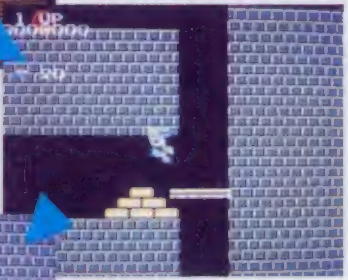
32 大明技 スーパーピットフォール

僕は、ただリフトを乗り降りしただけなのに……

宮城県／熊谷孝教クン

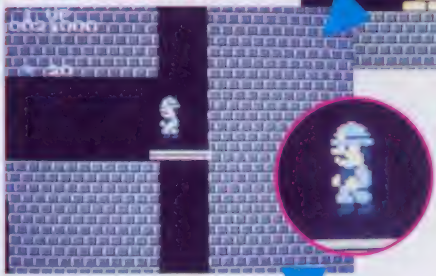
これほど簡単に楽しいウル技は他にはないぞー。やりかたはただリフトに乗って、途中に降りられるところがあったらジャンプして降りる。そして、再びリフトに乗ると……。アラ、不思議？ なぁ〜んと、リフトの上で浮いてしまうのだっ！ しかも、そのままいくと、バグってしまうのだぜ!!

○いよいよ！ 神秘なるバグ面へ突入だあ〜!! ウソだよーん



○ソレッ！ ジャンプ!! ただ、ふつーに飛ぶだけでいいんだよ

○キョッ！ リフトにまた戻ると浮いちゃってるじゃーん。おお！ ぼくちゃん、超能力者だよーん



○これぞ！ 某ゲームではやった空中浮遊術だ！ ナンチャッテ!!

○幻の金塊発見!! でも色がおかしいゾー

○ちょっと！ なーんか違ってませんか？

バレーボール

33 ウルテク 小両技

時代はやっぱり女の子!? 男子並のスピードで！

埼玉県／田村浩史クン

女子リーグのボールが遅くていらいらしているキミに、耳よりな情報だ！ ゲームをスタートさせる時に（女子リーグを選んで）スタートボタンと同時にセレクトボタンを押してみよう。するとなんと!? 男子並のスピードで女子リーグが始まるよ。

○スタートボタンとセレクトボタンを同時に！

○なんと女子でも男子並のスピードプレイ!!

●スーパーマリオブラザーズ2

ウラワールドをルイージで始めよう。そしてA−1の写真の場所で?ブロックがとぎれている空間にジャンプするのだ。タイミングがうまく合うと、左右のノコノコを交互に蹴っとばして、連続1UPができるよ。ルイージじゃないとできないよ！

©CAPCOM・Nintendo・Activision／ポニー

ちょっとおしゃべり

モールス信号　ファミコンをしてるとAMのラジオに雑音が入ったりすることがあるけどロードランナーの場合、ポーズをかけると大きな雑音が入る。この時なにかボタンを押すとさらに高音の雑音が発生するので身に危険が迫った時には壁ごしにモールス信号のようにして助けが呼べる！　なんてね!?（岡山県／松本栄一クン）

---

34 ウルトラテクニック

子猫物語

千両技

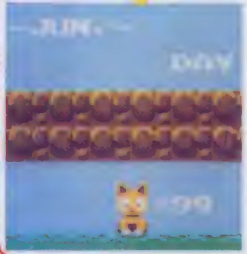
こんどはこれだ！　なんとチャトランが99匹だよ

東京都／九十九茶虎クン

普通、チャトランは5匹でスタートするけど、これを使えば、99匹でスタートできる。PUSH START表示のときに、Ⓑ→セレクト→Ⓐの順に押し、3つとも押したままにしておき、そこからⒷだけはなして、スタートを押す。

たったそれだけのことで、チャトランが、いきなり99匹でゲームできるんだ。

○電源入れて、ディスクを入れる、この画面のときに、必殺コマンド！



○ほ～らごらん、たのもしいだろ。これで楽々だ～い

---

36 ウルトラテクニック

子猫物語

小技

SAVE・LOAD、セーブ・ロード、あったのか！

長野県／野村利之クン

このところ、ディスクのゲームにはつきものの、SAVE・LOAD機能が、やっぱりって感じで子猫物語にもあったんだ。

ゲームオーバー表示のとき、Ⓑ→Ⓐ→十字ボタン上→スタートと押すと、ディスクの作動ランプがつくから、これが消えたら完了。

ロードは、PUSH START画面のときに、Ⓑ→Ⓐ→十字の下→スタートと押して待ってればOK！　セーブさせたところから、はじめられるよ。

---

35 ウルトラテクニック

子猫物語

大関技

春は遠い。しかたない、いっそ春からはじめよう

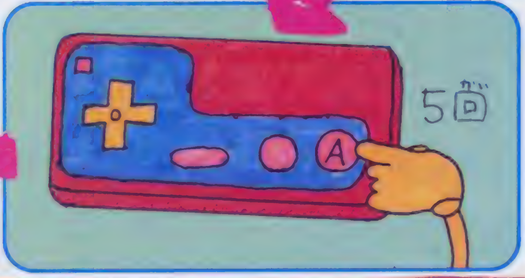
愛知県／山内伸哉クン

知ってのとおり、子猫物語には4つの季節があるね。その中の好きな季節から始められるコマンドが見つかったんだ。やり方はかんたん、PUSH START表示のとき、Ⓐを5回押す。そのあと十字ボタンを押してセレクトするのだ。

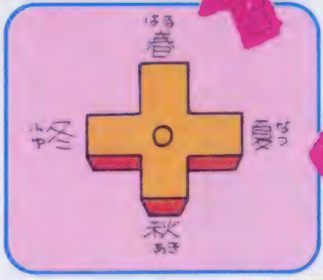
ボタンの下が秋、左が冬、上が春だよ。つまり、Ⓐ5回→上→スタートで春から始めることができるのだ。

○この画面、何度も見たよね。この中に、季節がかくされていたんだ！

○これがあこがれの春です。夏とはちょっとちがうでしょ。シロ子ちゃん、待っててておくれ。今、行くよ～！



○まず、Ⓐボタンを5回押します。あわてることはありません



○ごらんのように、季節はキミの意のままに選択できるんだ

---

37 ウルトラテクニック

六三四の剣

大関技

でたあ～！　これが六三四の必殺技。真空切りだ

大阪府／中尾悟クン

これはVSモードで出来るウル技だ。相手が逃げまわってばかりいて、一度場外に出てしまってから戻り、また場外に出ようとするときに、得意技（上段に限る）をだすと、どんなに離れて

●ワルキューレの冒険

体力や知力が減ると、宿に入るよね。このときにこのウル技をやってみよう。まずベッドの角のあたりでワルキューレをくるくる何度も回そう。すると、ナ、ナントワルキューレがベッドの角から他の角へワープするのだ。またワープの法則が増えたね？

ウル技場外技

超ウルトラ技50+1

★クイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は11月28日以降（平日午後4～6時）にお願い致します。

六三四の剣

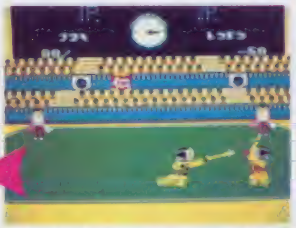
38 ウルトラテクニック 小技

これで修羅チームの得意技を封じこめられるぜ！

岡山県／長谷川博司クン

このウル技はVSモードの六三四チームでしか使えないんだ。修羅チームが得意技をだした瞬間にポーズボタンを押し、解除してみると、修羅チームが得意技を使ったハズなのに、自分には当たっていないのだ。これで修羅チームに圧勝だ。

○おっと～、しかしポーズをうまく使って得意技を封じたあ

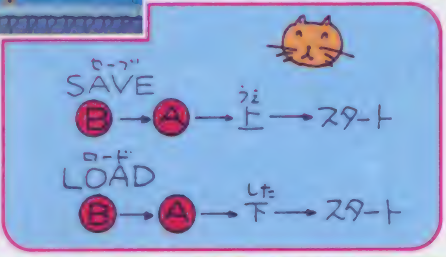


○得意技で攻めこむが、1本も決まらずに使い果たしてしまったあ

○とうとうゲームオーバーだ。このとき、セーブコマンドだ！

○うわっ！ やられちゃった。なかなかクリアできないやい！

○電源を切っても、このようにロードコマンドで、続きができる



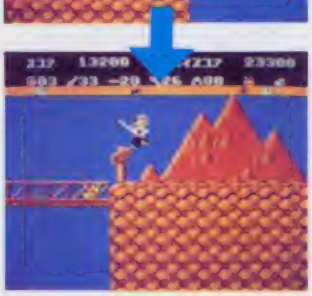
六三四の剣

39 ウルトラテクニック 小技

赤色のブリスが、ナ、ナント、緑色に変わったぞ！

神奈川県／加藤弘幸クン

○うまい具合に橋の中にブリスを追い込んだぞ！



○そしたら剣で殺さないでジャンプして飛びこえると

○オドロキ、桃の木、さんしょの木で、ブリスが緑色に。カメレオン？

荒修業編のどこの橋でもいいから、ブリスを橋の中に入れる（これがなかなか難しいのだけれど）。そして橋の中のブリスを殺さずに、ジャンプしてかわすんだ。するとブリスの色が、ナント赤から緑に変わってしまうのだった。

○シュラめ、おいらに恐れをなして、逃げまわってばかりいるなあ

○え～い、それならばおいらの超ウル技を決めてやるぜ。どうだ参ったか。これが真空切りだ

真空切り

いても逃げた相手を倒せるのだあ！

ウル技 こうかいわざ 場外技

●北斗の拳

最後にして最強の敵、義兄のラオウと闘い、そして、死闘の末にもしラオウを倒すことができたなら、君は画面に星が1つ、スーッと流れていくのを見るはずだ。この星はラオウの守護星なんだ。まさに、巨星墮つ！ だね。
（東京都 佐々木基成クン）

C子猫物語製作委員会・村上もとか／小学館／テレビ東京／エイケン／TAITO CORP.・㈱ナムコ・武論尊／原哲夫／集英社／フジテレビ／東映動画／ショウエイ システム

ちょっとおしゃべり

ああ恐い!! 夜遅くまでゲームをした後スイッチを切ったのに、なぜか画面にはスーパーマリオが映っていた!! 恐かったけど見ているとテレビの番組ではないし、デモ画面でもないらしい。でもあまりうまくなくてワールド1よりは進めない様子。という不気味なお便りをくれた京都の小川千恵美クン、その後たたりはないかナ。

ウルトラテク 40 横綱技

スーパーピットフォール

どこでも行けるハリーの夢風船旅行だよ

千葉県／奥原誠クン

なんといってもこの技をつかえば、15分で全面クリアできそうなくらいスゴイ。

やりかたは少々複雑なのでよくマスターしてね。

①風船につかまって頭上のブロックの角にぶつける。

②下に落ちながら次に出てきた風船の上に足から当る。すると、風船が割れて水中に落ちる。

③水中で風船の音楽が続いていれば成功。ハリーが風船を持っているカッコウをしているから、見えない透明風船が魚や石に当らない様に泳ぎハシゴを登る。ここがポイントだ。

④すると、ハリーが風船を持ったポーズになってすーっと飛べる。

というわけだぴ～ん。

○夢ごこちのグットな気分だよーん

○風船に乗ったら、ここのブロックの角に絶対にぶつけようぜ!!

○すると、自然と下からでてきた風船に当って割れちゃうのさっ!!

○ハシゴから上へ出たとたんにプカプカ浮くんだっ!!

○ヘビや頭上のブロックに、透明風船をぶつけないよーにね

○ここの位置にハリーが来れば成功だよーん

ウルトラテク 41 小結技

ゴーストバスターズ

階段のない空中を歩いてしまう、変な魔術を見よ!!

岐阜県／松田昌城クン

ズール寺院の中の階段面で、すばやく階段を昇ったり降りたりしていると、なぜか、ずれてしまいゴーストバスターズが、空中を歩いたりするんだ。

○ここで、いったりきたりをすばやくやるんだ

○すると、ほら少し下にズレてしまっただろ

○ほ～ら、空中を歩いているようだね

ウルトラテク 42 十両技

ゴーストバスターズ

なんて遠いショップまでの道のりなんだろうか!?

東京都／石川智一クン

ゲームスタートしたら、とにかくシティマップ面をウロチョロするのだ。

そしてショップなどへ行くと、ショップまでの距離が、すご～く長くて、たまらないのだ。

○動き回るといいんだぜ

○ヒョエーなんて距離なんだ

ウル技 場外技

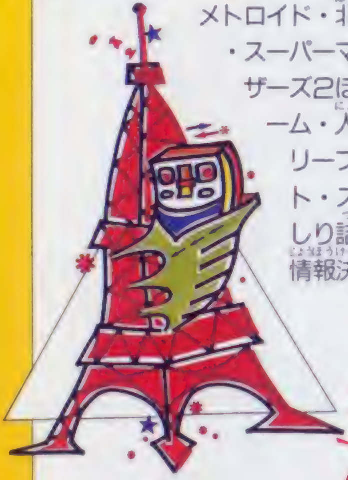
●スカイキッド

司令部でも母艦でもいいから、左右に弾を撃ってる右側だけをバクダンで破壊しよう。そのあとを注意して見てごらん。写真のように弾だけがむなしく発射しつづけている。なんだか、おかしなもんだね。

（岡山県／小坂多満江クン）

パート3が出た

がんばれゴエモン・高橋名人の冒険島・戦場の狼・機動戦士Zガンダム・メトロイド・北斗の拳・スーパーマリオブラザーズ2ほか、有名ゲーム・人気ゲームのフリープレー・面セレクト・スーパー技がぎっしり詰まった、ウル技情報決定版、第3弾！



新刊!!

超ウルトラ技

パート3

発売中

480円

ゴーストバスターズ

隠れガソリンスタンドを発見して得してしまったのだ

43 ウルトラテク 小技

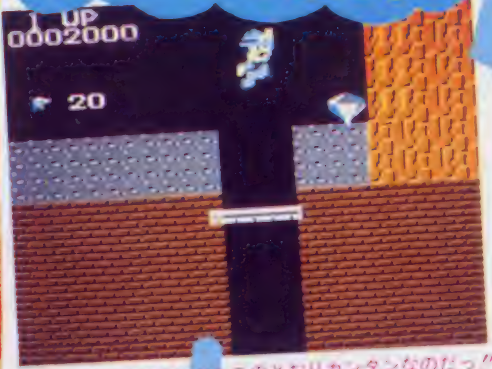
東京都／GB会長クン

シティマップ面のときにビルのないほうへ十字ボタンを押しながらAボタンを押すと、ガソリンスタンドへ行くのだった。ただしトラップとビームを持っていないとダメなんだよ。

○トラップとビームを持って、この位置から左へ行こうとすると

○着いたところは、なぜかガソリンスタンドだったのだ！

コレでクリアも簡単だ!!



○ラージダイヤモンドもこのとおりカンタンなのだっ!!

○ありゃ？ ついに宮殿の外にでてしまったよん。へんなの

ソロモンの鍵

ソロモンの封宮でゴーストを変なところに移動させる

44 ウルトラテク 小技

山形県／白子三明夫クン

ソロモンの封宮で、下のゴーストのところへいったら、ゴーストの上に石を、しつこく作ろう。

するとゴーストが、だんだん下へめりこみ、ついには、画面の下へと消えてしまうのだった。

○ゴーストが下へいったすきをみて石を作ればいいんだよ!!

○ほら、だんだん下へゴーストがいってしまっているだろ

○ついにゴーストは、下へ消えてしまったのだ。へっへっへ

○石を作るのが少し遅いとゴーストが石をすりぬけて失敗しちゃうぞ

©Activision／ポニー・A Columbia Pictures.Inc.／Activision,Inc.／TOKUMA SOTEN・TECMO・㈱ナムコ

ウルトラテクニック 番外地コーナー

とってもお損なヘンテコリンが負の課題なのだ。今回は以下の7つが合格点をあげられるヘンテコリン技だった

ウルテク 45

大胆技

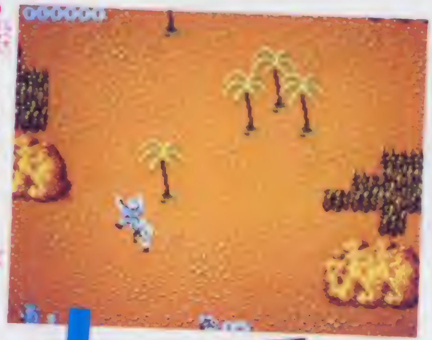
戦場の狼

カプコンお得意の1UP横取り大作戦だぴょ〜ん

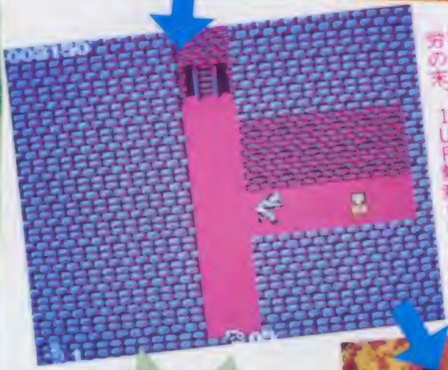
東京都／佐々木健人クン

エリア3に1UPの勲章があるのは知ってるよね。でも、それを取っても1UPしないウル技があるのだ。

2人用でゲームを始めよう。そして、1プレイヤーがやられて、2プレイヤーの番になったら、地下シェルターに入って1UPの勲章を取ろう。当然1UPしてるはずだと思うだろう。しかし、1人も増えていないのだ。そして、1プレイヤーの人数が、1人減っているはずなのに、1人も減っていないのだ。



○銃声とともに1プレイヤー側のジョー君は天に召されてゆきましたとさ



○2プレイヤーのジョー君は、苦労の末、1UP勲章を手に入れた

○おおっ！ さっきと同じ「1」のままなんだな。これが

○今度は1プレイヤーなのだが、さっきと人数表示が同じのような…

ウルテク 46

小縛技

高橋名人の冒険島

なんと高橋名人がかなしばりになってしまったぞ!!

東京都／鍛治谷祐一クン

○やっつけたらすぐにBダッシュでジャンプして上段へ

○この場所でかなしばりになってしまう。こうなるともうリセットを押すしかない

●子猫物語

木箱の出てくる面まで行こう。木箱に乗って対岸へ渡り、たどり着いた陸が、写真のように高くないところだったら、陸へ上がって先へ進み、木箱がほとんど消えるまでスクロールさせよう。そこで画面の左はしまで行くと、写真のように陸に浮く？(東京都／順クン)

ウル技場外技

負 マルマケ

各エリアのキュラ大王をやっつけたら、リフトが上がる前にジャンプして上段に上がり、そしてまたすぐに下へ降りよう。
うまく降りられると、リフトが勝手に上がってしまい、名人が右へ動いたらそのままかなしばりになってしまうのだ。

○とにかくキュラ大王をやっつける。あと何発でやっつけられるかを覚えておこう

○リフトに乗らないように降りよう

47 ウルトラテクニック 十両技

スーパーゼビウス

シオナイトが来てくれないなんて…それはないでしょ

福岡県／きのこカットのおじょうちゃまクン

エリア18はシオナイトと合体しなきゃクリアできないんだけど、そのシオナイトが出てこない負技だぞ。シオナイトが出現する場所の少し前にあるボズを破壊しないで進むと、シオナイトはいつまでたってもやってこないのでした。チャンチャン。

○破壊しないと…ホエー、シオナイトはどこにいる？

○ボズを破壊しておけば、シオナイトは出現するけど

48 ウルトラテクニック 十両技

スーパーゼビウス

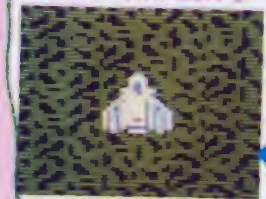
取ったはずのダレイが無くなってしまったっっっ!!

大阪府／二頭身イシタークン

一度ダレイと合体すれば、ゲームオーバーまで合体したままだと思ったら大間違いなのだ。
同じエリアを4周してごらん。当然墜落するよね。そして、ゲームが再開すると……ホラ、ダレイがくっついてないからスーパーザッパーが使えなくなっただろう。
エリア14でダレイを失うんならともかく、エリア15以降で失ったらツライぜ。

○ダレイとちゃんと合体しても

○うっかり墜落してしまったら……



○ダレイはどこへ消えた！ バキュスバリオがこわいよー

49 ウルトラテクニック 小結技

六三四の剣

気をつけよう、ワープの鍵の取りかたには…の巻！

東京都／岡本雅人クン

前回は死んでから鍵を取ったのだけれど、今回のは鍵を変なふうに取ると死んでしまうという負なのだよ……ん。
まず荒修行編に行き、鍵をだす。そして普通ならば、ジャンプして取ればいいのだけれど、取りそこねて橋の下で取ってしまうと、地面に着地しないで、地面をすりぬけ落ちてしまうのだ。

○ワープが成功すれば、どこでカギを取ったっていいんだけど

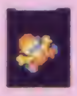
○おっと！ カギを取りそこねた。まっいいか

○あっれ～っ、地面をすりぬけて、死んでしまったぁ

ちょっとおしゃべり！

ヒサンマリオ 国民的ヒーローのマリオは、数々のゲームで、ボクらを楽しませ

てくれた。しかしそのボクらの楽しみの裏には、何千回というマリオの死があっ



たんですネ。思えばマリオってやっぱりカワイソウなヒーローなんだろね。

ウル技 爆笑技

●ゴーストバスターズ
電源を入れたらセレクトボタンを5回押そう。するといくらスタートボタンを押してもゲームは始まらないんだ。ひえ～すごいと驚いてしまうけど、じつはポーズがかかってしまっただけのことだったんだ。もう1度セレクトを押せばOKなのだ。（東京都／中村クン）

©CAPCOM・HUDSON SOFT・子猫物語製作委員会／㈱ナムコ・村上もとか／小学館／テレビ東京／エイケン／TAITO CORP.・A Columbia Pictures,Inc.／Activision,Inc.／TOKUMA SHOTEN

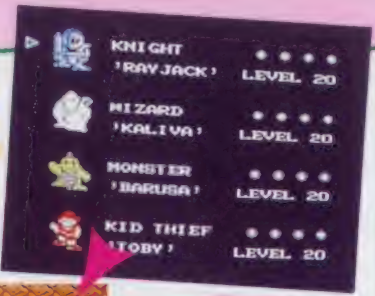
50 ウルトラテクニック 小結技

キングスナイト

あれれ？ どうしてレベルが下がっちゃうんだ！

広島県／若林基之クン

4人そろってレベル0なら、デモを見たあと、レベル3になるってのは前号で紹介したけど、4人ともレベル20だったらどうなるか。これがなんと、ぼんやりデモを見てるうちに、レベルは19に下がってしまう。20も19も、たいして違わないけど、何となく損した気分。



○みごと！ アイテム・パーツはすべてそろえた。気持ちいいネ

○ぼーんやりとデモを見る。このぼんやりがいのちとりとなる

○ほーらいわんこっちゃない。レベルは19になっちまったぜ

51 ウルトラテクニック 十両技

北斗の拳

愛は流れる、面も流れるケンシロウ痛恨の㊀技なの

高知県／佐竹洋典クン

このウル技は、ケンシロウがやられても先の面が見れるというウル技なのだ。やり方はカンタン。あべしを5個以上取って、サウザーの面に行き、やられたときに左に飛ばされればOK。すると、画面がどんどん左にスクロールしてくれるという㊀技だったのだ。

○はあぁっ！ ちと古いが私はすでに、死んでいる！

○画面が流れに流れて、こんな所まできてしまった。敵がずいぶんとヒマそうに見えるなあ

©スクウェア・武論尊／原哲夫／集英社／フジテレビ／東映動画／ショウエイ システム

新刊発売中

超ウルトラ技 決定版パート3

ファミリーコンピュータMagazine 編集部・編

今度はナ・ン・ト 300本入って 480円

No.19 12/5号 ウソテックイズ応募券

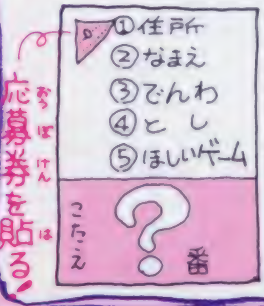
ウソテックイズに応募しよう!!

ニセモノはどれだ!!

51本のウル技の中に、1つだけできないウソ技があるよね。そのウソ技を見つけたら、左上の応募券をハガキに貼ってウル技の応募先と同じ住所のウソテックイズ係まで、図のようにして送ってね。締め切りは、11月27日(消印有効)。正解は、11月28日〜12月4日のテレホンサービスと12月5日発売のNO20誌上で発表するよ。最後に約束だよ。ウソ技の問い合わせはメーカーにしないでね。

50名様に好きなカセット!!

ウソテックイズの正解者の中から抽選で50名に、11月21日現在発売中のカセットもしくはディスクカードをプレゼントしてしまうのだ。当選者の発表は、NO2の当選者発表のページを見てくださいネ。

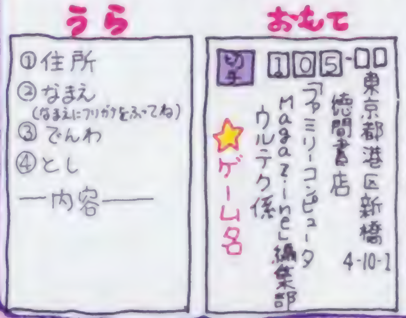


超ウル技テクニック いえ〜い大募集!!

ゲームをやっているときにとってもすごいウル技を発見したらくわしいやりかたをファミマガへ送ってね。①住所、②なまえ(フリガナもふってね)、③電話番号、④とし、をしっかりと書くんだよ。そして、何のゲームのウル技なのか、すぐにわかるように、表側にゲーム名を書いてね。編集部には、毎日毎日たくさんのお手紙が送られてくるので、なるべく読みやすい字で、わかりやすく説明してあるほうが採用されるからね。

ハガキで送ってもらったほうが整理の都合でとってもありがたいんだけど、どうしても書ききれないという人は、左のハガキと同じ要領で封書で送ってね。

採用者にはそれぞれの技の認定証の他に下に書いてあるような謝礼がでます。



ひょうしょう

優勝技の場合は金1000円が出ます。

横綱技の場合は金5000円が出ます。

大関技の場合は金3000円が出ます。

その他の小結技・十両技・幕下に認定された人にはファミリーコンピュータMagazine編集部特製の電卓が贈られます。

No.18ウソテックイズの答え

㉞番のASOの色が変わる技でした。十両技だからわかりにくかったかな〜!?

おわびと訂正

10月17日発売の本誌17号59ページからの「スーパーゼビウス完全攻略法」特集中、9エリアセレクトパスワード…"5378"とあるのは、"5328"の誤りでした。おわびのうえ訂正いたします。

ファミリーコンピュータMagazine編集部

最新版 テレフォンサービスカレンダー

土〜月は、ウル技や新作情報が聞けるテレマガ。水・木は最新ハイスコア情報です。日付けの色がかわると内容もかわるヨ(火・金はテープ交換日のため、どちらかが流れています)。

日	月	火	水	木	金	土
					11/21	22
23	24	25	26	27	28	29
30	12/1	2	3	4		

03-459-8000

- ●火・金……テープ交換
- ●水・木……ハイスコア
- ●土・日・月……テレマガ

ファミコンジャーナル

迫力満点の声でレコーディングするアンナちゃん。かわいいね

レコードも多種多彩に発売された（撮影協力・新星堂）

G・M次のヒットは出るか!?

ファミコンゲームをプレイしているときに結構気になるのがゲーム・ミュージック（G・M）だよね。いい音楽だとゲームのノリが違うという人は多いんじゃないかな。思わずレコードまで買ってしまったというキミのために今年1年のゲーム・ミュージックの流れを探ってみよう。

何といってもスーパーマリオブラザーズのゲームミュージックの人気は最高だ。サウンドトラックから、歌つきのオリジナル曲までさまざまなバージョンが出ている。この爆発的売れ行きのおかげで、G・Mが音楽の一つのジャンルとして昇格したといっても言い過ぎではないくらいだ。

また、G・Mのゲーム音そのままを録ったサウンドトラックも不思議と売れているんだ。しかしこれも、ゲームソフトがはん乱する中で、これからどの程度売れるかわからない。

あるレコード会社の制作部の人は、これからのG・Mレコードは、もっとレベルを高くして、音楽性を追求していかないと、ゲームソフトのおまけグッズと同じになってしまうと懸念する。レコード店も同じ考えだ。ゲームソフトのメーカーもワンパターンの音作りではなく、作曲家に音楽を頼んだり、レコード会社と手を組んだりする工夫が必要になってくるのではないだろうか。ソフトの容量に限界があるとしても、これからのユーザーは耳がこえているから、もっとよい音作りに努力してほしいものだね。

オリコンウィークリーTOP100に登場したゲーム・ミュージック

タイトル	発売日	累積推定枚（本）数	最高位	メーカー
マリオの大冒険	3/30	20000枚	42	キャニオン
スーパーマリオブラザーズ	3/31	20000枚	55	ファンハウス
ファミコンミュージック	5/25	7000枚	51	アルファ
コナミ・ゲーム・ミュージックVol.1	6/25	8000枚	68	アルファ
スーパーマリオブラザーズ	3/31	6000本	50	ファンハウス
ファミコンミュージック	5/25	5000本	62	アルファ
コナミ・ゲーム・ミュージックVol.1	6/25	2000本	99	アルファ

この表は1986年1〜10月にヒットチャート100位までにランクされたものを示した〈㈱オリジナルコンフィデンス調べ。上2つがシングルレコード、中2つがLPレコード、下3つがカセットテープ〉

ドラ・クエIIのアイドル誕生

ファン待望のドラゴンクエストII・悪霊の神々がいよいよ12月下旬発売の見通しになったね。Iをやった人は知っていると思うけど、あのゲームミュージックはなかなかカッコよかったよね。今度も前と同じすぎやまこういちさんが音楽を担当しているから期待できるね。

その曲の中の一つがゲームとほぼ同時12月16日に『勇者ロトへのメッセージ・LOVE SONG探して』というシングルレコードとなって発売されることになった。

ゲーム中の曲のままでなく、詞がついて、かわいい女の子が歌ってるんだよ。覚えやすいポップス調で、勇者ロト、つまりゲーム・プレイヤーであるキミたちを励ましてくれる応援の歌なんだ。

歌っているのは牧野アンナちゃん、14歳。俳優の津川雅彦さんの親せきに当たる女の子だ。沖縄県出身で、ジャパン・インターナショナル・スクールの9年生だ。日本人だけど、英語はペラペラで、リズム感は外人並み。シンディ・ローパーをめざす期待の新人だ。レコーディングに立ち合うことができたんだけど、マイクを使わなくても、アンナちゃんの声はスタジオいっぱいに響くほど。声量豊かで、パワフルだった。「楽しい曲だからみんなも聞いてね」とメッセージをもらったヨ。

折よくすぎやまさんにもインタビューできた。「ゲームミュージックは子どもたちが今一番よく聞く音楽だから大切。いい音楽でないと音痴になっちゃう」とこれからのゲームミュージックはレベルを高くするべきと主張。ゲーム音楽に対して意欲満々だ。今度のレコードが楽しみだね。

「ゲーム大好き」というすぎやまこういちさん。これからもがんばるヨとファイト満々

ドラゴンクエストIIの発売間近。楽しみだね

新製品紹介

○沙羅曼蛇がファミコンになるのを待っているファンも多い

沙羅曼蛇レコード発売

ゲームセンターで人気の沙羅曼蛇のゲームミュージックが〝オリジナル・サウンド・オブ・沙羅曼蛇〟というカセットテープになって12月16日発売される。イラスト・ピンナップ（ゲーム・センターのポスターで使用された絵・写真左上）、ロゴ・ステッカー、オール・キャラクタ解説図がついているから楽しみだね。アポロン音工から1000円で発売されるんだ。

ゲームセンターで苦しんでいるキミ、このゲームミュージックを聞いてスッキリできるかも……。

カレンダー&ノート

来年のカレンダーがそろそろほしいな…と思っているキミ。ナムコからグッドニュースだ。ナムコット専用のカレンダーが発売されたよ。いろいろなゲームのキャラクタが12カ月、目を楽しませてくれるのだ。来年もゲームに打ちこめるかもしれないよ。1000円。

そして同じナムコから、文房具の必需品の下敷きが今月発売されたゾ。スーパーゼビウス、スカイキッド、バベルの塔、ワルキューレの冒険の4種類で、それぞれなかなかカッコよくて、使いやすいんだよ。

いずれも玩具店、パソコンショップ、文房具店で手に入るよ。カレンダーは数に限りがあるので、早めにお店にいって探してね。

○ゲームに夢中なキミなら、こんなカレンダーを部屋に飾っておきたいね

○カラフルで楽しい下敷きだね

スーパーマリオのキャラクタ商品

スーパーマリオブラザーズのキャラクタ商品も多彩にあるが、そんな中、㈱カマヤからユニークな商品が2種発売された。1つは〝スーパーマリオのスナックごはん カレーライス〟という、もち米を特殊加工したスナック菓子。キャラクタのアイロンプリントシールがついて100円。買った人には、ファミコンカセットアタッシュケース、最新ファミコンディスクカードが当たるチャンスもある。

もう一つは、スーパーマリオの使い捨てカイロ〝あったマリオブラザーズ〟。レギュラーサイズ100円、ミニサイズ50円だ。この各サイズ5個ずつを20名にプレゼント。あて先は、〒100-91 東京都千代田区中央郵便局 私書箱1111号HHD あったマリオファミコンマガジン係。

○スーパーマリオのスナックごはん

○スーパーマリオの使い捨てカイロ

プレゼントコーナー

❶テクモでは、62年1月31日までダブルプレゼントを実施中。スーパースターフォース攻略ブックレットのクイズの答えをはがきに書き、外箱の耳のSマークを貼って応募すると抽選で3000名にスーパースターフォースのテレホンカードが当たる。さらにスーパースターフォース外箱の耳のファイナルスター印とマイティボンジャック外箱の耳のJマークのセット、または、スーパースターフォース外箱の耳ファイナルスター印と、ソロモンの鍵外箱の耳の鍵マークのセットをはがきに貼って送ると、抽選で4000名にアルゴスの戦士のテレホンカードが当たるよ。送り先は、〒101 東京都千代田区神田須田町2-2須田町藤和ビル8F テクモ オリジナルテレホンカードプレゼント係。

❷人気のオセロを発売した㈱河田では、ファミコントランプ500名プレゼントを実施している。レベル3、隠れ面をクリアした人にチャンスだ。問い合わせは㈱HAL研究所（☎03-252-6344）

❸ナムコから、カッコイイスーパーゼビウスガンプの謎のテレホンカードを5名にプレゼント。編集部「スーパーゼビウステレフォンカード」係あて送ってね。

❹ドラ・クエIIのイメージソングの発売を記念して、アポロン音工から、〝組曲ドラゴンクエスト〟のカセットテープを5名に進呈。応募は編集部「ドラクエ・カセットテープ」係まで。

❺編集部ではアイギーナの予言のてぬぐい好評につき、またまた50名にプレゼントしちゃうよ。「ジャーナルNo.19手ぬぐい」係まで。

発売を前に、ゲームを体験してもらおうという催し物・〝代々木公園マイタウン・DAIVAフェスティバル〟が開かれる。11月23日〜24日の10時〜17時、代々木公園内野外ステージ広場でディーヴァ体験しよう。主催は東芝EMI、T&Eソフト。（連絡先☎03-587-9145）

編集部からのプレゼントを希望の方は、はがきに住所、氏名、年齢、郵便番号、TELを書き、次の住所のそれぞれの係まで応募してください。締め切りは12月5日消印有効。当選者は抽選の上発送をもって代えさせていただきます。（応募先 〒105 東京都港区新橋4-10-1 徳間書店ファミマガ編集部○○係）

●募集のお知らせ

年末年始にかけて、ゲーム大会やゲームにかかわる催し物を企画している、お店、団体、クラブ（サークル）などから、その情報を募集しています。締め切りは11月28日消印有効。採用分は12月19日発売予定の'87年第1号に掲載されます。

催し物の正式な名称、店、団体、クラブ名、日時、場所、参加対象を明記の上、ファミマガ編集部〈ジャーナル催し物情報係〉まではがきまたは封書で送ってください（ただし採用には限りがあります）。

郵便はがき

40円切手をはってね!

105-91

東京都芝郵便局局留

徳間書店

ファミリーコンピュータMagazine

編集部行

キリトリ線

NO.19のプレゼントで欲しいもの (　　ばん)

□□□-□□

住所

氏名　　電話番号

学校名

学年　　歳　　男　女

（キリトリ線）

アンケート回答欄

① ハイ

イイエ

② （　　　　）

③ ゲーム名

（　　　　　　　　　　　　　　　　）

メーカー名

（　　　　　　　　　　　　　　　　）

パソコン　　ビデオ　（どちらかに○）

④ ハイ

イイエ（購入する予定は　ある　ない）

⑤ （　　　　）　（　　　　）

⑥ （　　　　）　（　　　　）

⑦ （　　　　）　（　　　　）

⑧ 1　2　3　4　5　6　7　8　9

10　11　12　13　14　15　16　17　18

19　（　　　　　　　　　　　　　　）

⑨ ハイ（　　　　　　　　　　　　　）

イイエ（　　　　）

アンケートに答えて ゲームをもらおう！

ファミマガ どくしゃ 読者プレゼント

110本

特大号ということで、今回も新作がイーッパイ！ プレゼントもド〜〜ン とあげちゃうよ。今号で紹介した新作ゲームを合計110名様に!! これから イッパイある新作ゲームを買おうというキミも、よ〜く考えなくっちゃ!?

〈応募のきまり〉

左のとじこみハガキに、この号のプレゼントで欲しいものの番号（①〜⑪まで）を書き、次のページのアンケートに答えて（回答欄はハガキのウラ）、40円切手をはってポストまで。締め切りは86年12月4日（必着のこと）、発表は1月6日発売のNo.2です。

①ドラゴンクエストII（10名様 エニックス）

②もえろツインビー（10名様 コナミ）

③ザナック（10名様 ポニー）

④プロ野球ファミリースタジアム（10名様 ナムコ）

⑤聖飢魔II 悪魔の逆襲（10名様 CBS・ソニー）

⑥ティーヴァ（10名様 東芝EMI）

⑦ガルフォース（10名様 HAL研究所）

⑧きね子（10名様 アイレム）

⑨トランスフォーマーコンボイの謎（10名様 タカラ）

⑩メトロクロス（10名様 ナムコ）

⑪ホッターマンの地底探険（10名様 ユース）

©エニックス・KONAMI・CBS·ソニー・T & E SOFT・㈱ナムコ・IREM CORP. Licensed from SADATO TANEDA Directed by TAMTEX タカラ・ユース・MOVIC／SONY Video Software International corp.／アートミック

ファミリーコンピュータ Magazine No.19 読者アンケート

①あなたはファミリーコンピュータを持っていますか？

②これから買おうと思っているカセット、またはディスクカードを下の表から選んで、番号を書いてください。（1本だけ）

③パソコンゲーム、ビデオゲームからファミコン用にしてほしいというゲームはありますか？（ゲーム名、メーカー名、パソコンかビデオかを明記すること）

④あなたはファミリーコンピュータディスクシステムを持っていますか？

⑤今号の記事のなかでおもしろかったものを右の表から2つ選んで番号を書いてください。

⑥また、つまらなかったものを2つ選んで番号を書いてください。

⑦今後、ファミマガで特集してほしいゲームを下の表から2つ選んで番号を書いてください。

⑧あなたがファミマガ以外によく読む雑誌名を右の表から選んで○をつけてください。（3冊まで）

⑨あなたは右の表の機種を持っていますか。持っている人はその機種を全部、持っていない人で欲しい機種のある人は1つだけ、それぞれ番号を記入して下さい。欲しくない人は×印をつけて下さい。

No	雑誌名
1	LOG IN
2	Beep
3	ハイスコア
4	ファミコン必勝本
5	コンプティーク
6	ゲームボーイ
7	コロコロコミック
8	コミックボンボン
9	週刊少年ジャンプ
10	週刊少年サンデー
11	週刊少年チャンピオン
12	月刊少年ジャンプ
13	月刊少年チャンピオン
14	月刊少年マガジン
15	月刊わんぱっくコミック
16	㊙ファミコン
17	ファミコン通信
18	ファミコンチャンピオン
19	その他

No	機種名
1	セガ
2	セガマークIII
3	スーパーカセットビジョン
4	MSX
5	MSX2
6	PC-8801 (mkII,SR,MR,FR,TRを含む)
7	その他

No	今号の記事
1	〈新作〉ドラゴンクエストII
2	〈新作〉ザナック
3	〈新作〉もえろツインビー
4	〈新作〉プロ野球ファミリースタジアム
5	〈新作〉聖飢魔II 悪魔の逆襲
6	〈新作〉ディーヴァ
7	〈新作〉ガルフォース
8	〈新作〉きね子
9	〈新作〉トランスフォーマーコンボイの謎
10	〈新作〉メトロクロス
11	〈新作〉ホッターマンの地底探険
12	〈まんが〉あこがれエンジェル！
13	超新作ゲーム先取り62本大作戦
14	ファミマガ限定ハイスコアルーム
15	図解正攻ゼミナール
16	少年ゲームクリエイター大募集！
17	なんたってファミコン！
18	超ウルトラ技50+1
19	ファミマガジャーナル
20	〈攻略特集〉スーパースターフォース
21	〈攻略特集〉デッドゾーン
22	ゲームベスト10
23	ひとめでわかる新作カレンダー

No	ゲーム名	No	ゲーム名	No	ゲーム名	No	ゲーム名
1	プロレス	31	シャーロック・ホームズ伯爵令嬢誘拐事件	61	魔獣の森伝説（仮称）	91	スクランブル21
2	うる星やつら	32	ホッターマンの地底探険	62	ゴルフ（仮称）	92	ザナドゥ
3	けいさんゲーム（4、5〜6年用）	33	新人類	63	火の鳥	93	水戸黄門（仮称）
4	ミシシッピー殺人事件	34	ドラえもん	64	ザ・ブラックバス	94	夢工場（仮称）
5	銀河伝承	35	魔鐘	65	マイケルのEnglish大冒険	95	エイリアン2
6	Othello	36	消えたプリンセス	66	ランボー	96	森田の将棋
7	迷宮組曲	37	スーパーロードランナー	67	コスモジェネシス	97	ポケットザウルス（仮称）
8	スーパースターフォース	38	闘いの挽歌	68	スーパーボーイアラン	98	ファンタジーゾーン
9	デッドゾーン	39	時空の旅人	69	地底大陸オルドーラ	99	ダンプ松本
10	ガルフォース	40	エレクトリシャン	70	アルカノイド	100	ミラクル ロピット
11	アイギーナの予言	41	聖飢魔II	71	キャプテン翼	101	所ジョージ（仮称）
12	長靴をはいた猫	42	リンクの冒険	72	囲碁（仮称）	102	ウィンターゲームス
13	スーパーモンキー大冒険	43	レイラ	73	ジェニー（仮称）	103	ボールブレイザー
14	怒	44	メトロクロス	74	アルゴスの戦士	104	ドラゴンバスター
15	マッピーランド	45	クレイジークライマー	75	セクションZ		
16	ドラゴンボール	46	プロゴルファー猿	76	ヘラクレス		
17	きね子	47	アテナ	77	タッチ		
18	ザナック	48	マドゥーラの翼	78	レリクス		
19	キャッスルエクセレント	49	飛龍の拳	79	トップルジップ		
20	ブリーダー	50	ドラゴンクエストII	80	スパイvsスパイII（仮称）		
21	もえろツインビー	51	謎の壁	81	オホーツクに消ゆ		
22	ディーヴァ	52	ウルトラマン	82	奇々怪界		
23	トランスフォーマー	53	花のスター街道	83	信長の野望		
24	タイガーヘリ	54	ココナワールド	84	ヒゲ丸		
25	たけしの挑戦状	55	ナゾラーランド	85	Dark side of the moon（仮称）		
26	パルテナの鏡	56	メルヘンヴェール	86	ライジン（仮称）		
27	キングコング2	57	ラビリンス	87	エクスカリバー（仮称）		
28	アディアンの杖	58	アップルタウン物語	88	ヒスパーニ（仮称）		
29	ナイト・ロアー	59	ディープダンジョン	89	シカゴ・コネクション		
30	ファミリースタジアム	60	水晶の龍	90	ピットストップII		

全7面の秘密

ファミマガがキミにアドバイス！

発売中　テクモ　5300円

1M + 256K

さあ飛び立とう！S・S・Fの始まりだ

基本さえつかめばOKさ

ワープの入口「時の扉」は、各ラウンドに3～4か所ずつあるんだ。キミが経験したラウンドが多くなればなるほど、時の扉を使っていろんな場所へ行けるようになるゾ。

時の扉を使うんだ

○オォッ！　時の扉だ。入ってみよう

○少し先に進めるワープ扉しかないなぁ

○全ラウンドを経験して、入ってみると

○見ろっ！　このワープ扉の数を！

地下に降りると…

INと表示された入口に入ってみよう。ノルムの商人が、アイテムを売っていたり、ありがたい情報をくれたりしちゃうんだ。この扉にはマメに入ってみるのがよさそうだ。

○これは──地下への入り口ではないか!?

○上を通過するとINの表示が出たゾ

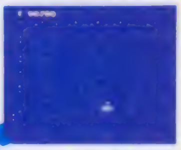
○ノルムの商人がアイテムを売っているんだネ

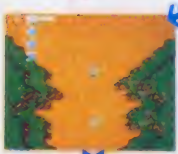
ヒミツ……は？

ここでは、ラウンド3までの秘密のヒントをこっそり教えてしまおう。この3つのパターンを参考にして、後はキミの頭の使い方しだいサ。さあ、7つの謎に挑むんだ！

1301年

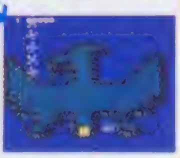
○1301年──青い海……海は広いな、大きいなぁ──てか





○1003年──ノルムの商人が言った。海のまん中を撃て……だって

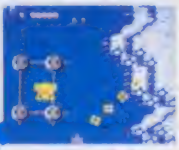
○1003年──ズドッドッドッ！　弾を撃つと海の色が赤く変わったゾ



○1301年──レムリア大陸が現われた！　ヤッタネ、入ってみよう

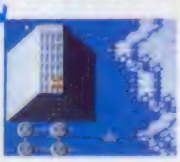
1608年

○1608年──ゲゲッ！　こんな所に黄色いバケモノがいるぞ！



○1301年──かにむのたまご？　いったい何のことなんだろう……

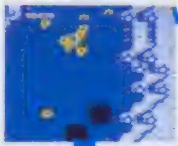
○1301年──あっ！　たっ、たまごがあった！　弾を撃ってみよう



○1608年──バケモノがいた所に建物が。シャンブールの都だゾ

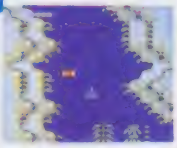
2010年

○2010年──今は何もないこの大地……ところが次のラウンドで



○1608年──地下に入ってノルムの商人から情報をいただこう

○1608年──ずいぶん大きな化石だなぁ。ヨシ、撃ってみよう！



○2010年──戻ってみたら、あら不思議。アラムナの洞窟の入口だ

スーパースターフォース 徹底攻略!!

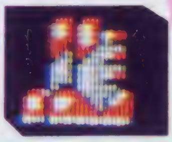
S・S・F(スーパースターフォース)がついに全貌を表したゾ！いったい時空元年に何があったのか、

アイテムは君の友達だ

ノルムの商人が売っているアイテムの数々は、キミが謎を解き明かす時に助けになってくれる物ばかりなんだ。アイテムを買うには、空中で敵キャラを撃った得点＝時を支払わなければならないゾ。時をかせいで、出来るだけたくさんのアイテムを手に入れよう。

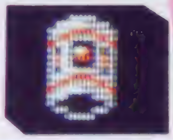
爆弾

壁にくっついて(B)ボタンで設置しよう

くつ

歩くスピードが速くなる。ただし使い捨てネ

脱出装置

(B)ボタン2回で迷宮から一気に空中戦に戻る

パワーリスト

敵から受けるダメージを半分にしてくれるよ

ライフル

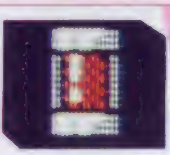
正式には「パイロットライフル連射」という

レーザーカッター

ライフルの弾が敵を突き抜けてゆくんだゾ

太陽のランプ

不思議なランプ……いったい何に使うのかな

シールドカプセル

敵の攻撃に5回まで耐えられるバリアだよ

パーサー

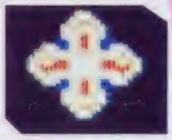
高速連射とスピードアップ。必要な品の一つ

ツインレーザー

ファイナルの8倍の長さのレーザーを発射

N・ファイナルスター

予備のファイナルを買っておけば安心だネ

時の結晶

(B)ボタン2回でタイムが3000増えるよ

迷宮に動めく敵キャラ達

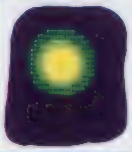
迷宮には不気味な敵キャラ達がウヨウヨいて、パイロットの行く手をさえぎるゾ。特徴をとらえて戦うことが大切だ。彼らを倒して先に進め！迷宮には謎がいっぱいだ。

レアンドラ

たてに追って横に襲ってくる

シュエル・ブトロン

緑は4発、赤は8発で倒せる

イスパー

空中を高速で飛びまわるゾ

ナジ

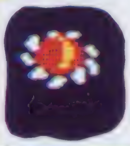
どんな兵器もはねかえすゾ

プロトファスマ

急に飛んでくる臭いヤツ

アギレラ

横に追い、たてに襲ってくる

ゼ・ルー

たくさんの足がはえてるんだ

レイス・ゲルソン

いつも群れをつくってるゾ

ゴーラ

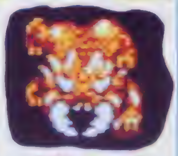
人造人間だ。4発で倒せるよ

ゾラン

大きなあごとキバが武器だゾ

ベルクリュース

別名、六角竜。もっとも凶暴

ルベラ

接触すると焼き殺されるんだ

ゼゴン

耐久力がある。頭がかたいんだ

ウォーターホルガー

全ての弾丸が通り抜けちゃう

ゴルテガ

腕力がとっても強いゾ

©テクモ

全面空中マップ公開！

7ラウンドそれぞれの地形に特徴があるから、よ〜く見て欲しい。ラウンドによっては隠し扉があったりして、思わぬ幸運に出会うこともあるんだ。これで空中戦はOKサ！

ラウンド1 2010年

こいつがうわさのガニムだ。攻撃はしてこないけど、いくら弾を撃っても倒すことが出来ないよ。だいたいこういうヤツは要注意。きっと何か秘密が隠れているゾ。

ラウンド2 1608年

ラウンド2は、氷河期の時代だ。地上には化石や怪獣がいて、撃つと破壊できるものもあるんだ。基本はシューティングにある！ 撃って撃って、時をかせぐんだ！

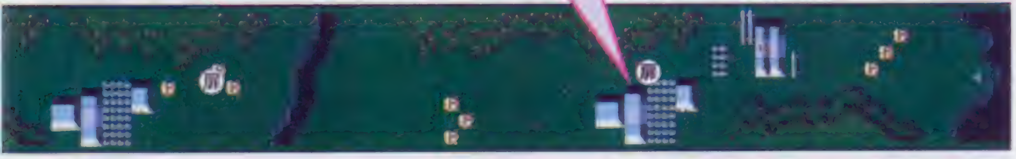
ラウンド3 1301年

ラウンド4 1003年

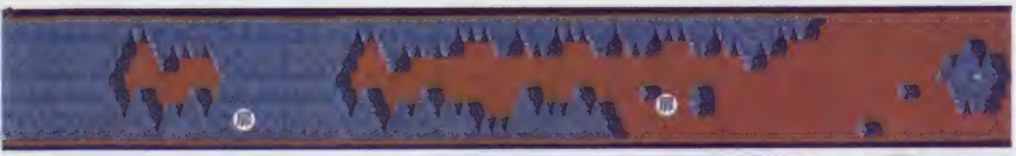
魔の森エルドレラには、遺跡がイッパイあるなア〜〜〜

先のラウンドになると、地下への扉は隠れてたりするんだ。

ラウンド5 0820年



ラウンド6 0316年

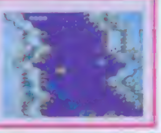


変化の少ないこのラウンドにも、隠された地下への入り口がいくつかあるよ。何度も行ったり来たりして見つけ出すんだ。何か重要なことをノルムの商人が教えてくれるよ。

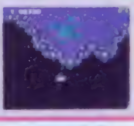
ラウンド7 0001年

スーパースターフォース 全7面の秘密

ラウンド2であることをすると、こーんなふうに地下への扉が出現するってワケ。中に入ってみるべシ！



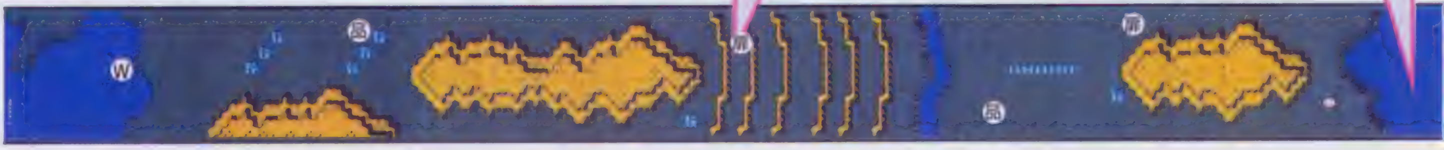
出たあ〜〜〜ッ！ エル・ガ・ラリオスだ。8方向から集結する合体浮遊要塞だゾ。コアの中に眼が現れたら攻撃だ。合体前に倒せばボーナスタイムがもらえちゃうよ。



いちばん大きな化石はここにある。こいつの頭を撃ってラウンド1へ戻れ！ アラムナの洞窟出現。

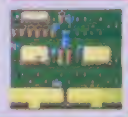
時の扉は重要なポイントだ。位置をおぼえておいて、利用しよう。キミは時の支配者になるんだ！

ガニムのたまごを撃って、破壊しよう。画面がピカッと光ったら、ラウンド2のガニムの所に戻れ！

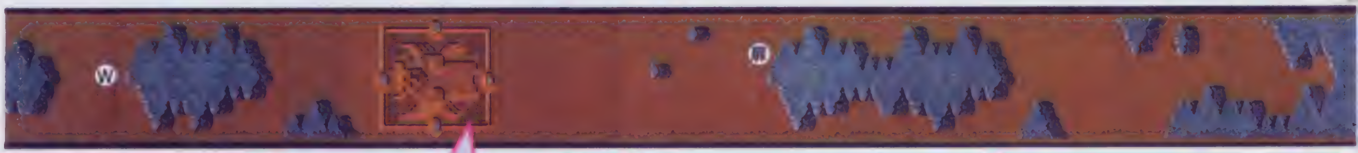


これはもしかして、エルドレラの遺跡か!?

これも隠し扉の1つなんだ。入ってみよう。何かいい事があるかも。限りなく続く樹海の向こうには何が……？



海の中央を撃ちながら進むんだ！ 海の色が赤くなったら、ラウンド3に戻ってみよう。レムリア大陸が……

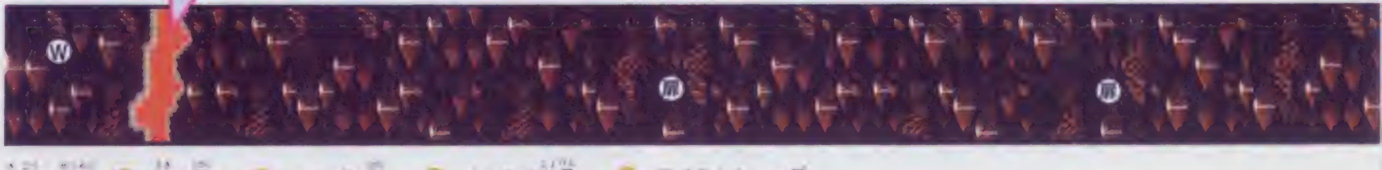


こういう所は何かあったりするんだよネ！

オアネスの地上絵だ。でもふういんが無いヨ。

オアネスのふういんか。残りの3つはどこ？

インメレイケンはいきなりワープで出現する。

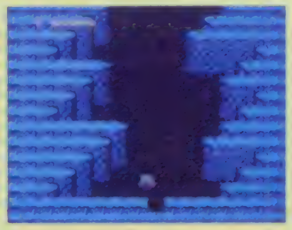


記号の説明 扉…時の扉 W…ワープの扉 助…ノルムの助言 品…アイテムショップ

迷宮を探れ！全てはそこにアル

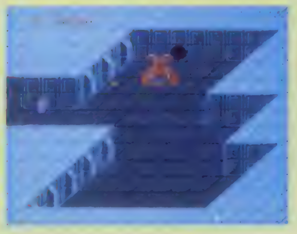
迷宮を歩くには？

パイロットが降り立つ迷宮には、地上、建物の中、地下などいろいろなパターンがあるゾ。それぞれの迷宮には謎を解く重要なアイテムが隠されている。ただし、敵に触れると持っている時がどんどん減ってしまうんだ。

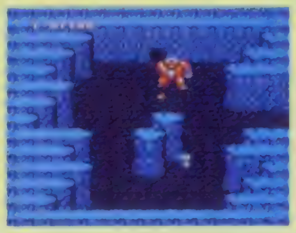


◯迷宮では、パイロットは4方向に動くよ。さあレッツゴー！

◯こーんなふうに、地上の森の中を行ったりもするんだ。木々が迷路に…



◯強敵が守るほら穴だ ものかげを利用しながら攻撃しよう！



◯敵キャラの攻撃を受けるとタイムが減るよ。0になると強制的に空中に

アイテムを集めよう

迷宮はアイテムの宝庫だ。空中では手に入らなかったようなアイテムがわんさかあるゾ。ほら穴の中にいるノルムの商人に会うんだ。ここでも時がお金の代わりなんだよ。

◯◯ほら穴の中にはノルムの商人がいるぞ。

◯◯うれしい[illegible]アイテムがわんさか[illegible]

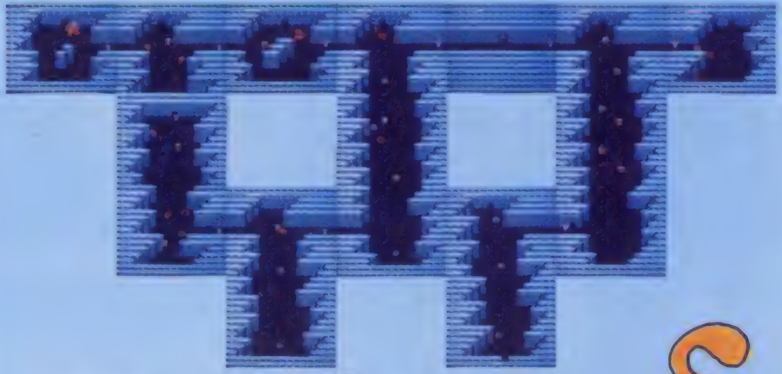
◯◯[illegible]

秘密の迷宮大公開！

さあ、迷宮を探って秘石を手にしよう

Round 1

アラムナの洞窟はこんなふうになっているんだ。不気味な敵キャラ達と戦いながら、行け！



幻の都市国家シャンプールだ。建物の中を歩いて秘石を探せ！

スーパースターフォース 全7面の秘密

隠された部屋には…

迷宮には目に見えないほら穴、つまり隠し部屋があるんだ。爆弾を仕掛けて、ポッカリ穴が開く所がそうだ。どこにあるのか……それはパイロットの足で探し出すしかない。そこには大いなる秘密が隠されている!?

1

○うわっ！　やった!!　隠された部屋があった

○おおねすのふういん！　これは思わぬ幸運だぜ!!

○あやしい場所には、爆弾を仕掛けてみよう。ポッカリ穴があいたりして……

2

○ポツンと立ってる木なんか、アヤシイね

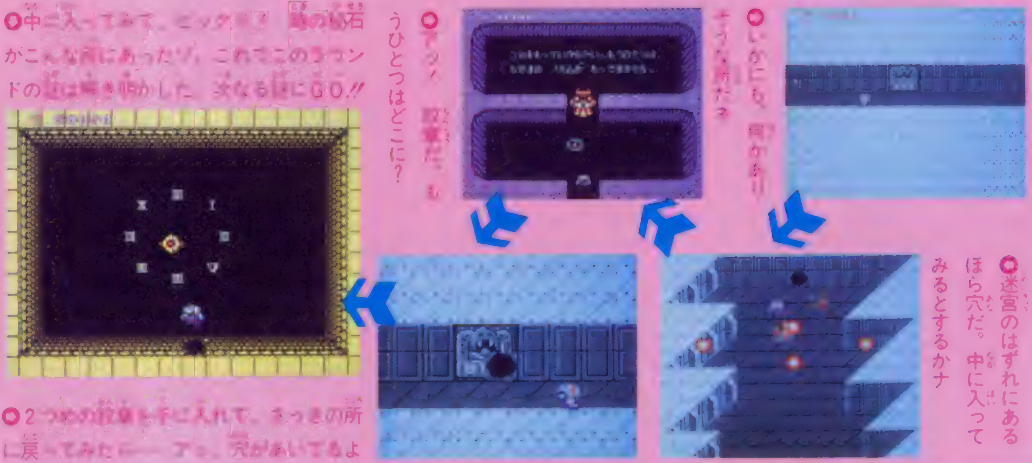
○右側にあるのは、太陽のランプだな。買おう！

○またまた木があったヨ　ここにも爆弾を仕掛けて

○ヤッタあ――いい買い物をしたナ！

迷宮の秘密はこれだ

「時の秘石」を手に入れることが、迷宮の秘密――ラウンドの秘密を解き明かすことになるんだ。各ラウンド1つずつ、全ラウンドで7つの秘石を手にした時、全ての謎が明らかになるというわけだ。



○迷宮のはずれにあるほら穴だ。中に入ってみるとするかナ

○いかにも、何かありそうな所だネ

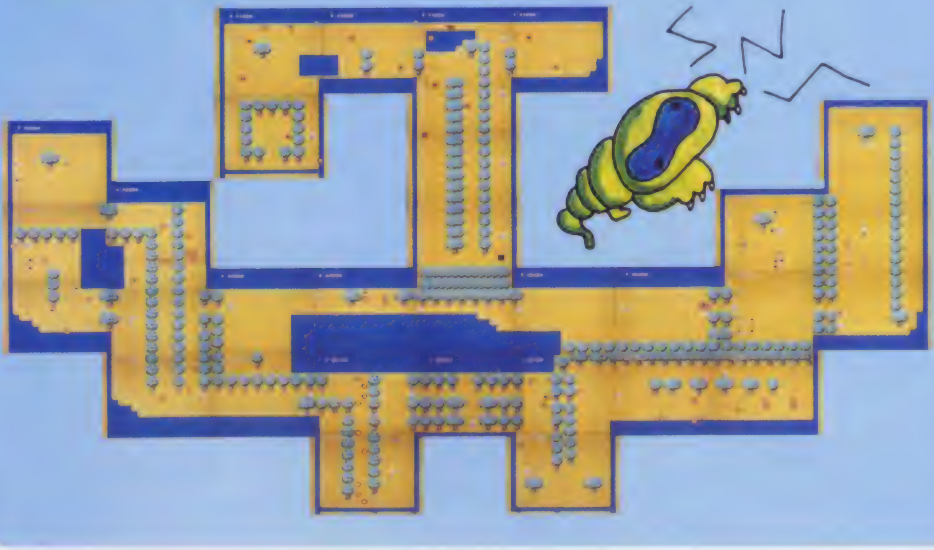
○アッ！　紋章だ。もうひとつはどこに？

○2つめの紋章を手に入れて、さっきの所に戻ってみたら――アッ、穴があいてるよ

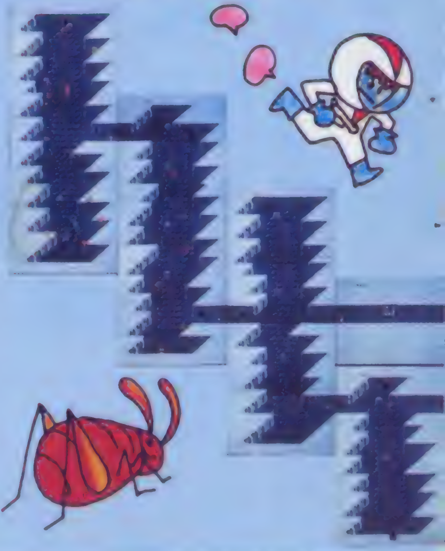
○中に入ってみて、ビックリ！　時の秘石がこんな所にあったゾ。これでこのラウンドの謎は解き明かした。次なる謎にGO!!

Round 3

ワシの形をしたレムリア大陸には、ほら穴が見あたらないゾ。爆弾をたくさん持って、木に仕掛けてみようぜ！



Round 2



デッドゾーン
DEAD ZONE

攻略ヒント大特集

初公開見取図つき

発売中
サン電子
2980円
両面

キミダケハ4カイ マデクリアサセテアゲヨウ

ハードSF感覚満載の静止画テキストアドベンチャーゲーム「デッドゾーン」。リアルな映像と緊迫した状況設定がもたらす宇宙的なサスペンスに君も挑んでみないか

狂えるコンピュータの魔手からマリーを救い出せ!!

人類の宇宙移住開始後385年目のこの年、最新型スペースコロニーが完成しようとしていた。コロニーの中心にそびえる地下1階地上8階建のビルの7階に備え付けられたマザーコンピュータ「ライオネックス」がコロニーの全てを制御する。ライオネックスを建造した女性チーフ技術者マリー・ブラントは、カーク・マックレー(ゲームの主人公)の婚約者である。カークはマリーに呼ばれ、ライオネックスのビルを訪れるが、突然公安ロボットに襲われ気を失う。

8F 物質移転装置室
ライオネックスの爆発が迫る。マリーを連れて安全圏にワープ

7F マザーコンピュータルーム
マリーがこのフロアのどこかにいるはずだ。マリー、君はどこに

6F エンジンルーム
ライオネックスの動力は原子炉だ。だが予備の動力源もあるぞ

5F 工場
ロボット工場。工場のシステムコンピュータを利用して脱出だ

4F 通路
ライオネックスが操る公安ロボットが通路の先を見張っている

3F 異次元空間
なぜかこのフロアに異次元空間が入りこんでしまったようだ!?

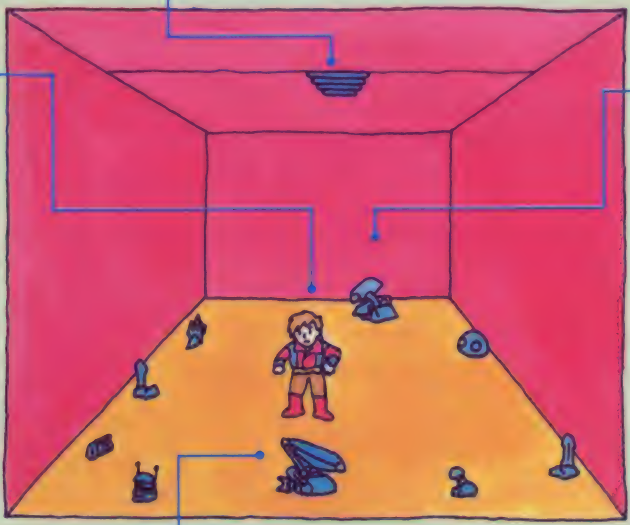
2F 植物種子保存室
住民の食料にする植物の種子を保管してある。出口がないのだ

1F マリーの部屋
マリーはここで生活していた。なぞを解く鍵ともいえるフロア

B1 地下廃棄所
カークは公安ロボットに襲われ、ここに入れられる。ドアはない

イラスト ED社

B1地下廃棄所



このフロアのコマンド全部教えちゃおう★

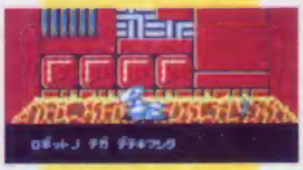
状況 公安ロボットに襲われ、気を失ったカークが目覚めたのは廃棄ロボットが埋もれている地下廃棄所だった。左のイラストが、このフロアの見取図だ。脱出の切り札キャリーが、この部屋のどこかに!?

手順 Ⓐボタンを押してコマンドを呼び出し、十字ボタンで選択。コマンドが多いときは、Ⓑボタンで2～3面のコマンド画面を切り替える。
コマンドを決めたら、再びⒶボタンを押すと実行される。

1 キャリーを探せ！

START画面

オース → ロボット



ウゴカス → ロボットノテ

○さあキャリーが見つかった！でもバッテリーが抜かれているんだ

2へ進む

2 バッテリーを見つけろ！

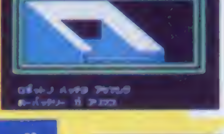
アケル → ロボット

○ここで必要なのはドライバー

トール → ドライバー
ヌケル → ミール
ウシロ

○図では手前のロボットだ

アケル → ロボット



○このバッテリーはまだ使える

トール → バッテリー

3へ進む

3 キャリーにバッテリーを入れよう！

ヌケル → ミール
ウシロ

イレル → バッテリー
キャリー

○キャリーが生き返った！しばらくキャリーの言葉に耳を傾けよう

4へ進む

4 さあ脱出だ！

キャリー → ウエニノル

センサーガ カンチシマシタ

イドウ → ウーエ

○左の2つのコマンドを何度も繰り返していると…!?

トール → アーミ

イドウ → ウーエ

 © SUNSOFT

1Fマリーの部屋

マリー!いったい何があったんだ?

状況 つぶされかかった地下廃棄所を辛くも脱出、たどり着いたところは、マリーの部屋だった。

マリーはどこへ行ったんだ。何か手がかりを残していないだろうか。

手順 この部屋には、マリーの行方を告げる重要な情報と、出口のドアのロックを解除するためのアイテムが隠されている。部屋を探り、コンピュータから情報を引き出し、取れる物を集めてみよう。

マリーの部屋のすべてを調べろ!

START画面 A

ミル・シラベルをいつも真っ先に実行すること!

ミル → トダナ / アケル

トール → ヤクヒン

○欲ばって全部取ってごらん。でも一番重要なのはヤクヒンなのだ

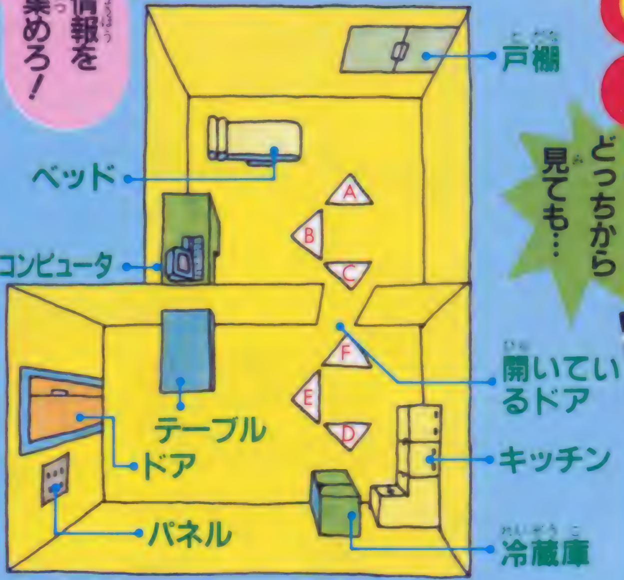
ミール → ヒダリ でBの画面だ

B

○ミル→ウゴカス→コンピュータ→ミル→コンピュータで情報が!

○これでもうマリーの居場所の見当がついたはず。さあ先へ進もう

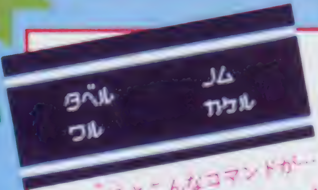
情報を集めろ!



C F

どっちから見ても…

○2つの部屋の間のドアと壁は、どちらの部屋から見ても同じだよ



○よく見るとこんなコマンドが……試してみよう。楽しいぞー!

試してみよう

トール → ミルク

トール → ホゾンショク

E

○ドアはロックされている。横のパネルを開けてみると中には……

ここが出口か!?

パネルの中は……

レバーとプレートのどちらか? そしてモチモノは?

あっドアが開いた

ム!腹ごしらえだ

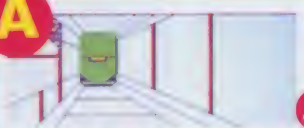
D

○一見何の変哲もない台所。でもよく見ると、開きそうなところが

ミール → アケル → レイゾウコ

2F植物種子保存室

A



○このドアの先が植物種子保存室。でも、手ぶらで入ってはイケナイ

B

○振り向くと、開かずのドアが…おやっあれはいったい何だろう？

○調べたら、取っておこう。きっと何か重要な用途があるはずだ！

○もったいないから全部取ろう。え！!?

なんと！想像もつかない脱出方法が!? ★

状況 一階上に上がることにクリア方法が難しくなっていく。カーク（いまや君自身だ！）が立っているのは、出口のない袋小路だ。壁か天井を破れというのだろうか……。

手順 B1、1Fとクリアしてきた君も、このフロアにはお手上げかな？ ここでは隠しアイテム（意外なシロモノ）の発見と、二つのアイテムの組み合わせ使用法の発見が鍵だ。

D

○キャリーのメッセージはとても大切なんだ。ときどき思い出してあげてね

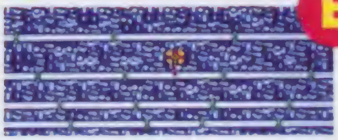
C

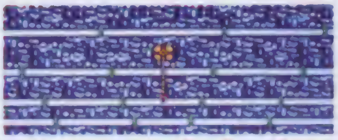
○カプセルの中身を手に取って調べたいね。あらゆるコマンドを試そう

○あるコマンドがカプセルを割ってしまった。何か重要な意味があるのか？

冷たい部屋、床に落ちた種子、天井から延びてきた温度センサー、そのそばの酸素ボンベとなぞのアイテム。上の画面が、全てのなぞを結びつける重要な鍵だ。

E





○天井のセンサーを引っ張ると伸びてきた。そしてもう一つのアイテムが!?

3F

奇怪な異次元空間が君を待っている

なっなんと！知恵を振り絞ってたどり着いた3階には、SFマニアもビックリの異様な異次元空間が広がっていた。

でも心配無用、ここは頭を使わずにすむ息抜きエリアだ。

ど〜んすっごい結末だ

公安ロボットをやっつけろ！

状況 小部屋と長い通路からなるフロア。

ここには開けるべきドアはない。ただ曲りくねった通路を歩いて行けばいい。だがその先に待っているものは……。

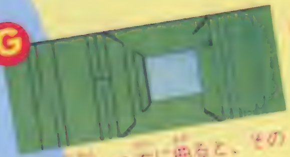
手順 通路の先で待つ死のワナ、危険な公安ロボットを破壊しなければならない。

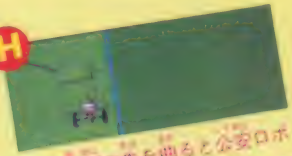
必要な道具は、水道管から水を出す物、電線を切る物、電気をON・OFFする物だ。

アイテムを探せ

まず自分の目で通路の全ぼうを確かめよう。次にアイテムを探そう。A～Hの画面の中に3つのアイテムがある。

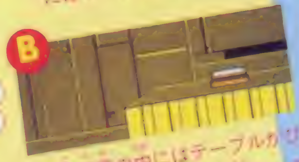
START画面


G
○D画面から左に曲ると、その先は右に曲っているようだが…

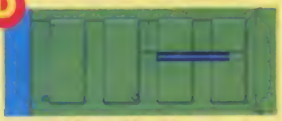

H
○G画面の先を曲ると公安ロボットが。タチの悪いヤツだって

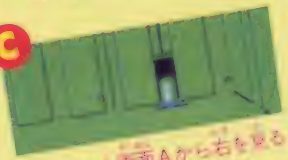
A
○長い通路が延びている。右手にはロックされていないドアが

F
○E画面のはしごをとるとヒューズが……。ハッチは開かない


B
○小部屋の中にはテーブルがひとつ。でもその上には何かが？

E
○D画面から右を見ると、はしごとハッチが見える。その横は


D
○A画面から前に進むと、突き当たりにむき出しの電線がある


C
○スタート画面Aから右を見ると、何やら怪しげな水道管が！

水と電気を操る3つのアイテム

3つのアイテムを見つけることができたかな。3つの内2つは工具、1つは君の家にも付いている電気部品。わかったかな。

○見るからに危険な雰囲気を漂わせる電線だが、公安ロボットとは離れすぎだネ

いろいろ調べてみると

ムキダシニ ナッテイマス
キケンデス

デンキガ ナガレテイマス……

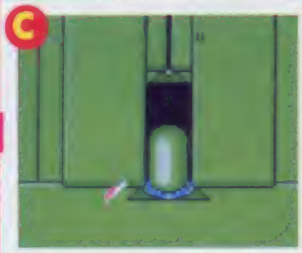
あっ切れたぞ！

○アイテムの威力だ！切れた電線の先が床に垂れている。ということは床に……

○はしごの上は避難場所かも？

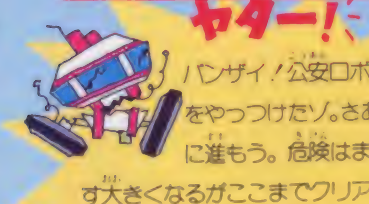
電気と水のコントロール 手順が決め手だ！

床に垂れ下がった電線、床を水びたしにできそうな水道管、はしごの上にはヒューズが……。だけど電気は両刃の剣、感電したら自分も死ぬ。さあ推理しよう。



○水道管も怪しい。念入りに調べてみると、おやっ取れる物が二つあるゾ……!?

○公安ロボットは、床が水びたしになるとG画面の位置まで調べに出てくるんだ



バンザイ！公安ロボットをやっつけたゾ。さあ、先に進もう。危険はますます大きくなるがここまでクリアした君ならきっとマリーを救えるだろう。

おことわり

本誌16号でライオネックスを9階建と紹介したけど開発途中で8階建に変更されました。

超新作攻略本先取り大作戦

ファミマガ今号では、いつもの超新作ゲーム先取り大作戦はお休み。でも、71ページからの大特集があるので、十分満足してもらえたと思うな。で、ここでは人気記事である超新作――のスタイルをお借りして、おなじみの元祖・本家攻略本シリーズの新作を紹介しちゃおう。今回は2冊同時発売だぞ。

怒 -IKARI- 完全攻略本

長大な全4ステージに挑戦するラルフ大佐の強い味方が発売!

12月10日発売予定
徳間書店
価格未定
新書版

○オープニングだ。攻略本を横に置いて、スタートだ

まずは、シリーズ第11弾の怒の攻略本。ゲーセン版よりもはるかに長くなった全4ステージのあちこちで出現する敵キャラやアイテム、隠れキャラのすべてを、場所も含めて完全公開! 秘密の隠しコマンドも教えちゃうぞ。

○[illegible]コマンドを使えばドンドン進める

キャッスルエクセレント完全攻略本

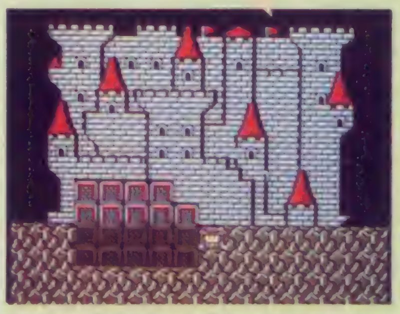
なかなかマルガリータ姫に会えないとおなげきのキミのために……

12月10日発売予定
徳間書店
価格未定
新書版

本格的なアクションパズルと前評判の高いこのゲーム。天才的な頭脳を持つプレイヤーならともかく、フツーの人にとっては、全100部屋というのはナカナカ大変。うまく進めずに、あこがれのマルガリータ姫と出会えない不幸なプレイヤーも少なくないはずだ。

そんなときに大いに役に立っちゃうのが、この1冊。各部屋のクリア方法を解説と特別クイズとでバッチリ紹介。見開きの2ページごとに持っている鍵の数のチェックポイントがあるから、誰でもドンドン進めるぞ。ひと目でわかる超特大マップ付きだ。

○この城の中に100もの部屋があるんだぞ!



○行き詰まったら、ポーズをして攻略本を読もう

ベスト10☆(テン)

今週のベスト10では、その週に発売された新作ゲームがいきなりトップに入っている。でも、全体的にポイントが低いから、その影響かも知れないネ。次週から強力なゲームが出てくるけど、どんな動きをするのかな?

10/27 ～ 11/2

前週順位	今週順位	ゲーム名	メーカー名(媒体)	ポイント
—	1	★ミシシッピー殺人事件	ジャレコ (R)	23
1	2	プロレス	任天堂 (D)	21
2	3	高橋名人の冒険島	ハドソン (R)	17
4	4	悪魔城ドラキュラ	コナミ (D)	10
3	5	うる星やつら	ジャレコ (R)	9
5	5	スーパーマリオブラザーズ	任天堂(R・D)	9
6	7	スーパーゼビウス	ナムコ (R)	7
8	7	スーパーマリオブラザーズ2	任天堂 (D)	7
7	9	がんばれゴエモン!からくり道中	コナミ (R)	7
11	10	北斗の拳	東映動画 (R)	6

●Dはディスク、Rはロムカセット。★はその週に発売されたゲームです。

1位にひさびさのニュー・フェイスが登場だ。彗星のごとく現れて、キラリとトップの座に輝いたのは"ミシシッピー殺人事件"。ポートピア以来の本格的テキスト・アドベンチャーゲームだけあって、人気も上々というところなのかな。

前回1位だったプロレスは残念ながら首位から転落しちゃったけど、再び返り咲きはあるのかな。ファンならば、カウント2からの逆転必殺技を期待するところだね。

この週のがんばり屋さん
ミシシッピー殺人事件

初登場ながら、いきなりのトップということで、がんばり屋さんは当然といったところ。

だけど、いきなり知りもしない人の部屋に入っていくなんて、このデコボコ・コンビすごい根性してると思わない? さすが1位のゲーム!?

©1986 Activision inc. CODE FOR Nintendo FAMILY COMPUTER

これは買いたいゲームベスト10☆

今後発売されるゲームで、いま求められているものがひと目でわかるのがこのコーナー。本誌11月21日号(No.18)のアンケートはがき1000通抽出による最新データだぞ!

— 1位 ドラゴンクエストII
今号の巻頭の特集はどうだったかな? 前作で徹夜したキミ、あんまり無理はしないでね。
24.2 単位(%)

↑ 2位 ドラゴンボール神龍の謎
ホイホイカプセルのパンツをいまから楽しみにしてるヤツはだれだ!? 如意棒ではやく大暴れしたいよね。
8.1

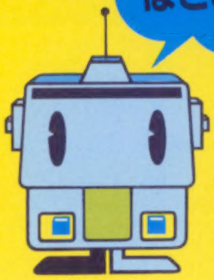
↑ 3位 プロ野球ファミリースタジアム
野球ファンはもうムズムズ。「お父さんに占領されそうだよ」と心配してる人もいるんじゃないかな!?
7.6

↓ 4位 リンクの冒険
16歳になった「ゼルダの伝説」の主人公・リンクが、ハイラルの平和のために再び旅立つのだ。
4.3

↑ 5位 怒
完全攻略本も発売されることになったんで、そちらもよろしくね。
2.3

↑ 6位 ビートたけしの挑戦状
茶の間でおなじみの"たけし"がキミにどう挑戦してくるのかな。
2.1

今売れているゲームはこれだ！



速報！★ゲーム

この週は〝銀河伝承〟が発売となったけど、はやくもベスト1にド～ンと飛びこんできたぞ。
ベスト10圏内にランクされている顔ぶれは、順位の変動はあるもののあまり変わっていない。次週以降、スーパースターフォース、迷宮組曲といった大物が控えているので、〝嵐の前のなんとやら〟で、今週は小休止というところかもしれないね。オセロのカセット版の動きも、意外な結果をもたらすのでは……。

この週のがんばり屋さん

銀河伝承

© IMAGINEER CO. LTD

今回のがんばり屋さんは、発売早々、本誌ウル技班の注目の的となってしまった、このゲームに決定しちゃえ！ 次号のベスト10では、スーパースターフォースとの争いになるんじゃないかな？ まあ、健闘を期待してるんだけど……。

11/3 ～ 11/9

順位	ゲーム名	メーカー名(媒体)	ポイント
1	★銀河伝承	イマジニア(D)	21
2	プロレス	任天堂 (D)	14
3	悪魔城ドラキュラ	コナミ (D)	12
4	スーパーマリオブラザーズ2	任天堂 (D)	7
5	うる星やつら	ジャレコ (R)	7
6	がんばれゴエモン／からくり道中	コナミ (R)	7
7	スーパーマリオブラザーズ	任天堂 (R・D)	7
8	Othello	河田 (D)	6
8	高橋名人の冒険島	ハドソン (R)	6
10	スーパーゼビウス	ナムコ (R)	6

●Dはディスク、Rはロムカセット。★はその週に発売されたゲームです。

ちなみにNo.17のアンケートはがきによるデータを紹介しておこう。ゲームベスト10と比べてみるのもおもしろいかもね。

No.17の買いたいゲームベスト10

順位	ゲーム名	%
1	ドラゴンクエストII	17.1
2	リンクの冒険	7.6
3	迷宮組曲	7.2
4	ドラゴンボール神龍の謎	7.1
5	スーパースターフォース	4.4
6	デッドゾーン	4.1
7	プロレス	3.9
8	銀河伝承	3.3
9	ザナドゥ	3.3
10	怒	2.3

↑7位 クレイジークライマー
コントローラを2つ使うなんて、とってもユニークだと思うけど…。
1.7

↑8位 水晶の龍
今号の超新作ゲーム大特集は読んだかな。まだの人、はやく見てね！
1.5

↑9位 キャプテン翼
テクモのディスクゲーム第1弾ということで、期待が持てる!?
1.4

↑10位 アテナ
アテナちゃんてとってもかわいいね。ファミコン版ではどうかな……。
1.2

 ●ベスト10は全国有名デパート・玩具店26店の協力を得て、ファミマガ編集部が売り上げ本数をもとにポイントを集計し、まとめたものです。

ひとめでわかる!! 新作カレンダー

記号のみかた
●カセット　■ディスク
★メーカー名　♥発売予定日　♣予価

11月

■もえろツインビー　★コナミ♥11月21日♣3100円
●アイギーナの予言　★ビック東海♥11月21日♣5300円
●長靴をはいた猫　★東映動画♥11月21日♣4900円
●スーパーモンキー大冒険　★バップ♥11月22日♣4900円
●怒　★ケイ・アミューズメントリース♥11月26日♣5500円
●マッピーランド　★ナムコ♥11月27日♣3900円
●ドラゴンボール　★バンダイ♥11月27日♣5300円
■きね子　★アイレム♥11月28日♣3300円
■ザナック　★ポニー♥11月28日♣2900円
●キャッスルエクセレント　★アスキー♥11月28日♣4900円
■ブリーダー　★ソフトプロ♥11月下旬♣2980円

12月

5日(金) ファミリーコンピュータMagazine 1986 No.20発売日 290円

●ディーヴァ　★東芝EMI♥12月5日♣5500円
●トランスフォーマー　★タカラ♥12月5日♣4900円
●タイガーヘリ　★ポニー♥12月5日♣4900円
●たけしの挑戦状　★タイトー♥12月10日♣5300円
■パルテナの鏡　★任天堂♥12月10日♣2600円
●キングコング2　★コナミ♥12月上旬♣未定
●ファミリースタジアム　★ナムコ♥12月上旬♣3900円
●ホッターマンの地底探険　★ユース♥12月上旬♣4900円
■アディアンの杖　★サン電子♥12月12日♣5500円
●ドラえもん　★ハドソン♥12月12日♣5500円
●魔鏡　★アイレム♥12月15日♣5300円
■消えたプリンセス　★イマジニア♥12月15日♣5000円
●新人類　★リコーエレメックス♥12月16日♣4900円
●マドゥーラの翼　★サン電子♥12月18日♣4900円

19日(金) ファミリーコンピュータMagazine 1987 No.1発売日

■スーパーロードランナー　★アイレム♥12月19日♣未定
●闘いの挽歌　★カプコン♥12月20日♣5500円
●時空の旅人　★コトブキシステム♥12月20日♣4900円
■エレクトリシャン　★コトブキシステム♥12月20日♣2980円
●聖飢魔II　★CBS・ソニー♥12月20日♣4900円
●レイラ　★デービーソフト♥12月中旬♣5300円
●メトロクロス　★ナムコ♥12月中旬♣3900円
■ナイト・ロアー　★ジャレコ♥12月中旬♣3200円
●シャーロック・ホームズ伯爵令嬢誘拐事件　★トーワチキ♥12月中旬♣5000円
●クレイジー・クライマー　★日本物産♥12月26日♣5300円
■プロゴルファー猿　★バンダイ♥12月下旬♣3300円
●飛龍の拳　★日本GAME♥12月下旬♣5500円
●ドラゴンクエストII　★エニックス♥12月下旬♣5500円
■謎の壁　★コナミ♥12月下旬♣未定
■ウルトラマン　★バンダイ♥12月下旬♣3300円
●花のスター街道　★ビクター音楽産業♥12月下旬♣未定
■アップルタウン物語　★DOG♥12月下旬♣未定
■ディープダンジョン　★DOG♥12月下旬♣未定
■水晶の龍　★DOG♥12月下旬♣未定
●コスモジェネシス　★アスキー♥12月下旬♣4900円
●アルカノイド　★タイトー♥12月下旬♣未定
■メルヘンヴェール　★サン電子♥12～1月♣3200円

1987年1月～未定

6日(火) ファミリーコンピュータMagazine 1987 No.2発売日

■魔獣の森伝説(仮称)　★イマジニア♥1月上旬♣5000円
●ドラゴンバスター　★ナムコ♥1月上旬♣4900円
●火の鳥　★コナミ♥1月上旬♣未定
■リンクの冒険　★任天堂♥1月14日♣2600円
●ザ・ブラックバス　★ホット・ビィ♥1月下旬♣5300円
■アテナ　★SNK♥1月下旬♣未定
■ナゾラーランド　★サン電子♥1月♣2980円
●ラビリンス　★徳間書店♥1月♣未定
■キャプテン翼　★テクモ♥1月♣未定
■ココナワールド　★ソフエル♥1月♣2980円
●ポケットザウルス(仮称)　★バンダイ♥1月♣5500円
■スーパーボーイアラン　★サン電子♥1月♣5500円
■地底大陸オルドーラ　★サン電子♥1月♣5500円
■囲碁(仮称)　★任天堂♥1～2月♣未定
■ゴルフ(仮称)　★任天堂♥2月14日♣2500円
●アルゴスの戦士　★テクモ♥2月♣未定
■セクションZ　★カプコン♥2月♣未定
●ヘラクレス(仮称)　★データイースト♥2月♣未定
●ランボー　★パック・イン・ビデオ♥2月♣未定
●タッチ　★東宝♥2月♣未定
■レリクス　★ボーステック♥2月♣未定
■トップルジップ　★ボーステック♥2月♣未定
●スパイvsスパイII(仮称)　★コトブキシステム♥3月♣未定
●ジェニー(仮称)　★タカラ♥3月♣未定
●オホーツクに消ゆ　★アスキー♥4月♣未定

■マイケルのEnglish大冒険　★スコーピオン　●奇々怪々　★タイトー
●信長の野望　★光栄　●ヒゲ丸　★カプコン
■Dark Side of the moon(仮称)　★DOG
■ライジン(仮称)　★DOG　■エクスカリバー(仮称)　★DOG
■ヒスパーニ(仮称)　★DOG　■シカゴ・コネクション　★DOG
●ピットストップII　★ポニー　●スクランブル21　★ビクター音楽産業
●ザナドゥ　★ハドソン　●水戸黄門(仮称)　★サン電子
■夢工場(仮称)　★フジテレビ　●エイリアン2(仮称)　★スクウェア
●森田の将棋　★セタ
●ファンタジーゾーン　★サン電子　●ダンプ松本　★サンリツ電気
●ミラクル ロビット　★キングレコード
●所ジョージ(仮称)　★EPIC・ソニー　■ウィンターゲームス　★ポニー
●ボールブレイザー　★ポニー

■ディスクカード書き換えカレンダー

ゲーム名	メーカー名	書き換え日
悪魔城ドラキュラ	コナミ	12月10日
パルテナの鏡	任天堂	12月22日
デッドゾーン	サン電子	1月10日
ガルフォース	HAL研究所	1月10日
もえろツインビー	コナミ	1月10日
ザナック	ポニー	1月10日
リンクの冒険	任天堂	1月27日

資料提供：任天堂株式会社（11月5日現在）

ASCII
ASCII CORPORATION

お待たせしました 11月下旬発売予定

パソコンゲームソフトで爆発人気
あのキャッスルがファミリーコンピュータで遊べる!!

アクション&パズルゲーム

キャッスルエクセレント HSP-05

Castle EXCELLENT

ゲームカセット 標準小売価格4,900円

グロッケン城に住む魔王メフィストは王女マルガリータをつれさり、自分の城の100ある部屋の一つに閉じ込めてしまった。このことを知った王子ラファエルは王女を助けるためにグロッケン城に単身のり込んだ。城の中の100の部屋は迷路のようになり、ドアは鍵がなくては開かない。その上恐ろしい仕掛けや家来達が待ち受けている。さあ、敵をうまくかわしながらマルガリータ王女を助け出してください。

おわび アスキースティックⅡターボの広告およびチラシ等で「シャープツインファミコン用」とありましたが、動作しないものがありました。訂正し、おわび申し上げます。

ファミリーコンピュータ用
アスキースティックⅡターボ

新発売 標準小売価格9,900円(送料1,000円)

デザインした画面をセーブできる
カセットインターフェース
目でも納得の
モニターランプ
連射のしかたはお好みしだい
連射ボタン
1台で2台分の働き
プレイヤー切換スイッチ
向うところ敵なし
4-8方向切換スイッチ
連射速度も自由自在
連射スピード調整つまみ
一新されたイメージと操作性
人間工学に基づいたデザイン

〈おわび〉
No.17広告において「シャプツインファミコン」、「ツインファミコンはシャプの商標です」とありましたが、これは「シャープツインファミコン」、「ツインファミコンはシャープの商標です」の誤まりでした。訂正し、おわび申し上ます。

好評発売中

DISK SYSTEM
ファミリー コンピュータ ディスク システム

パズル&アクションゲーム
涙の倉庫番スペシャル

ASC-001

あなたは大きな倉庫会社でアルバイトすることになりました。仕事は倉庫の荷物をかたづけることです。あなたは簡単、簡単。と早速始めましたが、なかなかうまく行きません。その荷物というのが大きくて、ひとつずつしか動かない上、押すだけしかできなかったのです。さて、あなたは150もある倉庫を無事かたづけることができるでしょうか? もし3ヶ月でできたら、あなたは天才です。

ディスクシステム 標準小売価格2,980円
解説本付 ディスクライターでの販売も開始しました。

※ ファミリー コンピュータは任天堂の商標です。※ツインファミコンはシャープの商標です。※全国の有名玩具店・デパート・マイコンショップでお買い求めください。
※ ご注意 違法性がきわめて強い、ファミコンカセットのダビング機が出ていますが、このプログラムは絶対にコピーできません。※デザイン・仕様は改善のため予告なく変更することがあります。

〒107 東京都港区南青山5-11-5 住友南青山ビル 株式会社アスキー

ファミリーコンピュータ Magazine
1986 No.19 12月5日号
昭和61年12月5日発行 発行人 栃窪宏男
第2巻第19号（通巻24号） 編集人 佐瀬伸治
発行所 徳間書店
〒105 東京都港区新橋4-10-1
編集部問い合わせ電話 ☎03（459）1700㈹
特別定価320円

雑誌 27711—12/5 © by Tokumasyoten 1986 印刷 凸版印刷 Printed in Japan